

علم برای

کودکان

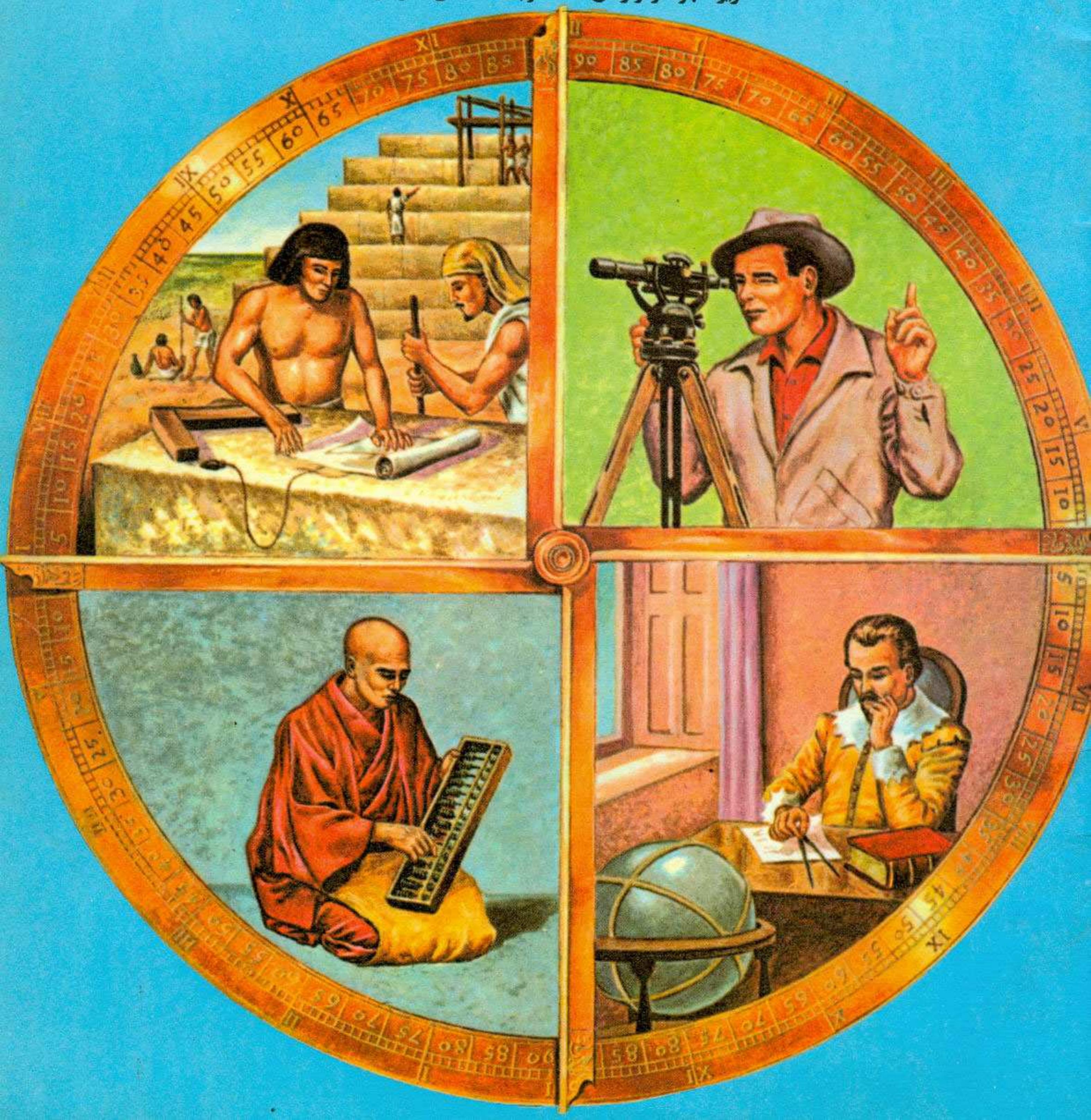
و نوجوانان

شگفتی‌های ریاضیات

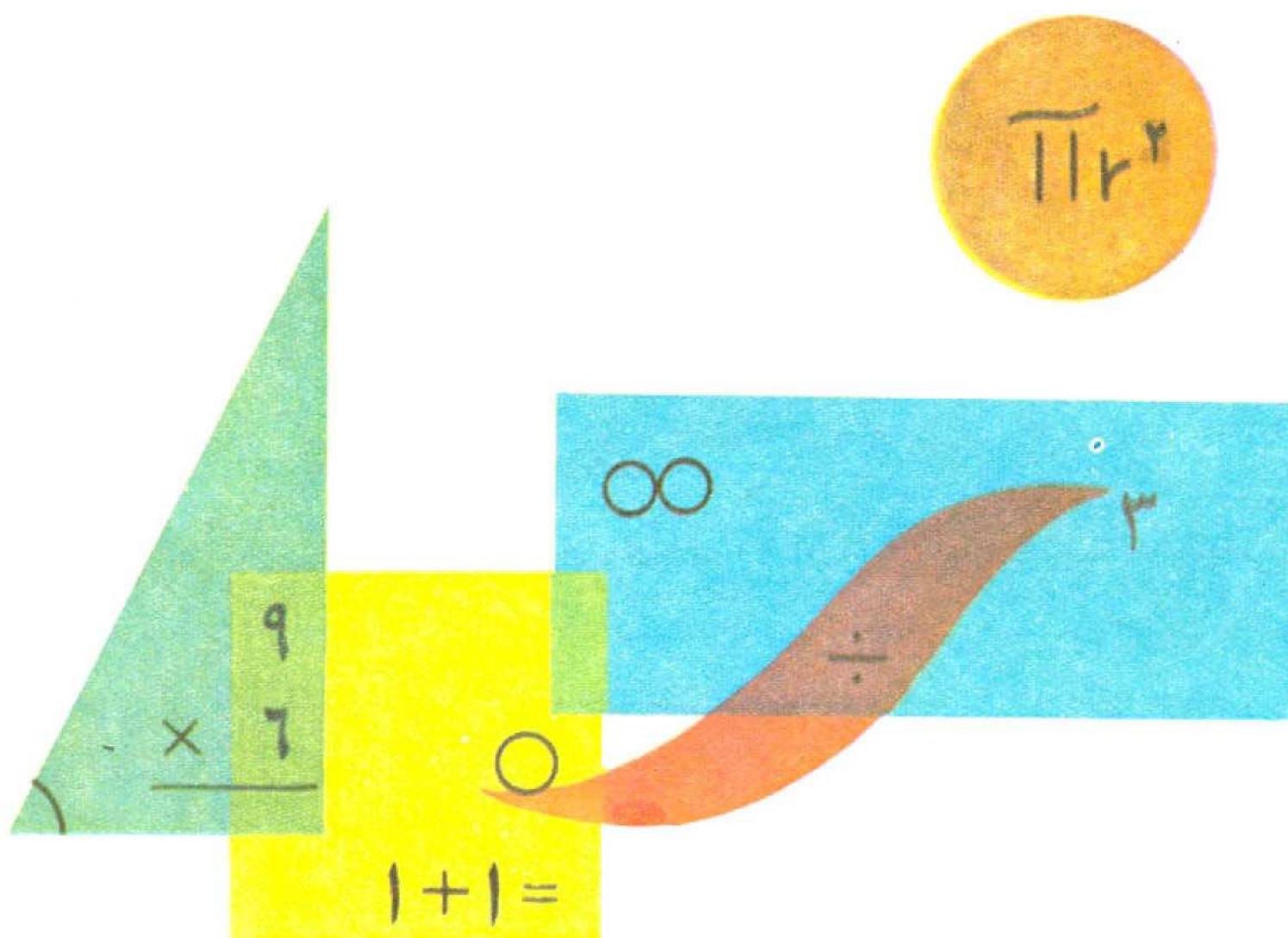
نوشته استر هاریس هایلند و هارولد جوزف هایلند

ترجمه عباس خیرخواه

تصویرها: والتر فرگوسن



شگفتیهای ریاضیات



نوشته: استر هاریس هایلند

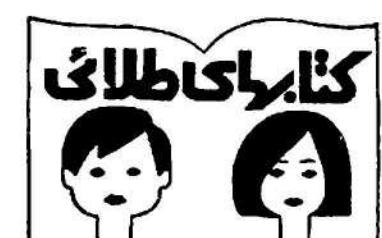
و

هارولد جوزف هایلند

ترجمه: عباس خیرخواه

تصاویر: والتر فرگوسن

زیرنظر: فریدون بدره‌ای



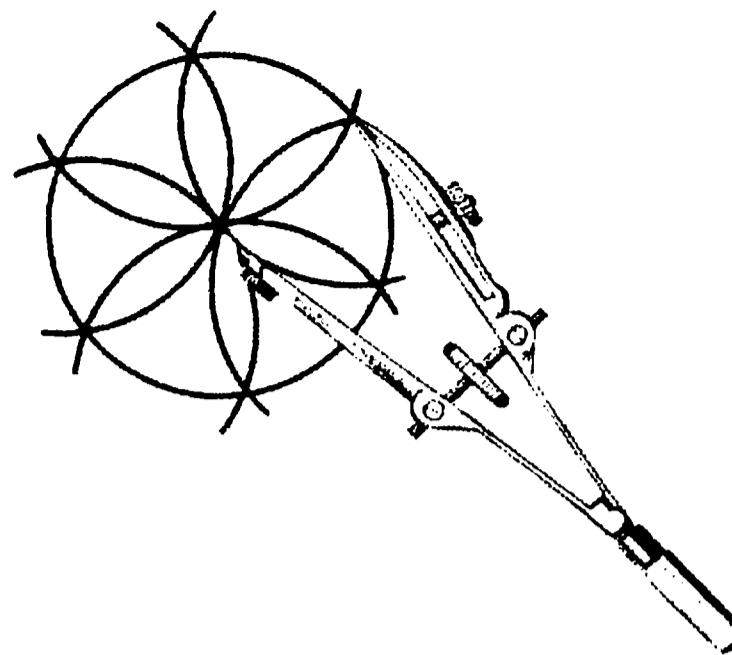
با همکاری مؤسسه انتشارات امیرکبیر

چاپ اول: ۱۳۴۹

چاپ دوم: ۱۳۵۷

چاپ و صحافی: چاپخانه سپهر، تهران

حق چاپ محفوظ است.



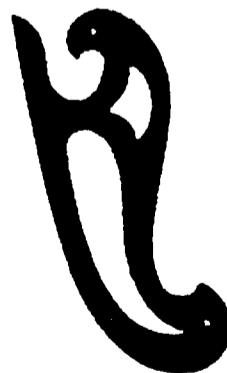
مقدمه

اگر بخواهید بفهمید یک گوگل چیست ، کجا سراغ آن را می‌گیرید ؟ دریک با غوضش ؟ از یک تلسکوپ ؟ دریک چاه عمیق ؟ نه ، به یک کتاب ریاضی مراجعه می‌کنید . ریاضیات نه تنها بخودی خود یک علم است بلکه یک وسیله مهم علمی نیز هست .

در کتاب شگفتیهای ریاضیات از جزئیات حساب ، جبر ، هندسه و دیگر رشته‌های ریاضی بحث نمی‌شود بلکه بطور کلی گفته می‌شود که ریاضی چیست ، چگونه در طول تاریخ پیشرفت کرده است ، و رشته‌های مختلف آن در چه راههایی مورد استفاده قرار گرفته است . این کتاب خواننده را از زمان اختراع اعداد ، از زمانی که شمردن بیش از ۲ برای آدمیان نخستین کار مشکلی بوده است تا زمان حاضر که شگرفترین مسائل کیهان به وسیله ریاضیات حل می‌شود سیر می‌دهد .

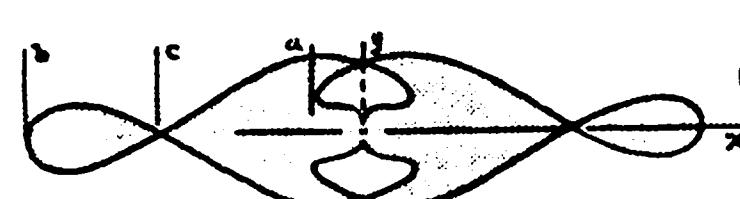
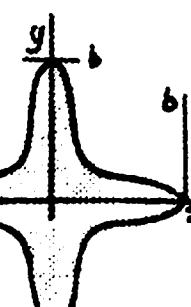
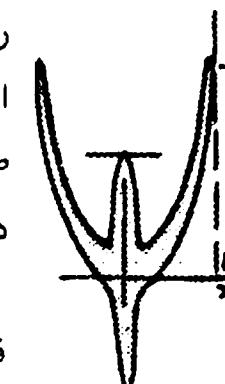
در این کتاب به دهها سؤال جالب پاسخ داده شده است : چگونه ستارگان در پیشرفت ریاضیات دخالت داشته‌اند ؟ صفر از چه موقعی بکار برده شده است ؟ چگونه می‌توانید با ساعتتان جهت یابی کنید ؟ چطور می‌توانید رمزها را کشف کنید ؟

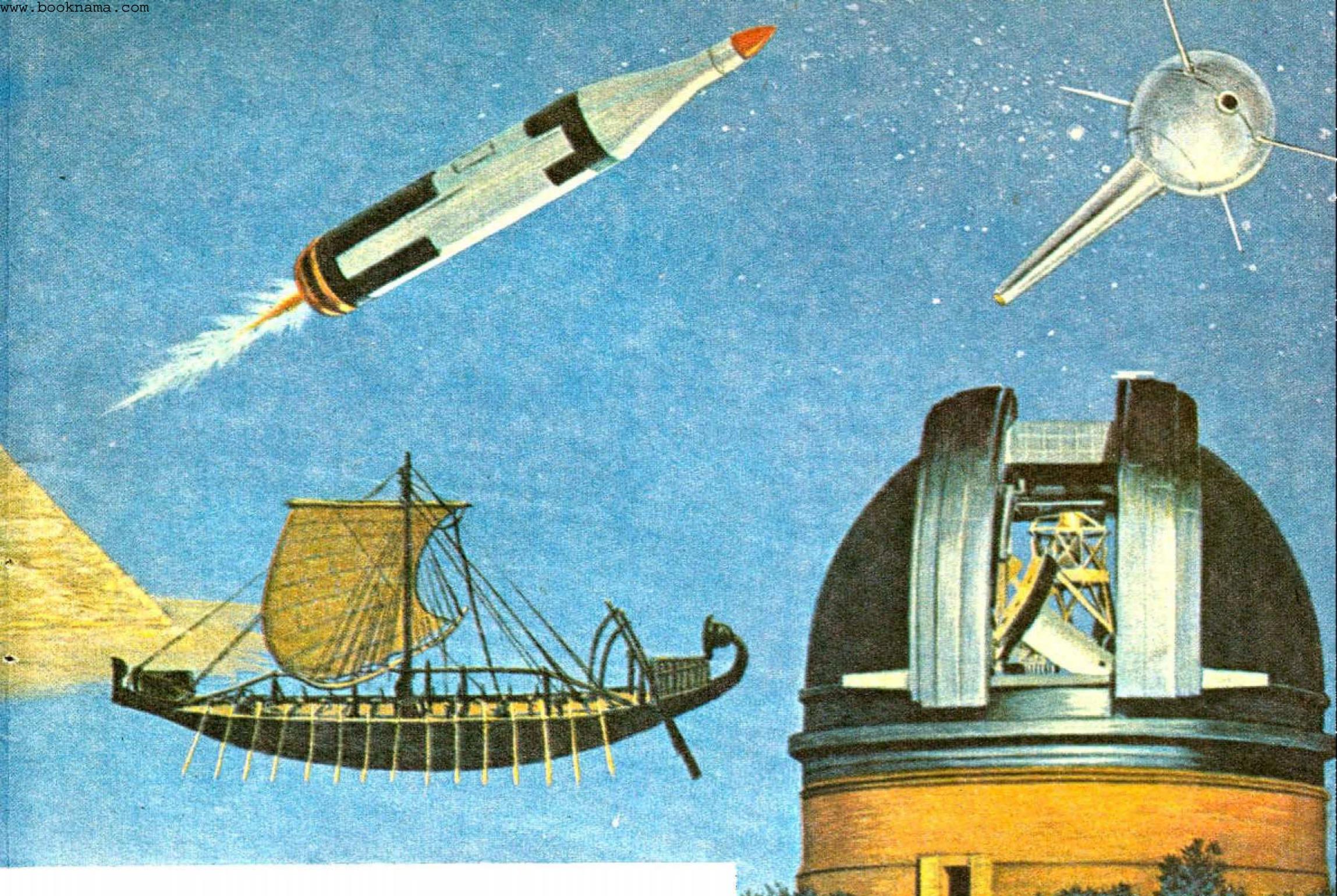
ریاضیات افزاری است که مرتبأ در حال تغییر و پیشرفت است و در راههای جدیدی مورد استفاده آدمی قرار می‌گیرد . در کتاب شگفتیهای ریاضیات از بعضی از این راههای جدید بحث می‌شود . مسلماً توجه دانش پژوهان و ریاضیدانان جوان را جلب خواهد نمود . این کتاب همراه با کتابهای دیگر از همین سلسله ، هم در خانه و هم مدرسه در خوراستفاده بسیار تواند بود .



فهرست

صفحه		
۲۵	زبان ریاضیات	
چگونه می توانند بلندی ها را اندازه بگیرید ؟	چگونه ریاضیدانان باهم تبادل اندیشه می کنند ؟	
۲۶	چگونه فیثاغورت چیست ؟	یک گوگل چیست ؟
۲۷	چگونه برای اولین بار اندازه زمین محاسبه شد ؟	عدد اول چیست ؟
۲۷	چه موقع انسان فاصله زمین تماه را اندازه گرفت ؟	جبر و حساب چه فرقی با هم دارد ؟
۲۸	اعداد مثلث کدامند ؟	هندسه مسطوحه چیست ؟
۲۸	اعداد مربع کدامند ؟	چند ضلعی یا کثیر الاضلاع چیست ؟
۲۹	عدد کامل چیست ؟	چهار ضلعی چیست ؟
۲۹	از ارقام رومی تا ارقام عربی	دایره چیست ؟
چگونه می توانند عمل ضرب را با انگشت انجام دهید ؟	هندسه فضایی چیست ؟	
۳۰	کارچرته که چگونه است ؟	نشانه ها و عالم ها و تعریفهای ریاضی
۳۱	رومی ها چطور ضرب می کردند ؟	اصطلاحات ضرب
۳۱	بزرگترین ارمغان هندیان به علم ریاضی چه بود ؟	اصطلاحات تقسیم
۳۳	رمز و معما	اصطلاحات کسر
۳۳	بناده خباره زمنه یابنے او تیم ؟	جزر، ریشه و قوه چیست ؟
۳۴	چطور می توانند مربع رمز درست کنند ؟	ارقام و اعداد
۳۴	حساب رمزی چیست ؟	عدد چیست ؟
۳۵	حسابگر های الکترونیکی	انسان نخستین چگونه می شمرد ؟
۳۶	حسابگر رقمی و حسابگر قیاسی	انسان از چه وقتی ارقام را به کار برد ؟
۳۷	ماشین حساب چگونه کار می کند ؟	مردمان باستانی چگونه می نوشتند ؟
۳۷	روش دوتایی چیست ؟	نوشتن یک میلیون چند وقت لازم دارد ؟
۳۹	ریاضیات عصر فضا	در قدیم اعداد بزرگ را چگونه می نوشتند ؟
۳۹	مسائل فضایی ریاضیات چیست ؟	چرا ارقام مهم هستند ؟
۴۱	چگونه جاذبه در پرواز اثر می گذارد ؟	ریاضیات در تاریخ قدیم
۴۲	چه چیزیک ما هو اره را در آسمان نگه می دارد ؟	چگونه مردم قدیم زمان را اندازه می گرفتند ؟
۴۴	نمودار چیست ؟	ساعت آفتابی چیست ؟
۴۵	شانس شما تا چه اندازه است ؟	اولین ریاضیدانان چه کسانی بودند ؟
۴۵	احتمال چیست ؟	طول یک ذراع چقدر است ؟
۴۵	آیا خوش شانس هستید ؟	چطور گوشه یانش یک دیوار را می سازید ؟
۴۵	مثلث پاسکال چیست ؟	مصریان مساحتها را چگونه اندازه می گرفتند ؟
۴۶	ریاضیات جدید	ریاضیدانان بین النهرين چه کسانی بودند ؟
۴۶	توپولوژی یا مکان شناسی چیست ؟	از چه موقع اعشار به کار رفت ؟
۴۶	حلقه مویوس چیست ؟	صفر را چه کسی اختراع کرد ؟
۴۷	در چه وقتی خط راست ، خط راست به حساب نمی آید ؟	دستگاه ۰۰ تایی یا سینی چیست ؟
۴۷	در مورد حالات چه می کنید ؟	دریانوردان، خورشید و ستارگان
برای رنگ کردن یک نقشه به چند رنگ احتیاج دارید ؟	فیقی ها چگونه دریانوردی می کرند ؟	
۴۸	ریاضیات تا کجا به پیش می رود ؟	چگونه می توانند بهفهمید که فاصله شما تا افق چقدر است ؟
۴۸		چگونه می توانند از ساعتان بجای قطب نما استفاده کنند ؟



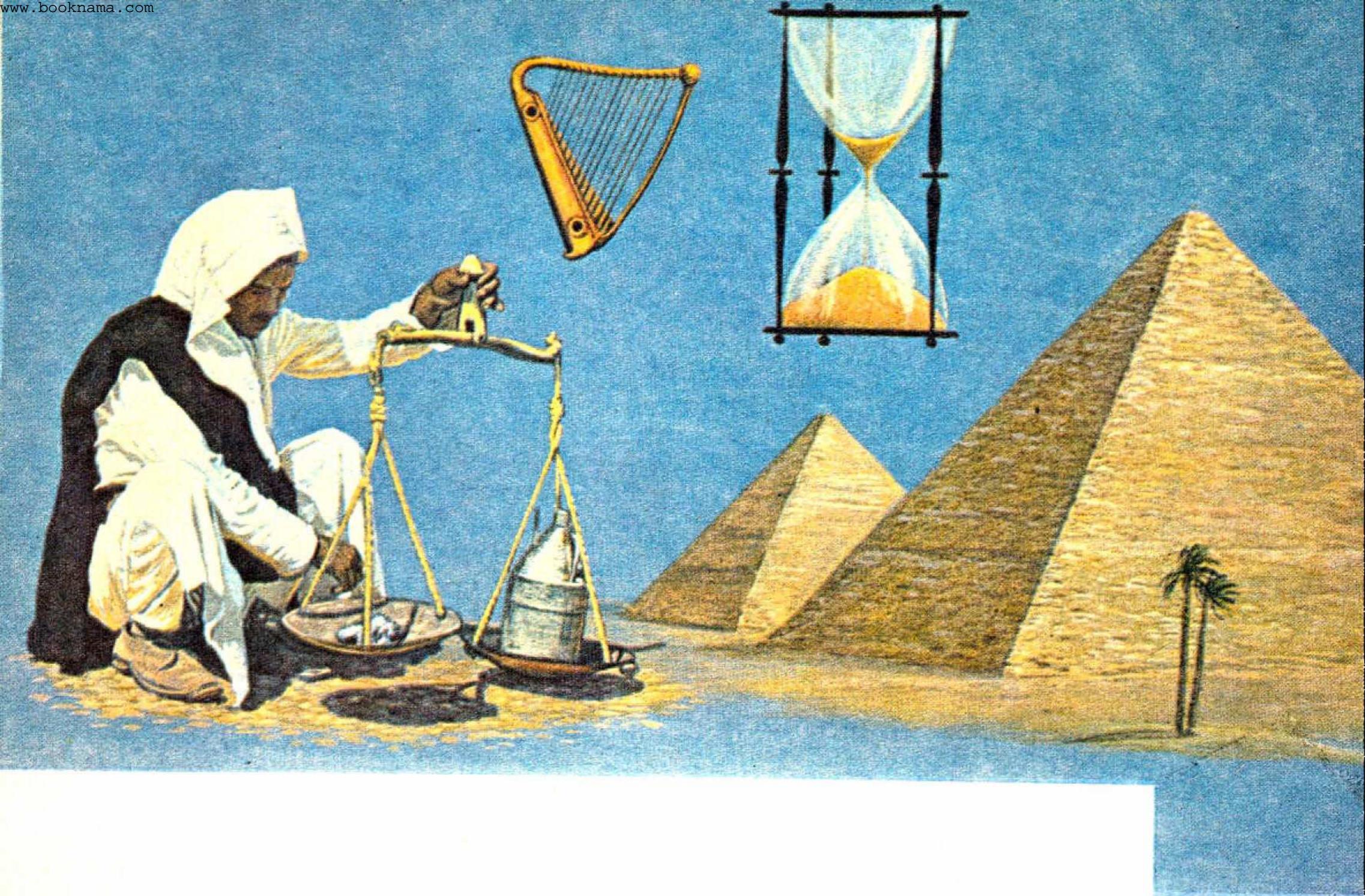


زبان ریاضیات

وقتی این کتاب را باز می‌کنید مسافرتی به دنیای ریاضیات آغاز می‌کنید. ریاضیات در طول تاریخ خود هیچگاه چون امروز جالب و هیجان‌انگیز نبوده است. در زمان ما کشفیات بزرگ و دگرگونی‌های مهم خیلی سریعتر از گذشته صورت می‌گیرد.

چگونه ریاضی‌دانان باهم تبادل اندیشه می‌کنند؟ اگر به سرزمین جدیدی مسافرت کنید که بذران مردم آن آشنا نباشد و ندانید در آنجا چه می‌گذرد سفر برایتان هیچ‌لذتی نخواهد داشت. تبادل نظرهای ریاضی روزگاری، حتی درین ریاضی‌دانان، مشکلی بود، ولی آنان با اختراع زبان مخصوصی این مشکل را از میان برداشتند. در چند صفحه آینده شما با معانی عالیم و نشاندها و کلماتی که برای فهمیدن ولذت بردن

ریاضیات نقشی حیاتی در تاریخ بشر داشته است و بخشی عمدی از میراث فرهنگی ما است. پسر به خاطر تجارت، شمارش، دریانوردی، پرواز، و ساختن ماهواره و پرناب آن به فضای مجبور به یادگر قرن ریاضی بوده است.



از این کتاب بدانها نیازمندید آشنا خواهید شد. و در حال حاضر نیز بسیاری از آنها را می‌دانید و احتیاجی به حفظ کردن شان نیست. فقط آنها را بخوانید، و در ضمن مطالعه نیز هر وقت به عادمت یا کلمه‌نا آشنا یابی رسیدید به این صفحات مراجعه کنید. خواهید دید که خیلی زود هم در افراد خواهید گرفت. با وجود اینکه ممکن است زبان ریاضی نا آشنا به نظر بر سر ولی فهمش آسان است.

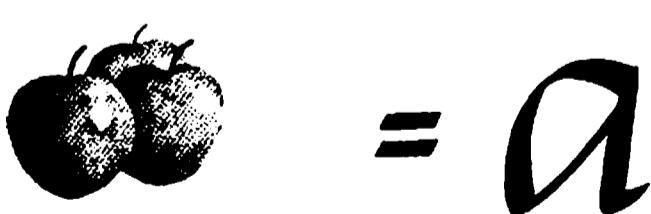
پاک گو گل چیست؟

اگر در حین عبور از خیابان قطعه کاغذی پیدا کنید که روی آن نوشته شده باشد ∞ < **سهو گل** آیا می‌توانید بفهمید که این یک نوع خلاصه نویسی ریاضی است؟ فکر استفاده از خلاصه نویسی یا بکار بردن علامت بجای کلمات، خیلی قدیمی است و رواج

و در عین حال عملی ترین راه است.

یکی از تفاوت های جبر و حساب این است که در جبر ما هم عدد و هم حرف به کار می بریم. در جبر ما می توانیم بگوییم: صندوق سیب $a = 1$ و اگر مردی ده صندوق سیب داشته باشد می توانیم بنویسیم $10a$. توجه داشته باشید که علامت ضرب بین عدد و حرف را حذف کردیم. همیشه حروف نماینده اعداد هستند. چنانچه مقدار (مثالاً تعداد سیب ها در مثال بالا) را بدانیم معمولاً به جای آنها a ، b و c می گذاریم و اگر مقدار را ندانیم معمولاً به جای آنها x ، y و $%$ به کار می بریم. جبر بدین کمک می کند تا از روی مقادیر معلوم مقادیر نامعلوم را پیدا کنیم. یکی دیگر از تفاوت های اساسی جبر و حساب تعداد عملیاتی است که بدینکار می بردیم. در حساب ما از چهار عمل اصلی جمع، تفریق، ضرب و تقسیم استفاده می کنیم. در جبر هم از این چهار عمل و هم از توان و ریشه استفاده می کنیم.

از این گذشته، در حساب ما معمولاً با اعداد بزرگتر از صفر سروکار داریم، در صورتی که در جبر اعدادی (یا حروفی که نماینده اعداد هستند) را به کار می بردیم که کوچکتر یا بزرگتر از صفراند. اعداد بزرگتر از صفر را اعداد مثبت می نامیم، و اعداد کوچکتر از صفر را اعداد منفی. عدد منفی را با گذاشتن یک علامت منهاد رجلو آن نشان می دهیم. مثل $x - 43$ یا $-43x$.



هندسه مسطحه چیست؟

هندسه مسطحه بررسی و مطالعه دنیای پیرامون ما است. بدون علم بدان ساختمانهای ما نامرتب و

بارانی که طی صد سال در تهران، نیویورک، پاریس بیارد فزو نتر است. با وجود این، عددی بهاین بزرگی از بینهایت کوچکتر است.

علامات و نشانه ها فقط بخشی از زبان ریاضیات است، بخش دیگر تعریف اصطلاحات اساسی آن است. زبان جهانی ریاضی از مجموع این دو بودست می آید. با این زبان یک دانشمند یا ریاضی دان فرانسوی یا روسی می تواند با یک دانشمند امریکایی یا ایرانی دقیقاً تبادل فکر کند. $\langle \text{گو} \text{گل} \text{ برای همه در همه جای دنیا یک معنا دارد.}$

عدد اول چیست؟

ابزار اصلی ریاضیات عدد است. اگر ما دو یا چند عدد را در هم ضرب کنیم عدد جدیدی بدست می آوریم. مثلاً $2 \times 7 \times 11 \times 13 = 2002$ می باشد. اعداد ۲، ۷، ۱۱ و ۱۳ را که در هم ضرب می شوند عوامل ۲۰۰۲ می نامند. اما همه اعداد عواملی که عدد صحیح باشد قدارند.

اجازه بدهید عدد ۱۳ را مثال بیاوریم: عدد ۱۳ فقط از ضرب کردن اعداد یا عوامل ۱ و ۱۳ در هم بدست می آید. اگر عددی جز به خودش و ۱ قابل تقسیم نباشد، و یا از حاصل ضرب اعداد دیگر جز خودش و ۱ به وجود نیاید، عدد اول نامیده می شود. حالا بگویید ۱۱ و ۳۷ چه نوع عددی هستند؟ هر دو عدد اولاند. آیا عدد ۹ هم عدد اول است؟ نه، زیرا هم می تواند حاصل 3×3 و هم حاصل 1×9 باشد.

جبر و حساب چه فرقی با هم دارند؟

می گویند زبان علم ریاضیات و دستور آن جبر است. جبر کلمه ای عربی است که معنی آن بهم بیوستن شکستگیها و یا ساده کردن است. اگر جبر نبود، بسیاری از پیشرفت های ما ممکن نبود. جبر مانند تو نلی است که از میان کوهی بگذرد یعنی کوتاه ترین

خطوط موازی خطهای

مستقیمی هستند که هر قدر

آنها را امتداد دهیم یکدیگر را قطع نکنند.

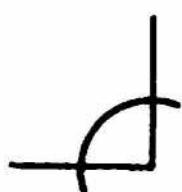
زاویه ازدو خط مستقیم که از یک نقطه امتداد یابند تشکیل می شود (یا از دو خط مستقیم که در یک نقطه بهم برخورد کنند). هر یک از این دو خط یک ضلع زاویه خوانده می شود، و نقطه ای که دو ضلع به هم رسیده اند رأس زاویه نامیده می شود.

یک چهارم دایره یک

زاویه قائم را به وجود

می آورد، و آن $\frac{1}{4}$ از 360°

درجه یا 90° درجه است.



هر زاویه ای را که کوچکتر از زاویه قائم یعنی کمتر از 90° درجه باشد زاویه حاده می گویند.



زاویه ای که بزرگتر از 90°

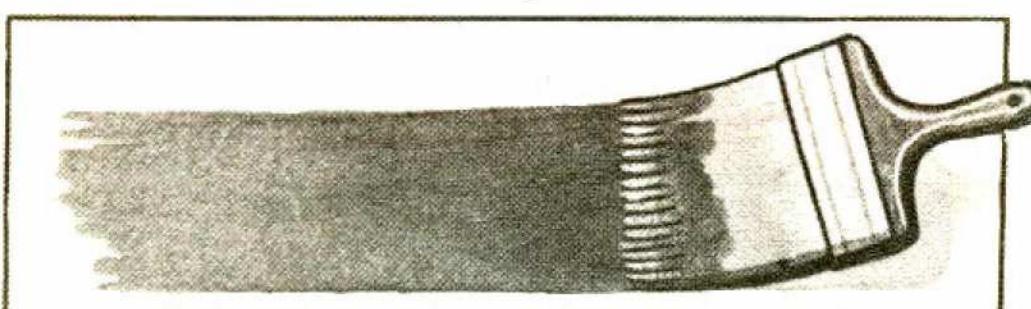
درجه و کوچکتر از 180°

درجه باشد، زاویه منفرجه

است.

سطح از حرکت خط به

وجود می آید، و دارای طول و عرض، ولی قادر عمق یاضخامت است. یک سطح هموار مثل سطح روی میز را سطح مستوی می گویند.



چند ضلعی یا کثیرالاضلاع چیست؟

چند ضلعی چنانکه از اسمش پیدا است از مجموع

چند ضلع به وجود می آید و تمام اضلاع آن خطوط

دیوارهای ماکج می بود و مانمی توانستیم در دریاها

کشتیرانی و در آسمانها پرواز

کنیم. همینکه با زبان اساسی

هنده آشنا شدید خواهید

دید که همه چیز با هنده

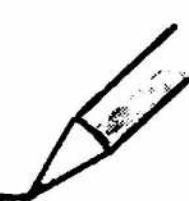
سروکار دارد.

بگذارید از نقطه شروع کنیم.

نقطه جایی را در فضا

نشان می دهد، و داول عرض

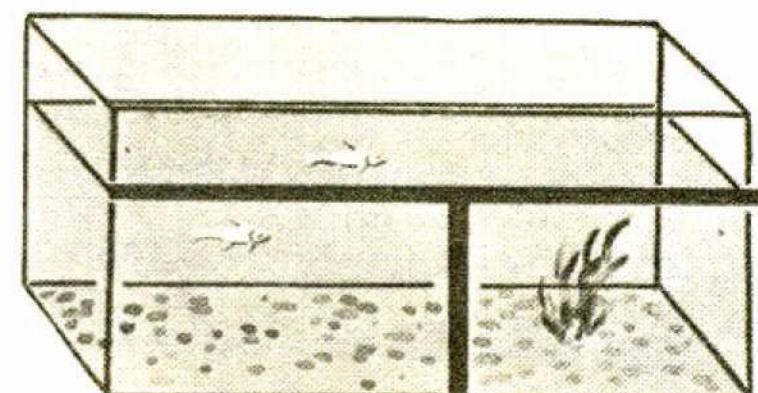
وضخامت دارد.



از حرکت نقطه خط به

وجود می آید و خط بر چند قسم است:

اول خط افقی و آن هم تراز با سطح آب ساکن است.



دوم خط عمودی که

بطرف بالا یا پایین امتداد

دارد، و با خط افقی زاویه

قائم تشکیل می دهد یا عمود

بر آن است.

سوم خط مایل که نه

عمودی است و نه افقی.

چهارم خط منحنی، و

آن خطی است که همیشه

جهت خود را تغییر می دهد.



مستقیم هستند. اگر تمام اضلاع برابر باشند آن چند ضلعی را منتظم گویند.

کم ضلع ترین چند ضلعی سه ضلعی یا مثلث است. ریاضیدانان دریافتهد که دو اصل کلی هست که در تمام مثلثها صادق است:

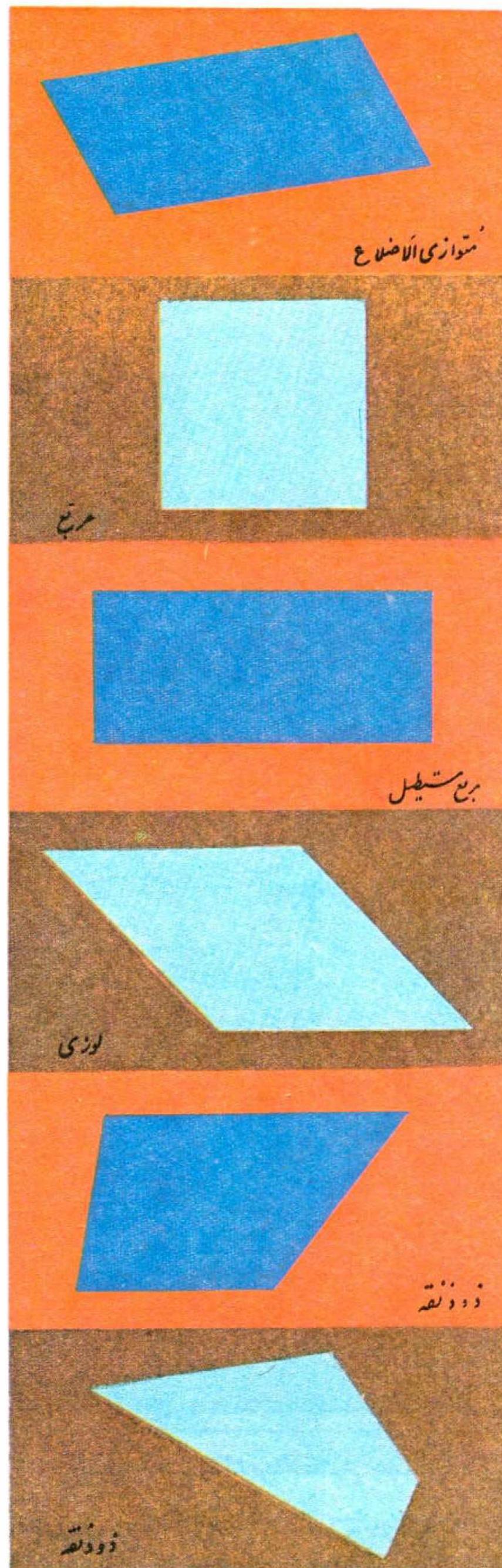
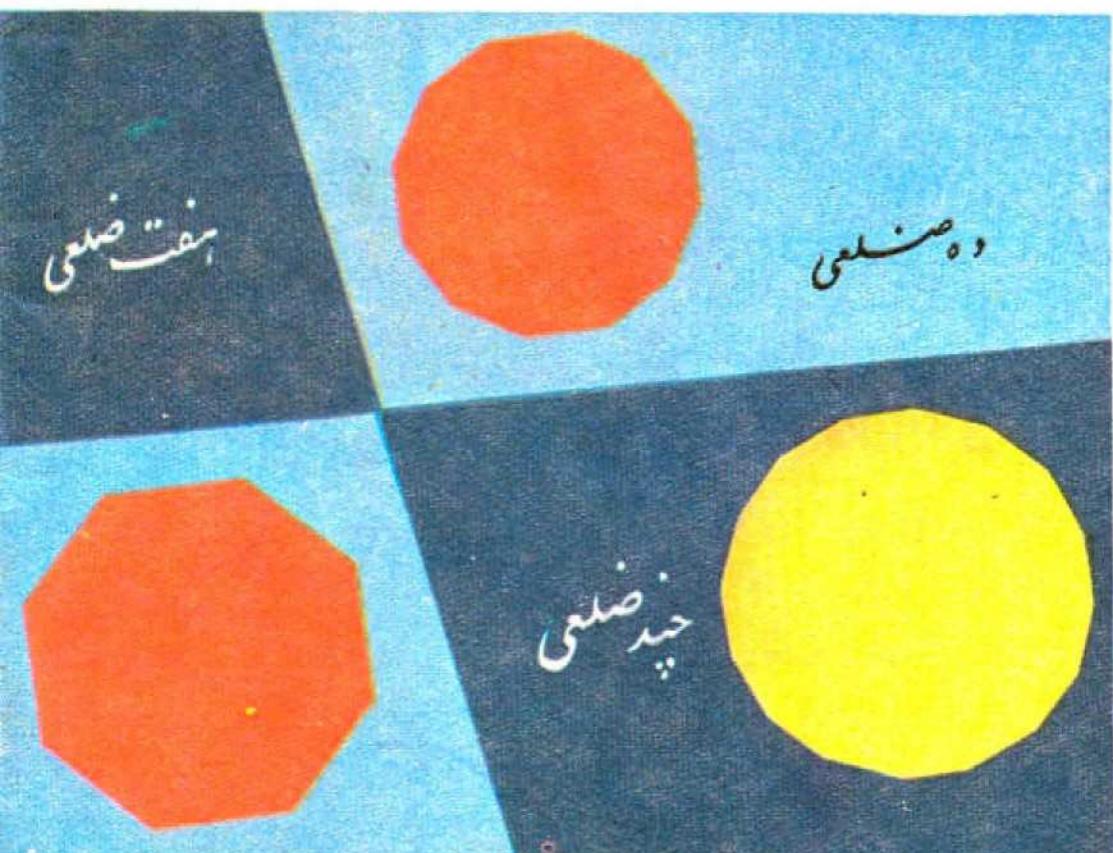
اول آنکه مجموع سه زاویه هر مثلث مساوی 180° درجه است.

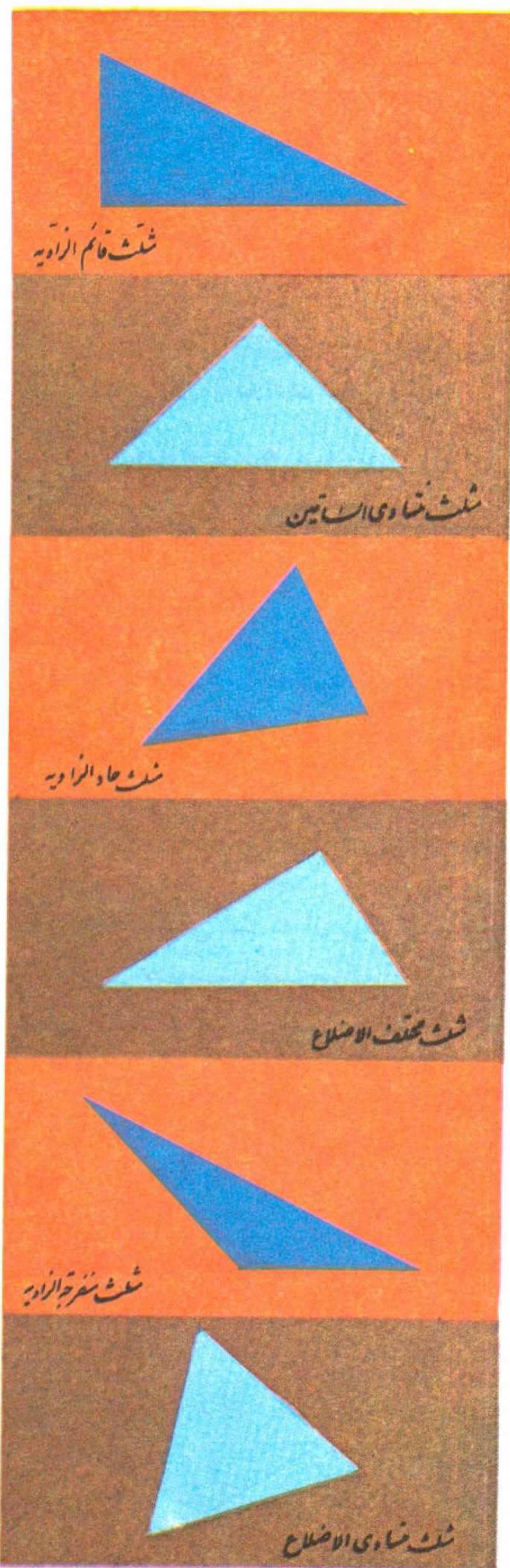
دوم آنکه طول هر ضلع متناسب است با زاویه مقابل همان ضلع، و ضلع بزرگتر مقابل زاویه بزرگتر است.

بطور کلی ۶ نوع مثلث وجود دارد:
اگر مثلثی دارای یک زاویه قائم باشد، آن را مثلث قائم الزاویه گویند. ضلع مقابل زاویه قائم را وتر گویند که بزرگترین ضلع مثلث قائم الزاویه است.

اگر دو ضلع مثلثی باهم برابر باشند آن را مثلث متساوی الساقین گویند. زاویه های مقابل این دو ضلع مساوی باهم مساویند.

اگر هر سه زاویه یک مثلث، حاده، یعنی کمتر از 90° درجه باشد، آن را مثلث حاد الزاویه گویند.

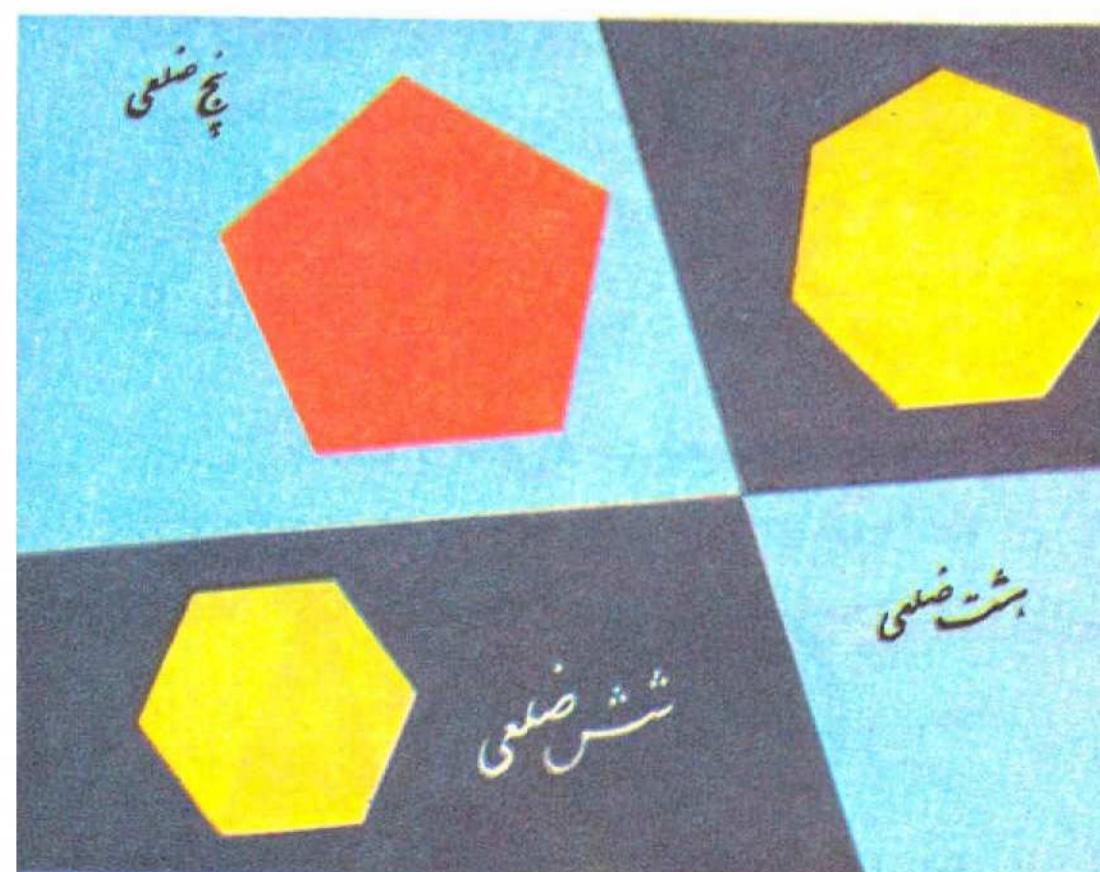


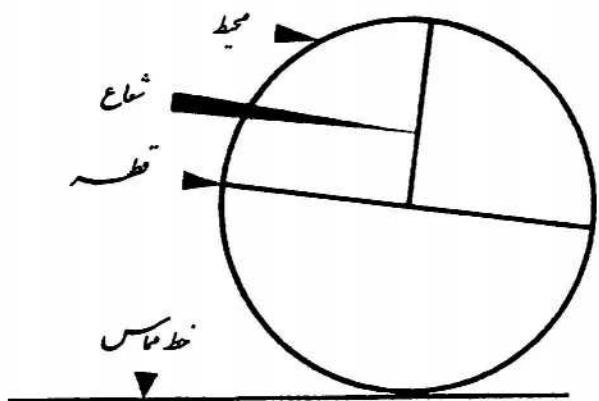


اگر ضلعهای مثلثی طولهای مختلف داشته باشد، آن را **مختلف الاضلاع** می‌نامند.
اگر یک زاویهٔ مثلثی بزرگتر از 90° درجه باشد، آن را **مثلث منفرج الزاویه** گویند.
اگر سه ضلع و سه زاویهٔ مثلثی برابر باشد، آن **مثلث متساوی الاضلاع** است.

چهار ضلعي چيست؟
يکي ديگر از انواع چندضلعي، چهارضلعي است که مجموع زاويه هاي داخل آن 360° درجه است، و مجموع طول اضلاع آن را **محيط** می‌نامند. چهار ضلعي نوع است:
متوازي الاضلاع، که چهار ضلع دارد و اضلاع رو به رو دو به دو باهم موازیند.
مربع، که دارای چهار ضلع مساوي و چهار زاویه مساوي است و هر يك از چهار زاویه آن 90° درجه مي باشد.

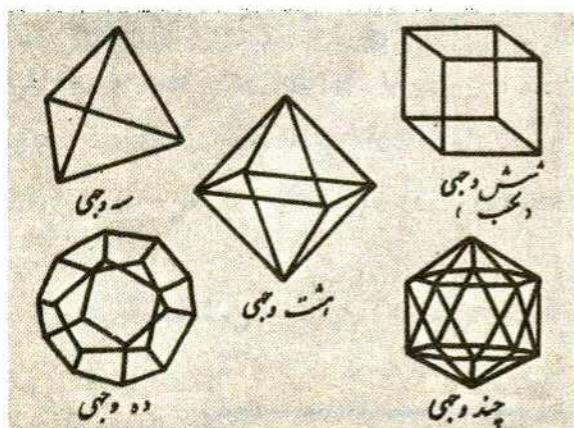
مربع مستطيل، متوازي الاضلاعی است که هر يك از چهار زاویه آن 90° درجه و اضلاع رو به روی آن باهم مساويند.
لوذی، که دارای چهار ضلع مساوي است،





فقط در یک نقطه از محیط بادایره برخورد دارد.
هندرسه فضایی چیست؟

وقتی که یک سطح هندسی دارای ضخامت گردد،
از قامرو هندسه مسطوحه دور می شود و وارد هندسه
فضایی می گردد. در این شاخه از ریاضیات با چهار شکل



اصلی روپرو هستیم: کره، مخروط، استوانه و
چندوجهی. چندوجهی ها حجمها بی هستند بادرازا
و پهنا وارتفاع که هر سطح یا وجه آنها یک چند ضلعی
است: فقط ۵ نوع چندوجهی منتظم داریم که عبارتند از:
الف - هرم یا چهاروجهی منتظم که هر یک از
چهار وجه آن یک مثلث متساوی الاضلاع است.

ب - مکعب یا شش وجهی منتظم که هر



کره



مخروط



استوانه

شور

اما دوزاویه آن منفرجه یعنی بزرگتر از 90° درجه است.

ذو ذنقه، که فقط دو ضلع موازی دارد.
مختلف الاضلاع، که هیچیک از اضلاع آن
موازی نیستند.

کثیر الاضلاع ممکن است بیش از سه یا چهار
ضلع داشته باشد؛ برای مثال پنج ضلعی دارای پنج
ضلع است، شش ضلعی دارای شش ضلع، هفت ضلعی
هفت، هشت ضلعی هشت و دوازده ضلعی دارای
دوازده ضلع است.

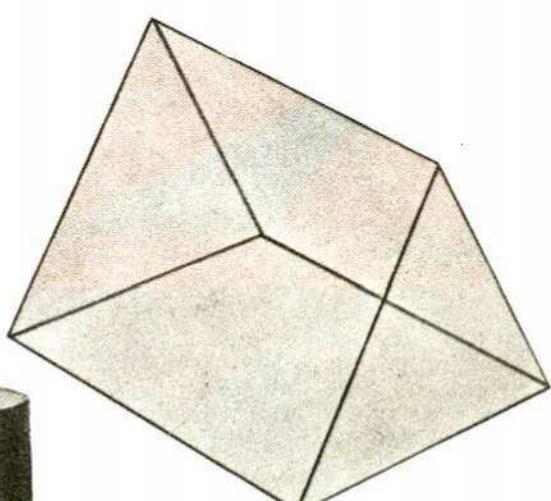
دایره چیست؟

چنانچه تعداد اضلاع یک چند ضلعی زیاد شده
بهینهایت بر سر چند ضلعی شکل تازهای به خود
می گیرد که آن را دایره گویند. دایره منحنی بسته‌ای
است که فاصله تمام نقاط آن از مرکز بد یک اندازه
است. هر دایره 360° درجه دارد.

محیط دایره حد خارجی آن است.

شعاع خطی است مستقیم از مرکز دایره تا
محیط آن.

قطر خط مستقیمی است که از مرکز دایره
می گذرد و دایره را به دو قسمت تقسیم می کند.
مماس خط مستقیمی است در خارج دایره، که



- د - دوازده وجهی منتظم که هریک از دوازده وجه آن یک پنج ضلعی است .
 ه - بیست وجهی منتظم که هریک از بیست وجه آن یک مثلث متساوی الاضلاع است .

یک ازشش وجه آن یک مربع است .
 ج - هشت وجهی منتظم که هریک از هشت وجه آن یک مثلث متساوی الاضلاع است .

نشانه‌ها و علامتها و تعریفهای ریاضی

بزرگتر است از هر عددی که فکر کنیم یا بگوییم یا بنویسیم .

π پی : برای محاسبه محیط و مساحت دایره بکار می‌رود و مساوی $3/14159$ است .

○ علامت درجه است : درجه واحد اندازه‌گیری زاویه است . یک دایره کامل 360° است .

علامت دقیقه است : دقیقه برای نشان دادن قسمتهایی از یک درجه بکار می‌رود . هر درجه مساوی 60° دقیقه است . $(1' = 60'')$

" علامت ثانیه است : ثانیه برای نشان دادن قسمتهایی از یک دقیقه بکار می‌رود . هر $60''$ ثانیه ۱ دقیقه است . $(1'' = 60'')$

⊥ علامت عمود است : عمود خطی است که با خط دیگر یک زاویه قائمه تشکیل دهد .

|| علامت موازی است : دو خط مستقیم وقتی موازی هستند که امتداد آنها همیگر را قطع نکند .

+ باضافه علامت جمع یا افزایش است مثل :

$$3+4$$

- منها علامت تفریق یا کاهش است مثل :

$$4-2$$

× ضرب علامت ضرب کردن است مثل :

$$4 \times 2$$

÷ بخش علامت تقسیم کردن است مثل :

$$8 \div 2$$

= علامت مساوی است مثل :

$$3+2=9-4$$

\neq علامت نامساوی است مثل :

$$3+4 \neq 4-2$$

> علامت بزرگتر بودن است مثل :

>4 یعنی هشت بزرگتر است از چهار .

< علامت کوچکتر بودن است مثل :

<8 یعنی چهار کوچکتر است از هشت .

∞ علامت بینهایت است : بینهایت یعنی عددی که

اصطلاحات ضرب

مضروب عددی است که ضرب می‌شود مثل.....

مضروب فیه عددی است که مضروب در آن ضرب می‌شود.....

$$\begin{array}{r}
 32 \times \\
 14 \\
 \hline
 128 \\
 32 \\
 \hline
 448 \\
 \end{array}$$

حاصل ضرب را حاصل یا نتیجه گویند.....

اصطلاحات تقسیم

مقسوم عددی است که قسمت می شود.....

مقسوم علیه عددی است که مقسوم را برآن قسمت می کنند

بهره نتیجه عمل تقسیم است

باقیمانده عددی است که باقی مانده وقابل قسمت به

مقسوم علیه نیست :

مثال :
مقسوم علیه ۱۵۳
مقسوم ۸
۱۹
۷۳
۲۲
۱ باقیمانده

اصطلاحات کسر

کسر $\frac{4}{7}$ را در نظر بگیرید : (۴) صورت کسر است و قسمتهای برداشته شده را نشان می دهد . (۹) مخرج کسر است که در پایین خط کسری نوشته می شود و صورت برآن تقسیم می شود ؛ مخرج نشان می دهد که شئی به چند جزء تقسیم شده است .

$\frac{4}{7}$ کسر کوچکتر از واحد است : زیرا صورت کسر کوچکتر از مخرج آن است .

$\frac{13}{4}$ کسر بزرگتر از واحد است، زیرا صورت کسر بزرگتر از مخرج آن است .

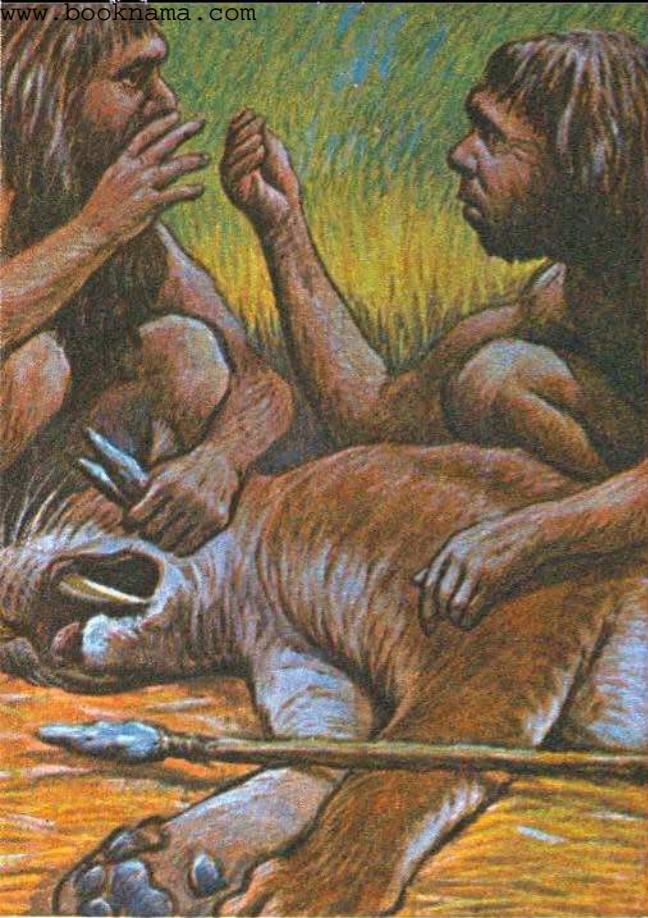
$\frac{1}{4}$ رفع یعنی یک عدد صحیح و یک کسر می باشد .

جذر ، ریشه و قوه چیست ؟

این علامت $\sqrt{}$ که رادیکال خوانده می شود ریشه یک عدد را نشان می دهد و معمولاً برای ریشه دوم یا جذر بکار برده می شود . برای مثال $\sqrt{4}=2$ چون $=2 \times 2$. جذر هر عدد ، عدد دیگری است که هرگاه آن را در خودش ضرب کنیم مساوی آن عدد شود . اینک یک مثال دیگر : $\sqrt{16}=4$ چه عددی را می توانیم در خودش ضرب کنیم که حاصلش ۱۶ بشود ؟ جواب ۴ است زیرا $4 \times 4=16$

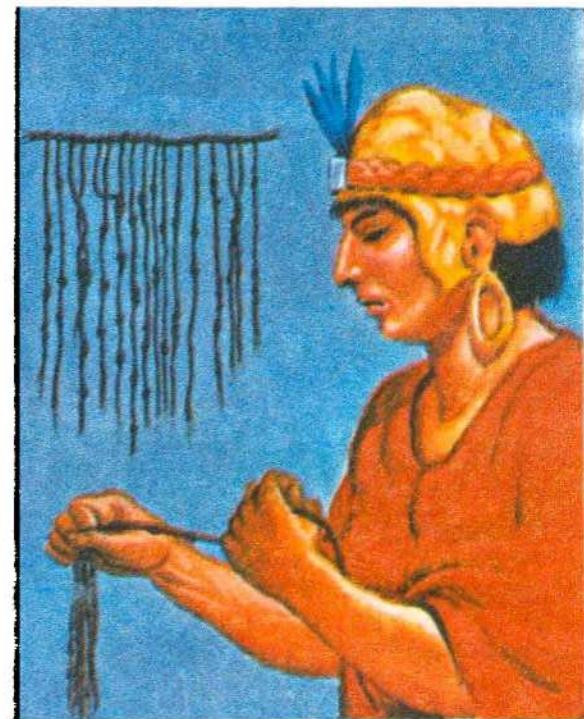
ارقام و اعداد

بدرستی نمی دانیم که انسان ابتدایی از چه وقتی برای تبادل فکر با خانواده و همسایگان خود به جای ایماء و اشاره به سخن گفتن پرداخته است ، ولی این را



مردم اولیه یک ودو را می‌دانستند و بعضی
از آنها بسیار را به معنی سه به کار می‌بردند.

بسیاری از ایشان ریگها را چون مهره‌های حساب به کار
می‌بردند. اهالی پرو از طنابهای گره زده استفاده می‌کردند.



چوبخط به عنوان ابزار محاسبه از خیلی
قدیم مرسوم بوده است، و در آن هر شکاف
یادندازه دلات بریک واحد ریاضی می‌کند.



بگوییدکه چهار فیل پشمaloی بزرگ (ماموت) را
هنگام شکار دیده است.
عدد چیست؟

در آغاز، انسان ابتدایی برای نشان دادن اعداد
موردنظر خود به ایماء و اشاره متولّ می‌شد؛ مثلاً بد
بیری که کشته و اینک در جلو پایش افتاده بود، و یا بدسه
نیزه همسایه‌اش اشاره می‌کرد. یا از انگشتانش برای
نمودن اعداد استفاده می‌کرد. دو انگشت دست معنی

می‌دانیم که انسان هزاران سال پیش از آنکه نوشتمن را
فرآگرد حرف زدن را می‌دانسته است. بهمن ترتیب،
انسان هزاران سال پیش از آنکه علامات ریاضی را به
جای کلمات بکار برد، یعنی به حای کلمه سه رقم ۳ را به
کار برد، اسم ارقام را می‌دانسته است.

انسان به داشتن عدد محتاج بود، و می‌بایست
شمردن را یاد نمود. شاید این احتیاج وقتی پیدا شد که
انسان غارنشینی می‌خواست پلنگی را که شکار کرده بود
باشه نیزه همسایه‌اش معامله کند؛ یا وقتی که کودک
دوازده ساله غارنشینی می‌خواست به برادران و خواهرانش

انسان از چه وقتی ارقام را به کار برد؟

تا آنچاکه بر ما معلوم است مصریان قدیم و مردمان بین النهرين در حدود پنج هزار سال پیش علاماتی برای نوشن اعداد داشتند. این مردمان با آنکه بسیار دور از هم می زیستند، هر یک مستقلًاً موفق به اختراع یک رشته از ارقام شدند. ارقام ساده آنها، چون ۱ و ۲ و ۳، المثلای چوب و چوب بخط آدمیان نخستین بود. جالب اینجا است که در بسیاری از دستگاههای ارقام که در سراسر دنیا بدست آمده است رقم ۱ به شکل یک خط مقطع (مانند یک چوب) یا یک نقطه (مانند یک ریگ) نوشته می شده است.

۱	مصری	۷	بابلی
—	چینی	—	رومی قدیم
۹	هندي قدیم	•	مايايي

مردمان باستانی چگونه می نوشتند؟

مصریان قدیم ارقام را روی پاپیروس می نوشتند و آن نوعی کاغذ بود که از نی مخصوصی تهیه می شد؛ یا آنها را روی کوزه ها نقش می کردند؛ یا بر دیوارهای معبد ها و هرمهای شان می کنند.

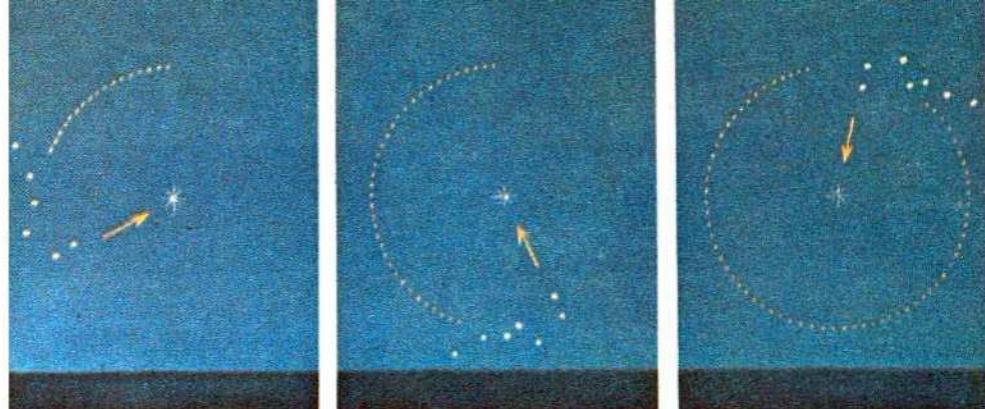


ارقام روی گلدنهاي مصری اغلب از محتويات آن سخن می گفت.

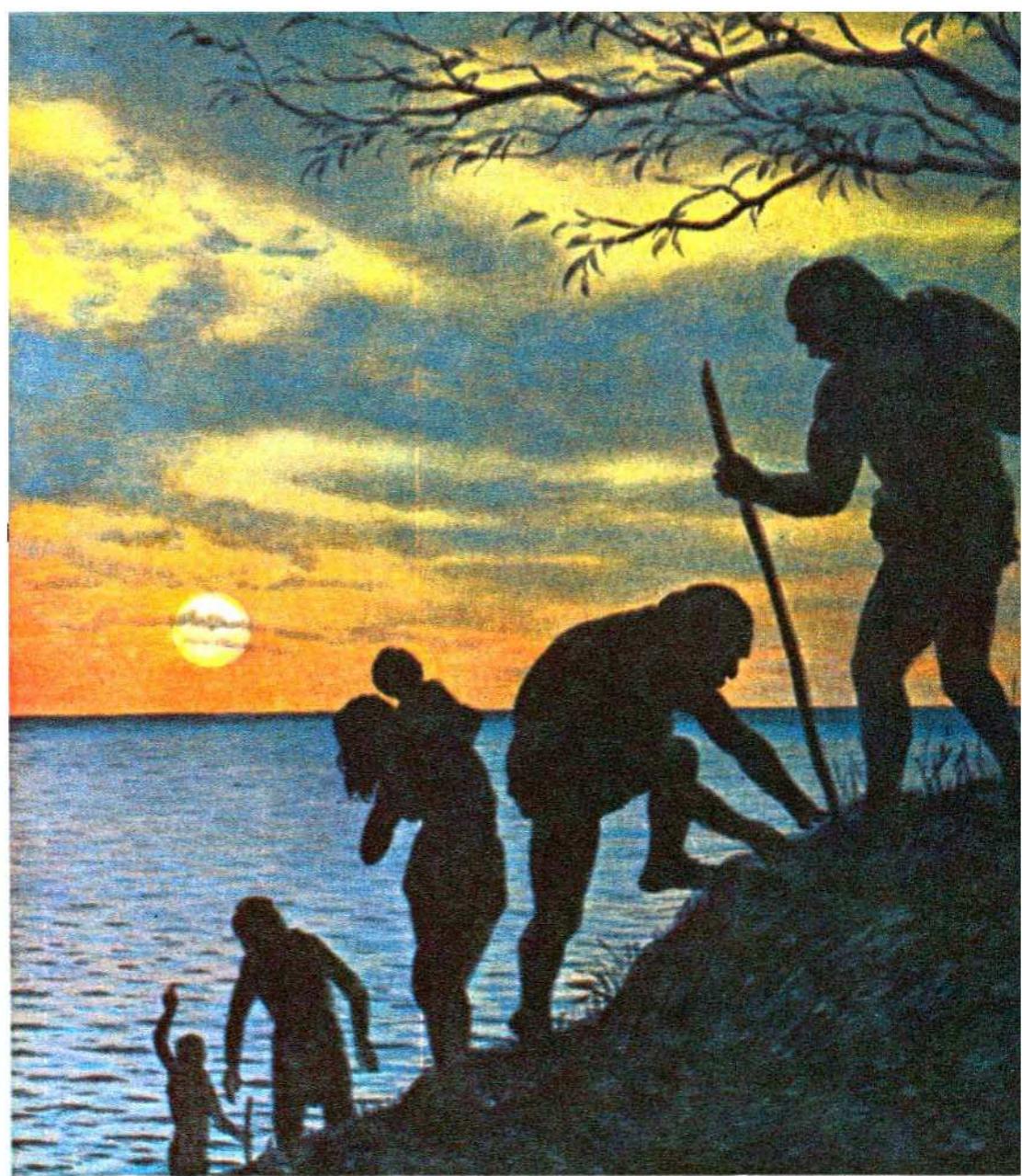
دو می داد خواه دو نیزه، یا دو بیر دندان خنجری، یا دوغار یا دویکان. می دانیم که در زندگی عادی روزانه عدد کلمه یا شانه ای است که دلالت بر مقدار و تعداد معینی می نماید و لازم نیست آنچه را که ما در باره اش گفتگومی کنیم معین سازد. مثلًاً سه یا ۳ می تواند سه هواپیما یا سه قلم یا سه کتاب باشد.

انسان نخستین چگونه می شمرد؟

بعضی از مردم ابتدایی نمی توانستند بیشتر از دو بشمارند. فقط یک قرن پیش موقعی که پویندگان به قبیله هوتون توت، در افریقای مرکزی، برخورد ند دیدند که آنها فقط سه عدد می شناسند: یک دو و بسیار. اگر یک نفر از این قبیله سه گاو یا بیشتر، مثلًاً ۷۹ یا ۵۰۰ گاو داشت، برای شمارش آن فقط عدد بسیار را بکار می برد. بیشتر مردمان ابتدایی تا اده، یعنی مجموع تعداد انگشتان دستشان می شمردند. بعضی فقط تا ۲۰، یعنی مجموع تعداد انگشتان دست و پایشان، می دانستند. شما وقتی که با انگشتاتان شماره می کنید، فرق نمی کند که از انگشت شست یا انگشت کوچک دست شروع کنید، اما میین مردم اولیه برای این کار قاعده هایی وجود داشت: زونیها (قبیله ای از سرخپستان) شمردن را از انگشت کوچک دست چپ شروع می کردند؛ اتو ماکه های افریقای جنوبی با انگشت شست آغاز می کردند. آدمیان چون متمن ترشند، از چوب و ترکه و ریگ و گوش ماهی برای نشان دادن اعداد استفاده می کردند. آنها سه ترکه یا ریگ را در یک ردیف می گذاشتند که معنی سه را بر ساند. عده ای با ایجاد بریدگی هایی بر روی یک چوب یا گرهایی که به یک طناب می زدند هنوز رشان را از عددی که می خواستند بیان کنند می رسانیدند.



دب اکبر به دور ستاره قطبی می‌گردد. یک گردش کامل یک روز طول می‌کشد.



آدمیان نخستین در شب راه منزل خود را از روی جهت غروب خورشید پیدا می‌کردند.

طلوع و غروب خورشید یکی از قدیمترین راههای جهت یابی برای آدمیان نخستین بوده است.

چرا ارقام مهم هستند؟

هر قدمی که در راه پیشرفت تمدن برداشته می‌شد، برموارد استفاده اعدادی افزود. اگر شخصی دارای زمین بود می‌خواست آن را اندازه‌گیری کند. اگر فایقش را به دل دریا می‌راند می‌خواست فاصلهٔ خود را از ساحل بداند. اگر می‌خواست معبد یا هر می‌سازد، مجبور بود که بداند چقدر سنگ لازم دارد. وقتی که محاسبهٔ بالارقام را آموخت توانست زمان، فاصله، مساحت و حجم را اندازه‌بگیرد. با به‌کاربردن ارقام، انسان برداش و تسلط خود بر دنیای پیرامونش افزود.

رومیهای قدیم ۱۰۰ را اینطور  می‌نوشتند.

رومیهای بعد نیز همین شکل را به‌کار برند.

۱۰۰۰ در روم قدیم باین شکل بود  اما بعداً بداین صورت  درآمد.

جای دادن علامات بطور عمودی، یکی در زیر دیگری، روشنی بود که توسط مایاها برای نوشتن اعداد بزرگ به‌کار برده می‌شد. این طرز نوشتن به معنای ضرب بود. علامت ۱۰۰ مایا یی این  بود:

یعنی ۵ — بار ۲۰ 

ریاضیات در تاریخ قدیم

آدمیان نخستین از ستارهٔ قطبی به عنوان راهنمای استفاده می‌کردند.

انسان نخستین نه شهری داشت نه دهکده‌ای.

در پی شکار و یافتن غذا دائم از جایی به جایی می‌رفت، و چون نه جاده‌ای در کار بود و نه نقشه‌ای، ناچار برای یافتن راه خویش به خورشید و ستارگان اعتماد می‌ورزید.

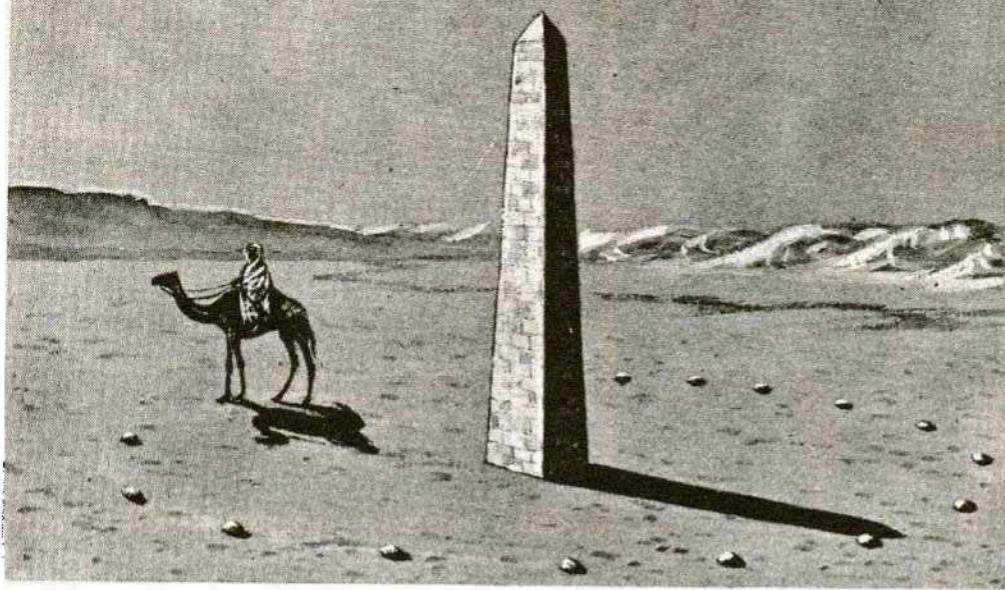
بعضی از مردم که در ساحل دریا زندگی می‌کردند می‌دیدند که خورشید از پشت کوهها طلوع می‌کند و سپس در میان آب ناپدید می‌شود. آنها پی برندند که با رفتن در جهت طلوع خورشید می‌توانند به کوهها برسند، و با حرکت به طرف غروب خورشید به ساحل بازگردند.

با مشاهده آسمان در شب دریافتند که گروهی از ستارگان در حین عبور از آسمان در کثوار هم باقی می‌مانند.

در نیمکرهٔ شمالی، ستارگان دایر دوار در حوال نقطهٔ ثابتی که ستارهٔ قطبی باشد حرکت می‌کردند.

چگونه مردم قدیم زمان را اندازه می‌گرفتند؟
ماه اولین تقویم انسان بود. ماه از مرحلهٔ تقریباً نامری به تدریج بزرگ می‌شود و به صورت بذر (ماه شب چهارده) درمی‌آید و سپس رفته رفته ناپدید می‌گردد. مردم دریافتند که ۱۲ ماه یا ۳۶۰ روز لازم است تا چهار فصل یک دور کامل را طی کنند، و این اولین مقیاس برای طول سال بود.

ارتباط بین نظم فصلها و وضعیت خورشید و ستارگان در آسمان، دومین مشاهده برای سنجش زمان بود. با مشخص کردن محل ستارهٔ معینی درافق شرقی، درست هنگام غروب خورشید، اندازه‌گیری دقیق تری از طول سال ممکن گردید. مصریان باستان در حدود ۴۰۰۰ سال پیش طول سال را ۳۶۵ روز می‌دانستند.



قدیمی ترین ساعتها ، ساعت آفتابی بود. ستون یا تیری در مقابل آفتاب بر می افراشتند که از آن سایه ای بر زمین می افتاد. بعد فاصله بین سایه ای را که در طلوع آفتاب و در غروب آفتاب ایجاد می شد تقسیم می کردند و این تقسیمات ساعات روز را نشان می داد .

آنها بسیار ابتدایی بود.

در آن هنگام که آنان به ساختن اهرام پرداختند، هنوز ریاضیدانانشان با انگشتان دست شماره می کردند، و حساب آنها ، چیزی جز صورتی از جمیع یافته های نبود. با وجود این آنها مقدار زیادی برداش ریاضی ما افزودند. کاهنان مصری که ریاضیدان بودند ساختمان معابد و اهرام را که مقبره فرعون های مصر بود، رهبری می کردند. این کاهنان که هم مهندس بودند و هم معمار، نقشه های شبیه نقشه های مهندسی امروز تهیه می کردند که جز با اندازه گیری های دقیق میسر نبود .
اندازه گیری های خشن و غیر دقیق اقوام ابتدایی به درد سازندگان اهرام و معابد نمی خورد:

طول یک ذراع چقدر است ؟

مصریان برای بدست آوردن وقت لازم در اندازه گیری ، مقیاس هایی برابری بدن انسان وضع کردند .

واحد اساسی اندازه گیری آنها ذراع بود، و آن برابر بود با فاصله آرنج تا نوک انگشتان دست. هر ذراع به ۷ کف دست، و هر کف دست به چهار انگشت تقسیم می شد. بر طبق مقیاس های جدید هر ذراع برابر ۴۶ تا ۵۶

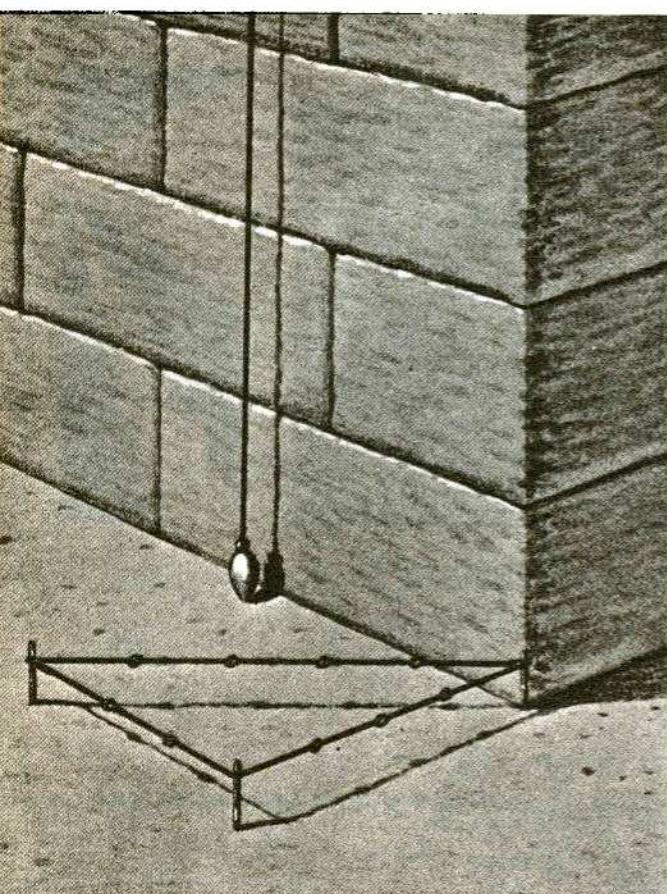
ساعت آفتابی چیست ؟

سایه هایی که بر اثر نور خورشید در مدت روز ایجاد می شود اولین ساعت انسان شد. وقتی که خورشید بالا می آید سایه های اشیاء کوتاه می شود و تغییر جهت می دهد. در بعد از ظهر باز سایه ها بلند می شود. بنابراین اوقات روز را می توان از روی جهت و طول سایه ها تعیین کرد .
اولین ساعت های آفتابی چیز های بی قواره ای بودند. آنها معمولاً از یک چوب مستقیم که در زمین فرو شانده بودند، یا یک سنگ ، یا ستونی هرمی شکل که بر یک پایه سنگی استوار بود ، تشکیل می شدند. این ساعتها غیر قابل اعتماد و نادرست بودند . اگر خورشید نمی تایید ساعت قابل استفاده نبود. علاوه بر این، چون با تغییر فصول طول سایه ها تغییر می کرد تعیین وقت دقیق مشکل بود. هزاران سال طول کشید تا ساعت آفتابی به وسیله ریاضیدانان مسلمان تکمیل گردد .

اولین ریاضیدانان چه کسانی بودند ؟

بعضی اوقات مصریان قدیم را که در پنج هزار سال پیش می زیستند ریاضیدان های واقعی عهد کهن به حساب می آورند ، ولی با معیار های امروزی ، ریاضیات

سانتیمتر بود.

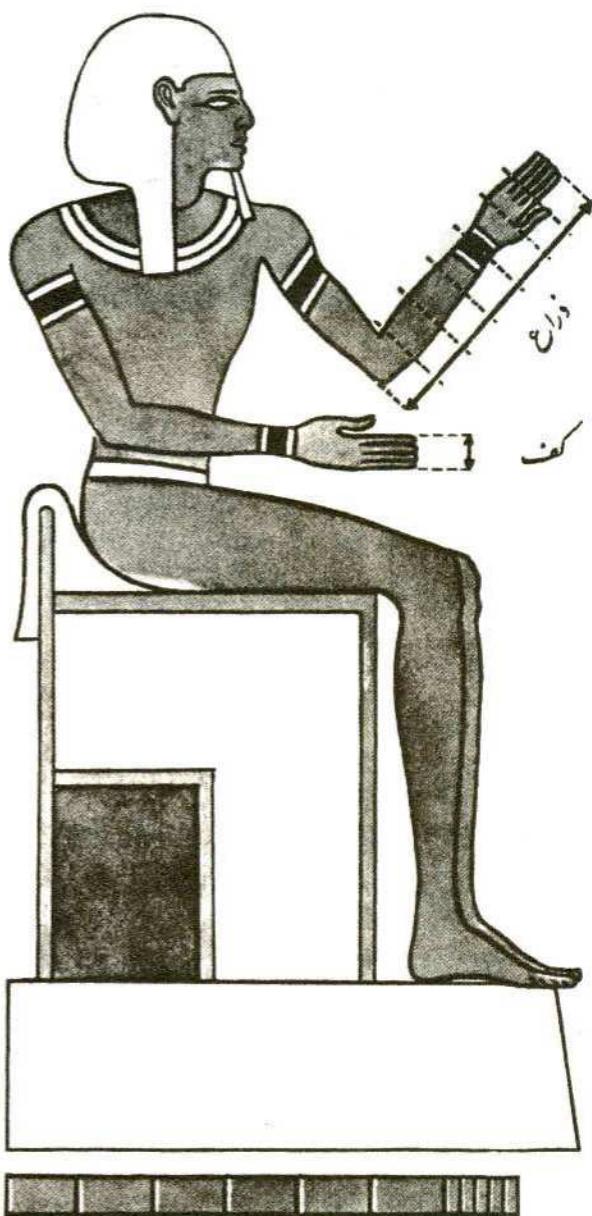


مصریان شاقول و مثلث‌گرددار به کار می‌بردند.

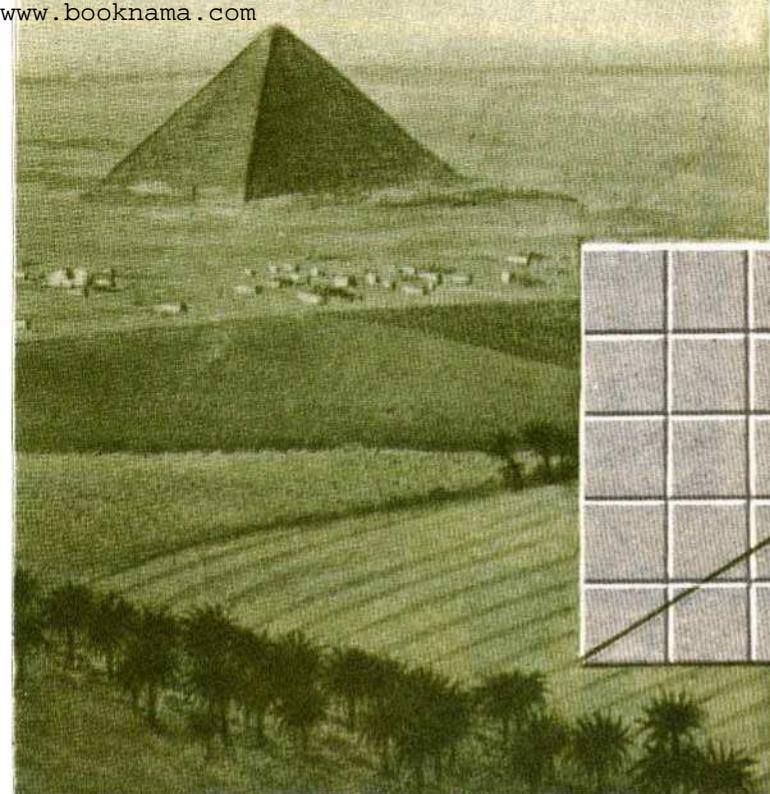
مصریان این مشکل را با ساختن شاقول از میان برداشتند. اولین شاقول احتمالاً قطعه رسمنان یا نخی بود که وزنه ای به آن آویخته بودند و آن رادر برابر بنامی گرفتند تا وزنه آن به زمین مسطح برسد. در این حال، نخ می‌باشد کاملاً عمودیاً شاقول باشد، و زاویه بین آن وزمین مسطح یک زاویه قائمه باشد.

همچنین این معماران کشف کردند که چگونه با طنابهای اندازه‌گیری که در فاصله‌های مساوی گره خورده بودند، مثلثهای قائم الزاویه‌ای بسازند، و این مثلثها را راهنمای خویش در ساختن نبش بنا قرار دهند.

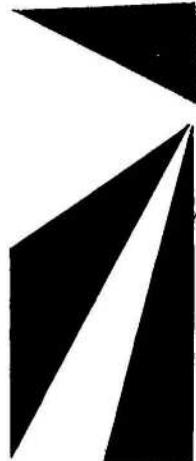
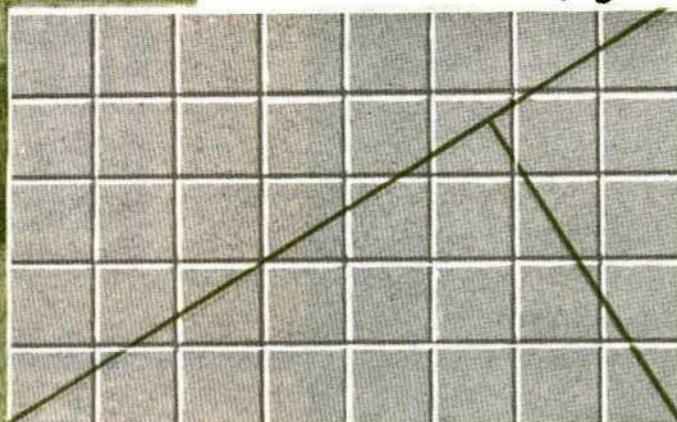
چطوارگوشه یا نبش یا ک دیوار را می‌سازید؟
یکی از مشکلترین مسائل در ساختن اهرام و
معبدها طرح شالوده بنا به صورت مربع کامل بود. یک
اشتباه به قیمت از شکل افتادن همهٔ بنا تمام می‌شد.



کاهنان مصری میله‌های فلزی مطابق با یک ذراع ساختند که بر روی آن تقسیمات کوچکتر چون کف دست و انگشت معین شده بود. درست مثل متر ماکه به نیم متر و چارک تقسیم شده است.



کاهنان ریاضیدان مصری بعد از طغیان سالیانه رود نیل زمین را اندازه می‌گرفتند و به صورت مثلثهای تقسیم می‌نمودند.



آگاهی انسان به رابطه بین مثلث و مربع مستطیل قدیمی بود در تحقیق علم و دانش.

هر سال خطوط و علامات مرزی بین مزارع رامی شست و با خود می‌برد، و ازنو لازم بود که زمینها اندازه‌گیری شود و مرزها تعیین گردد.

تقسیم مزارع به مربع و مربع مستطیل کار آسانی نبود، ولی می‌شد آنها را به آسانی به مثلثهایی تقسیم نمود. مصریان بر حسب اتفاق، و با درنتیجه مطالعه طولانی دریافتند که یک مربع یا مربع مستطیل رامی تواند به دو مثلث مساوی تقسیم کرد، و با این کشف پی‌بردن که مساحت هر مثلث قائم الزاویه‌ای مساویست با نصف قاعده ضرب در ارتفاع.

$$\text{مساحت} = \text{قاعده} \times \frac{1}{2} \times \text{ارتفاع}.$$

سالها گذشت تا آنها فهمیدند که این قاعده در هر مثلث صدق می‌کند، حتی اگر آن مثلث هیچ زاویه قائم‌های هم نداشته باشد.

مصریان مساحتها را چگونه اندازه‌گرفتند؟
مسئله دیگری که سازندگان معبدها و اهرام با آن رو به رو بودند برآورد مساحت، یعنی تعیین مقدار سطحی بود که در یک محدوده قرار داشت. به درستی معلوم نیست کدکی و چگونه برای اندازه‌گیری سطح از مربع استفاده شد. شاید فرش کردن کف معابد با آجرهای چهارگوش کلید نخستین استفاده از مربع در اندازه‌گیری مساحت بوده باشد. اگر اتفاقی ۸ آجر پهنا و ۸ آجر درازا داشت معماران مصری می‌دیدند که برای فرش کردن تمام آن ۶۴ آجر لازم است. اتفاق دیگری با ۸ آجر پهنا و ۱۰ آجر درازا ۸۰ آجر لازم داشت. از اینجا پی‌بردن کد مساحت مربع یا مستطیل برآبراست با درازا ضرب در پهنا (باطول ضرب در عرض).
اندازه‌گیری زمین بد علم ریاضی بیشتری احتیاج داشت. کاهنان زمینها را اندازه می‌گرفتند، زیرا مبلغ مالیاتی که هر کس می‌پرداخت بستگی به اندازه زمین یا مزرعه او داشت. از آن گذشته طغیان رود نیل در

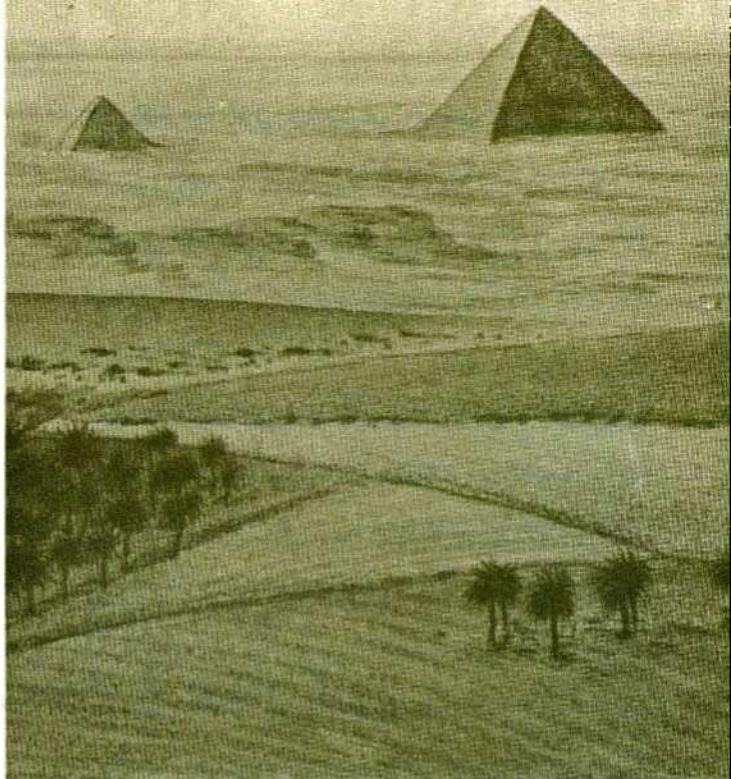
نوشتن ارقام را از سومریان به ارث بردن، اما ماجند
مفهوم و عالمت اساسی ریاضی را از آنها فراگرفتایم،
واز این لحاظ مدیون آنها هستیم.

از چه موقع اعشار به کار رفت؟

روش اعشاری ما بر اساس طرز عددنویسی با بلیان است. می‌دانیم که ارزش هر عدد بستگی به جای آن دارد. برای مثال ۲ را دو می‌خوانیم و ۲۰ را بیست. قراردادن ۲ در سمت چپ صفر (به صورت دهگان) معنیش آنست که ما خود به خود باید ۲ را در ۱۰ ضرب کنیم. با بلیان تا اندازه‌ای اعداد را به همین روش می‌نوشتند. به این ترتیب عالمت \times برای ۲ و عالمت $\times \times$ برای ۲۰ بود. با آنکه با بلیان روش دهدی یا اعشاری را وارد ریاضیات کردند، ولی اروپاییان در قرن نهم بعد از میلاد به وسیله مسلمانان با آن آشنایی یافتند.

صفر را چه کسی اختراع کرد؟

از استعمال صفر در دوره‌های خیلی قدیم اطلاعی نداریم، ولی الواحی از ۲۰۰ سال پیش از مسیح در



جدولهای با بلیان شامل ضربهایی تا 60×60 بود.

ریاضیدانان بین النهرين چه کسانی بودند؟

در حدود یک هزار و پانصد کیلومتری مشرق رود نیل، دره حاصلخیز دجله و فرات قرار دارد که روزگاری به نام بین النهرين خوانده می‌شد. در آغاز تاریخ این سرزمین مسکن سومریها، کلدانیها، آشوریها و بابلیها بود. جامعه آنها از پاره‌ای جهات مشابه جامعه مصری بود. ریاضیدانهای ایشان نیز از طبقه کاهنان بودند. مردم بین النهرين برخلاف مصریان، با قوامی که در سمت مغرب در لبنان، در سمت شمال در آسیای صغیر، و در سمت مشرق در هندی زیستند داد و ستد وسیعی داشتند، و حتی امکان دارد که با چین هم داد و ستد می‌کردند.

آنچه ما از ریاضیات آنها می‌دانیم از لوحه‌های گلی پخته‌ای که روی آنها نوشته‌اند، برای ما حاصل شده است. با بلیها در چهار هزار و پانصد سال پیش داشت ریاضی پیش رفته‌ای داشتند. آنها خط میخی و

دستگاه ۶۰ تایی یاستینی چیست؟

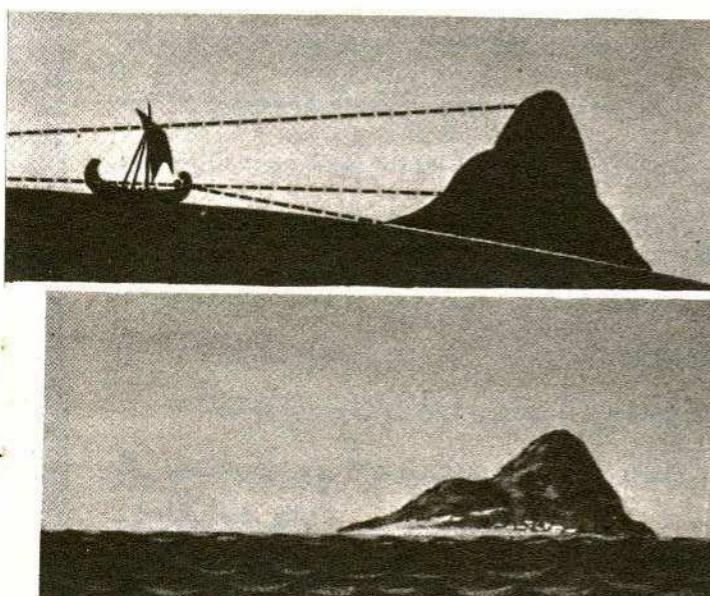
یکی دیگر از ارمغانهای بابلیان به میراث ریاضی ما که تا امروز در نجوم و هندسه از آن استفاده می‌شود دستگاه ۶۰ تایی یاستینی است که اساس آن عدد ۶۰ است.

بابلیان این دستگاه را در اوزان و مقادیر بکار می‌برند. تقسیم سال به ۱۲ ماه، و ساعت به ۶۰ عدیقه و دقیقه به ۶۰ ثانیه به بابلیها نسبت داده می‌شود، و همینطور تقسیم دایره بد 360° درجه.

دریانوردان، خودشید و ستارگان

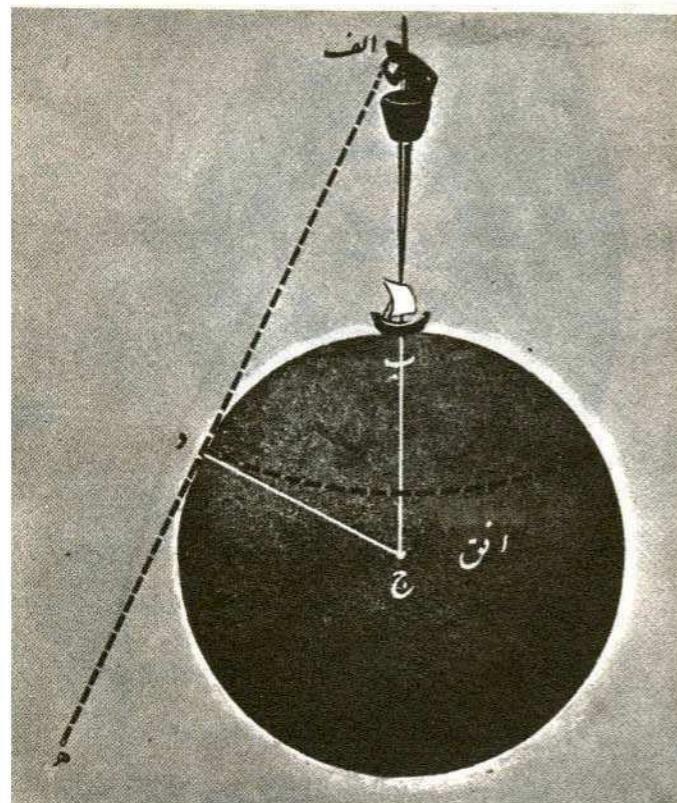
فنيقي‌ها چگونه دریانوردي مي‌گردند؟

دریانوردان فنيقي با آنكه روزها از پي هم در دريا کشتی مي‌رانند، هرگز به انتهای زمين نمي‌رسيدند. در بندرها چون کشتیها به ساحل نزديك مي‌شوند، ابتدا نوک دكل آنها را مي‌دیدند و سپس بادبانها را و آنگاه تمام کشتی را. در دريا ملواني که بر بالاي دكل نشسته بود، از دور سياهي ساحل را مي‌دید، و حال آنكه آنان که بر روی عرش کشتی بودند چيزی نمي‌دیدند. بر اثر همین مشاهدات، آنها بهزادی دریافتند که زمين



دست است که بر روی آنها علامتی برای نشان دادن نبودن یا عدم یک رقم به کار رفته است. در جدولهای ضرب بابلی که مشتمل بر تمام ارقام تا 60×60 است علامت \times به جای صفر به کار رفته است. از آنجا که بابلیان با هندیان داد و ستد داشتند، گمان می‌رود که مفهوم صفر را از آنان گرفته باشند. ولی بهر حال این مسلمانان بودند که در قرن نهم یادهم می‌لادی مفهوم صفر را وارد اروپا کردند.

در حدود ۸۰۰ کيلومتری شمال شرقی مصر و تقریباً ۸۰۰ کيلومتری شمال غربی بين النهرین سواحل سوریه، در امتداد دریای مدیترانه قرار دارد. در اینجا، در ۳۵۰۰ سال قبل، در سرزمین باستانی فنيقيه ملتی دریانورد زندگی می‌گردند. دریانوردان فنيقي از بندرهای صور و صیدون مدیترانه را در می‌نوردیدند. در حدود ۳۰۰۰ سال پیش کشتیهای آنان از منتها الیه غربی مدیترانه گذشتند و در سمت شمال تا برتایانی کبیر، و در سمت جنوب تا سواحل غربی افریقا پیش رفتند. با آنکه قایقهای کوچک آنها محکم بود، ولی آنان نزدیک به ساحل کشتیرانی می‌گردند تا از سرزمینها و نشانهای آشنا به دور نیقند. اما با گذشت زمان دل به خطرسپردن و به میان دریاهای باز رانند، ولی این در موقعی بود که به اندازه کافی از ریاضیات دریا نوردی اطلاع داشتند.



رسیده‌اند، یعنی درامتداد خط AF نگاه می‌کنند.
این خط فقط دریات نقطه بازمیں مماس می‌شود. این
خط نمی‌تواند دردو نقطه با زمین مماس شود زیرا در
این صورت شما باید از توی زمین به آن سوی آن نگاه
کنید. شمامی‌توانید بچرخید و به هر سوی که می‌خواهید
نظر افکنید ولی خط دید شما همیشه در یک نقطه با
زمین مماس می‌شود. اگر شما به دور خود بچرخید و
زمین مماس می‌شود.

دریانوردان قدیمی فیقی اولین کسانی بودند که دریافتند که زمین گرد است و مسطح نیست.

برخلاف آنچه که بیشتر مردم متمدن آن روزگار می‌
اندیشیدند، گرد است و مسطح نیست. رومیها صدعا
سال بعد باین نکته پی بردنند، و از علم به آن برای
اندازه‌گیری در دریا استفاده کردند.

**چگونه می‌توانید بفهمید که فاصله شما تا افق
چقدر است؟**

علم به کروی بودن زمین برای اندازه‌گیری زمین
نیز به ما کمک می‌کند. وقتی که شما روی یک کوه یا
ساختمان بلند می‌ایستید همان منظره‌ای را می‌بینید که
ملاحت فنیقی از نوک دکل می‌دید. فرض کنید شکل اغراق
آمیزی از شمادر حا لیکه بر بلندترین نقطه دکل یک کشتی
ایستاده‌ای دارید به دورترین جایی که چشم کارمی کند
می‌نگرید، بکشیم. شکل زمین را هم ترسیم کنیم.
اکنون شما در نقطه الف تصویر هستید. فاصله شما تا
زمین برابر است با AB .

فاصله شما تا زمین = AB (شما در نقطه الف
هستید و کشتی در نقطه ب است).

خط BG شاعع زمین است، و آن خطی است
از مرکز تاسطح زمین، و اندازه آن 400 کیلومتر است.
شما به نقطه‌ای که به نظر می‌آید آسمان و آب به هم

دریانوردان

قدیمی

فیقی

اویلین

کسانی

بودند

که دریافتند

که زمین

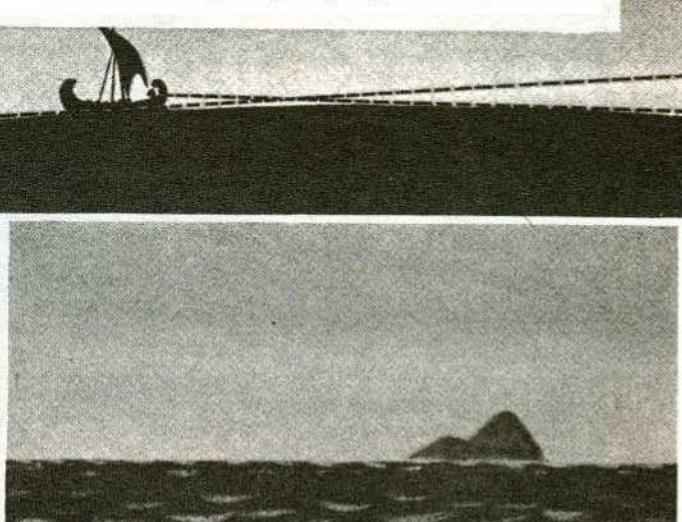
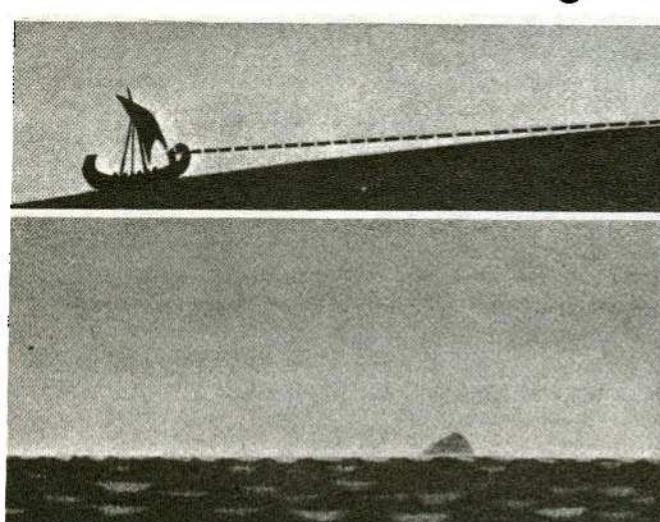
گرد

است

و مسطح

نیست

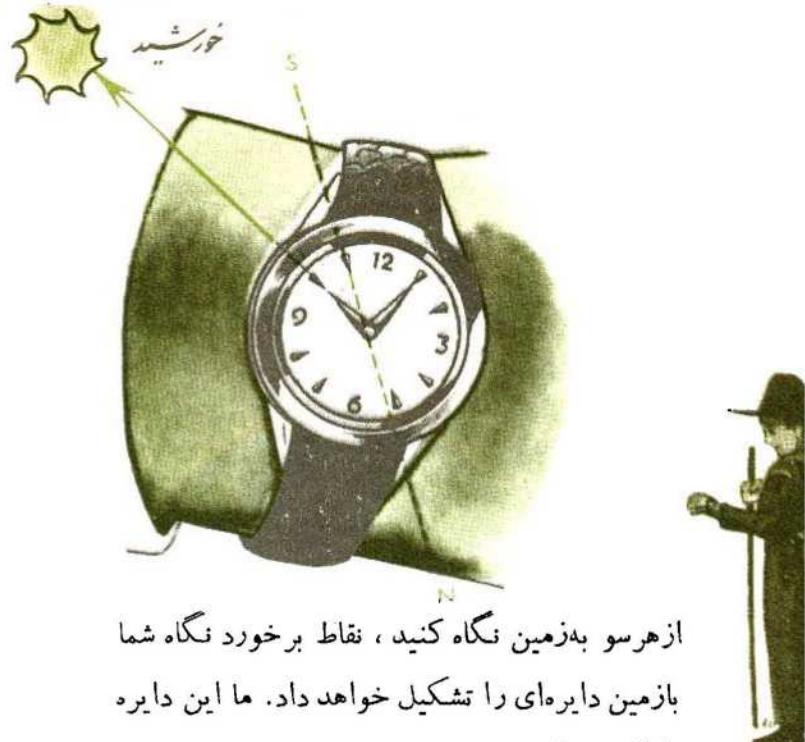
.



$d =$ فاصلهٔ ما تا افق ، و $h =$ ارتفاع از سطح زمین که به کیلومتر آن را اندازه می‌گیریم .
 حالا یک مسأله حل می‌کنیم .
 شما در بالای نشسته‌اید که ۴ کیلومتر از سطح زمین ارتفاع دارد . فاصلهٔ افق از شما چقدر است ؟ از فرمول $\frac{h}{d} = \frac{89}{443}$ استفاده می‌کنیم . جذر ۴ می‌شود ۲ (۲×۲=۴) ، وجواب مسأله می‌شود :
 کیلومتر $89/443 \times 2 = 178/89$

چگونه می‌توانید از ساعت‌تان بجای قطب نما استفاده کنید ؟

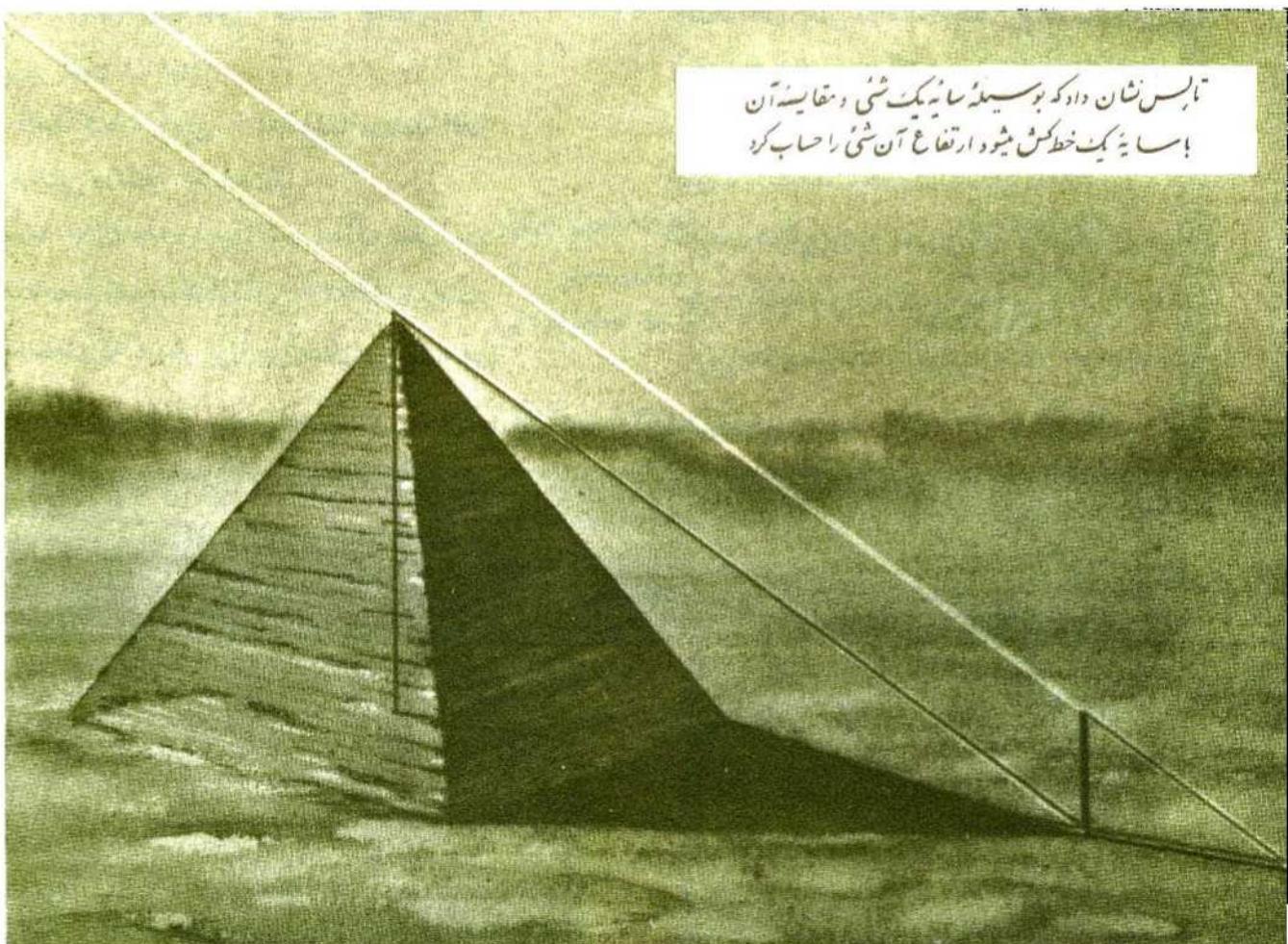
ساعت‌تان را طوری بگیرید که هم سطح زمین باشد و عقربهٔ ساعت شمار در جبهت خورشید قرار گیرد .
 جنوب در وسط فاصلهٔ عقربهٔ ساعت شمار و علامت ساعت ۱۲ واقع است . برای مثال اگر پنج دقیقه بعد از ساعت



از هر سو به زمین نگاه کنید ، نقاط برخورد نگاه شما با زمین دایره‌ای را تشکیل خواهد داد . ما این دایره را افق می‌نامیم .

برای پیدا کردن فاصلهٔ خود تا افق از این فرمول ریاضی استفاده می‌کنیم : $d = 89/443 \times h$

تا رسن ثان داد که بوسیلهٔ سایهٔ یک شی و مقایسه آن با سایهٔ یک خط کش می‌شود ارتفاع آن شی را حساب کرد

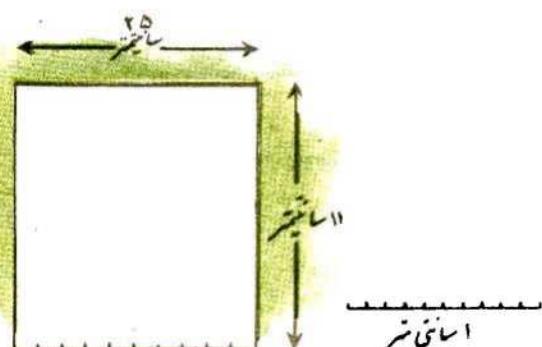


که از روی علامت ساعت ۱۱ و ۵ می‌گذرد جهت شمال و جنوب را نشان می‌دهد.

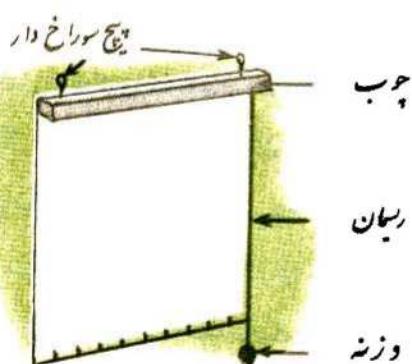
ده صبح باشد و شما عقربه ساعت شمار را به طرف خورشید گرفته باشید جنوب در نصف فاصله بین ۱۰ و ۱۲ یعنی روی علامت ساعت ۱۱ است. خط فرضی

ارمغان یونانیان به علم ریاضیات

است. که می‌توانید از مقوا و یک تکه چوب درست کنید.



یک تکه مقوا را بطول ۱۱ سانتیمتر و عرض ۱۵ سانتیمتر بیرید و لب‌پایین سمت راست آن را سانتیمتر به سانتیمتر علامت بگذارید و اگر می‌خواهید نتیجه دقیق‌تری بدست آورید، هر سانتیمتر را نیز به ۱۵ قسمت تقسیم کنید، محل تقسیمات سانتیمتر را شماره‌گذاری



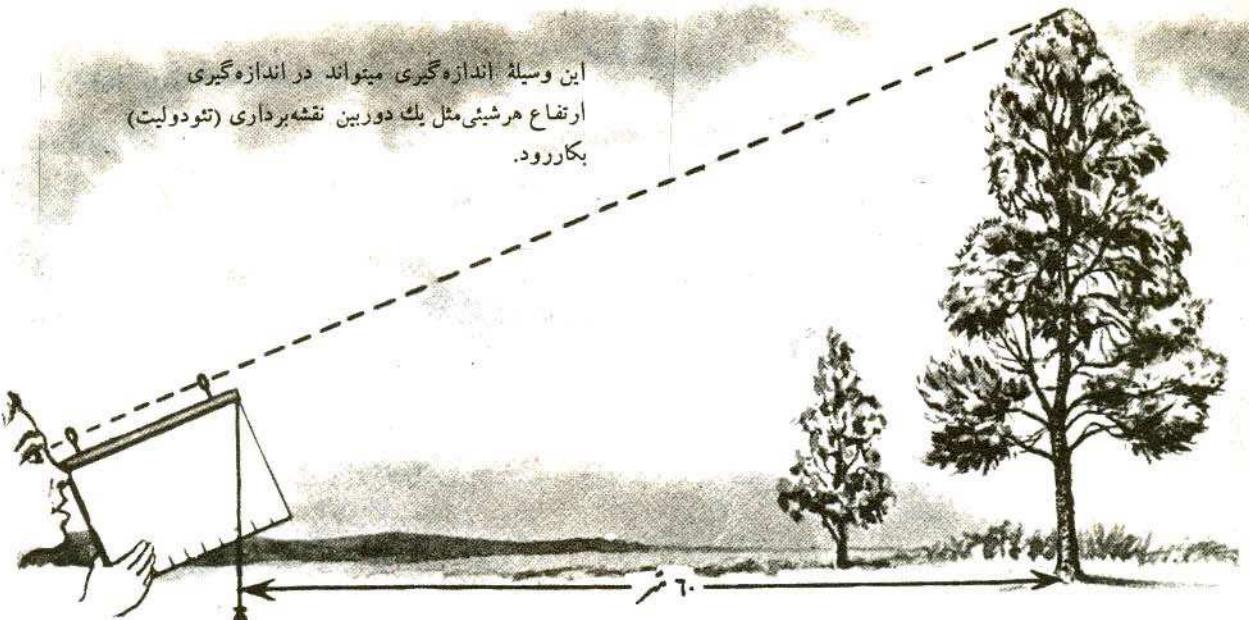
کنید. یک قطعه چوب که یک سانتیمتر در یک سانتیمتر کلftی آن وده سانتیمتر درازی آن باشد بردارید، و دو چوب سوراخ‌دار را مطابق شکل بدآن بیندید. مقوا را بوسیله میخ یا سریشم بدچوب وصل کنید. یک تکه نخ به طول ۱۵ سانتیمتر بردارید و یک میخ یا وزنه به

گمان می‌رود که ریاضیات تابعصر طالبی یونان به صورت علم بیرون نیامد. با آنکه مصریها، بابلیها و فیقی‌ها ریاضیات را از آنچه در روزگاران نخستین بود خیلی فراتر برداشتند، اما آنها فقط بدجنبه‌های عملی ریاضیات مثل محاسبات مربوط به زندگی روزانه، ساختمانها، دریانوردی، وداد و ستد علاقه داشتند. آنان ریاضیات را در مسائل خاصی به کار می‌بردند، و به نظریه‌هایی که پایه و مبنای قواعد ریاضی بود نمی‌پرداختند. این یونانیان بودند که با گامی بلند فاصله میان ریاضیات عملی و ریاضیات نظری را در نوردیدند. دانش ما از ریاضیات یونانی، از ۶۰۰ سال پیش از میلاد آغاز می‌شود، یعنی از زمانی که تالس، که یکی از هفت فرزانه مشهور یونان بود، مطالعه‌هندسه را در یونان آغاز کرد.

مصریها می‌دانستند که چگونه ارتفاع یک هرم را از روی سایه آن اندازه بگیرند، ولی این تالس بود که فرمول اساسی این محاسبه را کشف کرد، و ثابت نمود که این فرمول در تمام موارد صادق است. نشان دادن اینکه یک قاعده در تمام موارد درست است، در ریاضیات برهان نامیده می‌شود.

چگونه می‌توانید بلندیها را اندازه بگیرید؟ با استفاده از اصولی که تالس وضع کرده است می‌توانید بلندی هر چیزی را حساب کنید. تنها چیزی که احتیاج دارید یک وسیله ساده اندازه‌گیری

این وسیله اندازه‌گیری میتواند در اندازه‌گیری ارتفاع هر شیئی مثل یک دوربین نقشه‌برداری (تودولیت) بکار رود.



که این قاعده در همه موارد صحیح است حال چه مثال
بزرگ باشد و چه کوچک .

بنابر قضیهٔ فیثاغورث مربع بزرگترین ضلع مثلث
برا بر است با مجموع مربعهای دو ضلع دیگر . بدعا بر ات
دیگر :

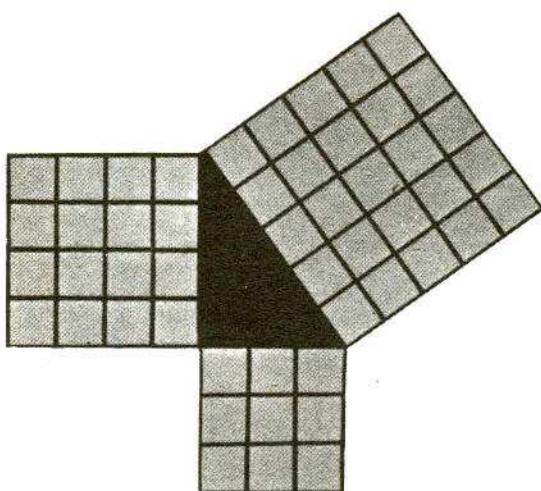
$$3^2 + 4^2 = 5^2$$

$$3 \times 3 + 4 \times 4 = 5 \times 5$$

$$9 + 16 = 25$$

بیشتر قواعد هندسی یونانیان از کتاب «اصول

مربع بزرگترین ضلع = مجموع مربعهای دو ضلع کوچکتر .



یک سرش بینید و سر دیگر نخ را به چوب در قسمت
لبه راست مقوا گردد بزنید . حالا شما یک افزار اندازه
گیری دارید .

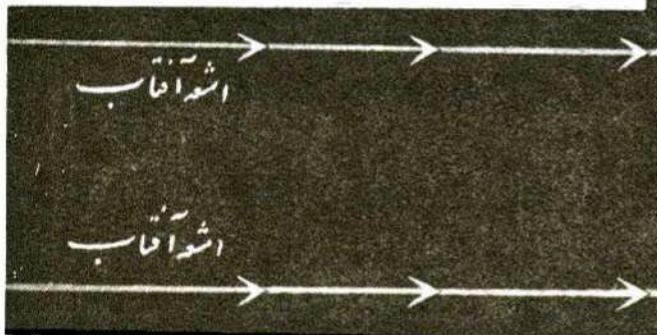
برای بدست آوردن بلندی یک شیء، از وسط
سوراخ بیچهایه نوک آن شیء نگاه کنید : نخ بطور عمودی
یا شاقول آویخته می شود . بینید نخ در روی کدام
شماره می ایستد ، آن را یادداشت کنید . بعد فاصله خود
راتا شیء حساب کنید . حالا این دو عدد را در هم ضرب
کنید و حاصل را بهده تقسیم کنید . فاصله افزار اندازه
گیری از زمین را هم به آن بیفراید . برای مثال :
اگر نخ در حال شاقول روی شماره ۵ مقوا ایستاد ، و
شما در فاصله ۶۰ متری درختی ایستاده اید ۵ را در ۶۰
ضرب کنید و حاصل را که ۳۰۰ است به ۱۰۰ تقسیم کنید .
نتیجه ۳۰ است . اگر افزار اندازه گیری هم یک متر از
زمین ارتفاع داشته باشد خواهد داشت $30 + 1 = 31$ پس بلندی درخت ۳۱ متر است .

قضیهٔ فیثاغورث چیست؟

فیثاغورث یکی از دانشمندان یونانی بود که در
۵۰۰ قبل از میلاد زندگی می کرد . او یک قاعدة کلی
در مورد مثلثهای قائم الزاویه کشف کرد ، و ثابت نمود

اراتسن تو انت بادو بر هان هندسی کدانشمندان
قدیمتر یونان پرور آنده بودند محیط زمین را محاسبه کرد.
نخست آنکه معلوم گشته بود که زوایای مقابل با هم
مساویند، و دوم آنکه ثابت شده بود که از تلاقی يك
خط مستقیم بادو خط موازی زوایای مساوی به وجود
می آید.

علاوه اراتسن می دانست که هر دایره 360°

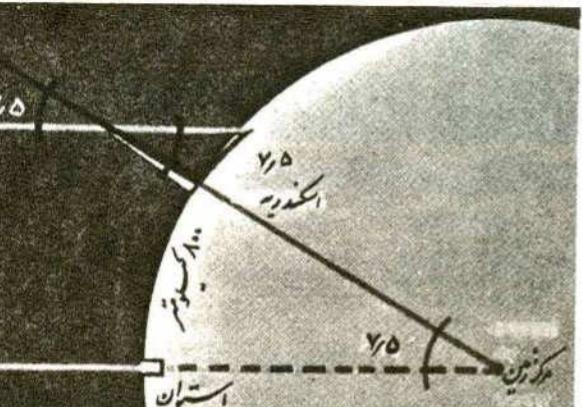
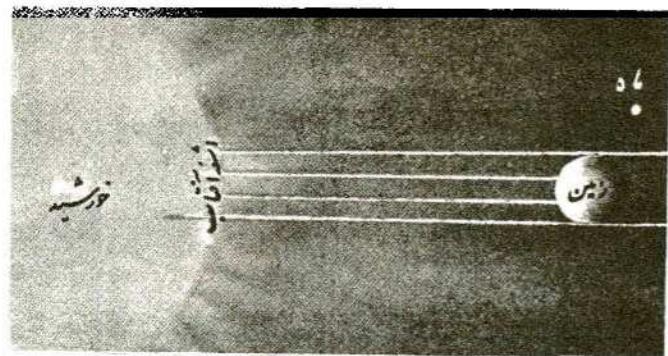


درجه است. همچنین وی از روی اندازه گیریها می دانست که $\frac{1}{3}$ درجه برابر 800 کیلومتر از سطح زمین است.

از آنجاکه 48 بار $\frac{1}{3}$ درجه برابر 360°
درجه (یعنی يك دایره کامل) است، وی 800 کیلومتر را در 48 ضرب کرد، و به این ترتیب محیط زمین را برابر 38600 کیلومتر تخمین زد. باوسایل دقیق امروزی دانشمندان محیط دایره استوایی زمین را 39843 کیلومتر می دانند.

چه موقع انسان فاصله زمین تا ماه را اندازه گرفت؟

در قرن دوم پیش از میلاد ابرخس منجم مشهور اسکندریه فاصله زمین تمام را اندازه گرفت. بنابر محاسبات او ماه در حدود 400000 کیلومتر از زمین دور بود. در این اندازه گیری ابرخس فقط 17000 کیلومتر اشتباه کرده بود، زیرا فاصله واقعی ماه از زمین برابر 383000 کیلومتر است.



هنده « که به وسیله افلاطون در 300 قبل از میلاد نوشته شده به ما رسیده است. این قواعد به صورت ترجمه در خیلی از مدارس دنیا تاحدود 50 سال قبل به عنوان کتاب درسی بکار می رفت.

چگونه برای اولین بار اندازه زمین محاسبه شد؟
aratSEN با ارatosنس ریاضیدان یونانی، در حدود 225 قبل از میلاد می زیست. او کتابدار کتابخانه بزرگ اسکندریه در مصر بود، و نخستین کسی است که زمین را اندازه گرفته است. اراتسن ریاضیات را در مورد دو تا از مشاهدات خود به کار بست:

در اسوان تزدیک اولین آبشار نیل در روز معینی از سال امکان داشت که تابش نور خورشید را در يك چاه عمیق بخوبی مشاهده کرده، زیرا خورشید مستقیماً از بالای سر می تافت و هیچ نوع سایه ای به وجود نمی آورد. در همان موقع و همان روز سایه خورشید در اسکندریه (واقع در 800 کیلومتری شمال اسوان) $\frac{1}{3}$ درجه بود.



با به کار بردن فرمول بالا می نویسیم :

$$\frac{6+1}{2} = \frac{6 \times 7}{2} = \frac{42}{2} = 21$$

اعداد مربع کدامند؟

شما می توانید از پیاده های شطرنج یا مهره های یاک تخته فرد هر نوع مربعی که بخواهید درست کنید .
کوچکترین هر برابر با یاک هر دو شطرنج یا یاک هر دو تخته فرد است .
مربع دوم در هر طرف دو مهره دارد .

سومین مربيع سه هر بره در هر سمت دارد .

یونانیان قدیم در یافتن که بین اعداد مربيع و اعداد فرد (یعنی عددی که بد ۲ قابل قسمت نباشد) ارتباطی وجود دارد . اگر شما یک سری از اعداد متوالی فرد را که از یاک شروع می شود جمع کنید همیشه یاک عدد مربيع بدست می آید .

$$1+3=4=2 \times 2=2^2$$

$$1+3+5=9=3 \times 3=3^2$$

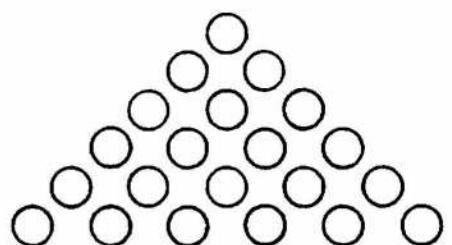
$$1+3+5+7+\dots+16=4 \times 4=4^2$$

مالحظه می کنید که تعداد اعداد فردی که باهم

اعداد مثلث کدامند؟

ریاضیدانان دیگر یونان جادوی اعداد را مورد پژوهش قرار دادند .

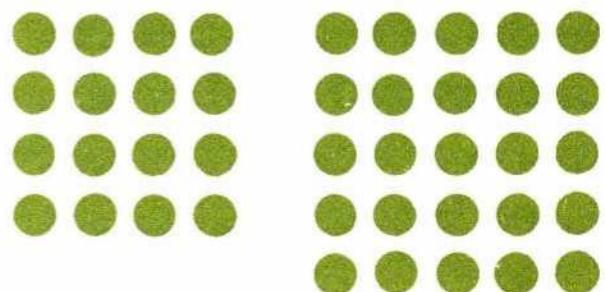
شاگردان فیثاغورث موقع جمع بستن اعداد متوالی فهمیدند که می توانند برای جمع آنها قاعده هایی درست کنند . چون اعداد متوالی تشکیل مثلث هایی می دادند، برای پیدا کردن جمع هر دسته از اعداد متوالی این فرمول را وضع کردند :



$$\text{جمع اعداد متوالی} = \frac{n(n+1)}{2}$$

در این فرمول عدد اول یاک و عدد آخر n است .

جمع اعداد ۱ تا ۶ چقدر می شود ؟ در این مسئله بالاترین رقم عدد ۶ است که مساوی است با n . حال



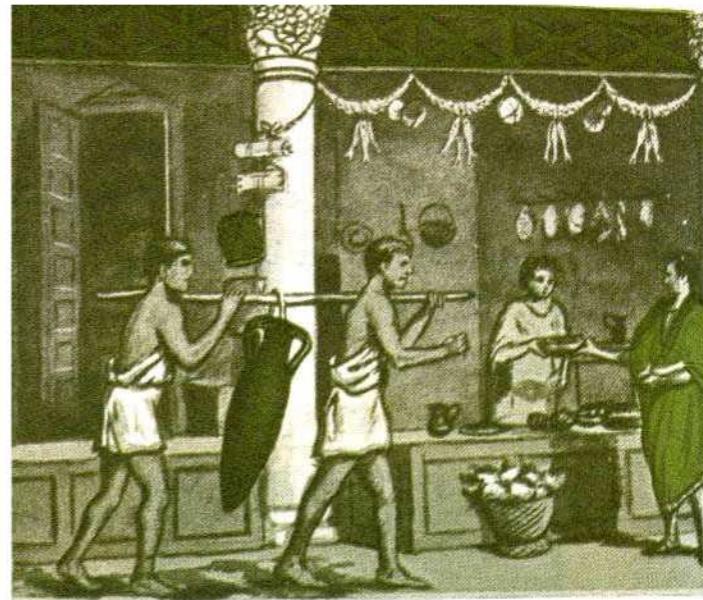
از ارقام رومی تا ارقام عربی

رومیها در اوج قدرشان، در آن زمان که بیشتر دنیای آن روزگار را فتح کرده بودند، هنوز به فن ساده حساب تسلط نداشتند. آنها بی که کارشان با ریاضیات ارتباط داشت سه روش برای محاسبه بکار می بردند. حساب بالانگشتان دست، حساب با چرتکه و حساب با جدول پایی که برای این منظور تهیه شده بود. از یک لحظه رومیها از مردمان ابتدایی چندان بیشتر نمی دانستند، برای اینکه هنوز برای شمردن از انگشتانشان کمک می گرفتند. شمردن بالانگشت صدھا سال بعد از سقوط امپراتوری رومهم ازمه داشت، و تا سال ۱۱۰۰ بعد از میلاد هنوز در اروپا بدکار می رفت.

چگونه می توانید عمل ضرب را بالانگشت انجام دهید؟

با آنکه محاسبه بالانگشتان قرنیای متماضی قبل از رومیها رایج بود، ولی رومیها و حتی مردم قرون وسطی فقط این روش را برای جمع کردن می دانستند. در اینجا راه ساده ای برای محاسبه عمل ضرب اعداد ۶ تا ۱۰ بالانگشتان دست نموده شده است. هر انگشت بجای عدد از ۶ تا ۱۰ بدکار می رود. برای ضرب، نوک دوانگشتی را که می خواهید اعداد آنها را در هم ضرب کنید مقابله هم قرار دهید. در شکل ضرب 8×8 نشان داده شده است.

از دوانگشتی که در مقابله هم قرار گرفته است ده تا ده تا تا پایین بشمارید، و انگشتان بالا را یکی یکی بشمارید. هر دست را جداگانه حساب کنید. یکان های یک دست را در یکان های دست دیگر ضرب کنید. دهگانها را به این عدد بیفزایید. نتیجه جواب شما است.



جمع شده است همیشه برابر آن عددی است که باید به قوّه ۲ برسد.

عدد کامل چیست؟

به نظر یونانیان عددی که برابر هجموّع مقسوم علیه هایش، به استثنای خود آن عدد، بود عدد هرموزی بود. اولین عدد از این نوع ۶ است

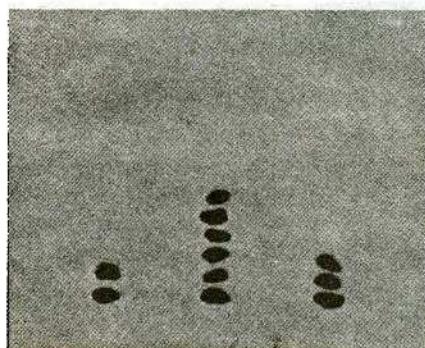
$$6 = 1 + 2 + 3$$

چنین عددی عدد کامل نامیده می شد. عدد کامل بعداز ۶ عدد ۲۸ است. $1 + 2 + 4 + 7 + 14 = 28$
یونانیان چهار عدد کامل نخستین را کشف کردند که عبارتند از: ۶ و ۲۸ و ۴۹۶ و ۸۱۲۸ . در حدود ۱۵۰۰ سال بعد از آن پنجمین عدد کامل کشف شد، و آن عدد ۳۳۶۵۵۰۳۳۶ بود. ششمین عدد کامل ۰۵۶ ۸۶۹ ۵۸۹ می باشد.

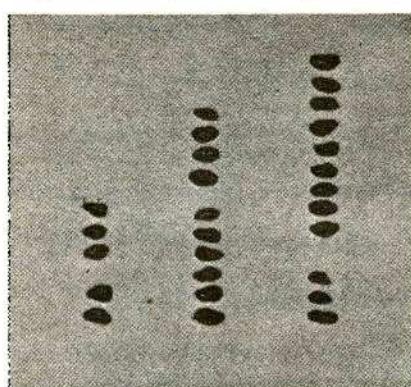
تا کنون هفده عدد کامل کشف شده است. هفدهمین عدد کامل ۱۳۷۳ رقم دارد، و اگر بخواهیم آن را بنویسیم نصف این صفحه را فرا می گیرد.

ترین و ساده‌ترین چرتکه عبارت از تخته حسابی بود که بازرگانان بابلی به کار می‌بردند.

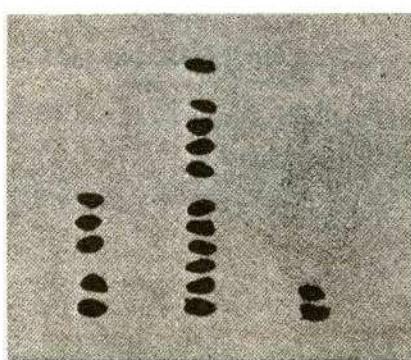
برای آنکه آنها ۲۶۳ را با ۳۴۹ جمع کنند، ابتدا برای نشان دادن عدد ۲۶۳ ریگها را به این صورت بر روی تخته می‌چینند: دوریگ نمایندهٔ صدگان، عریگ نمایندهٔ هشتگان، ۳ ریگ نمایندهٔ یکان. بعد ۳۴۹



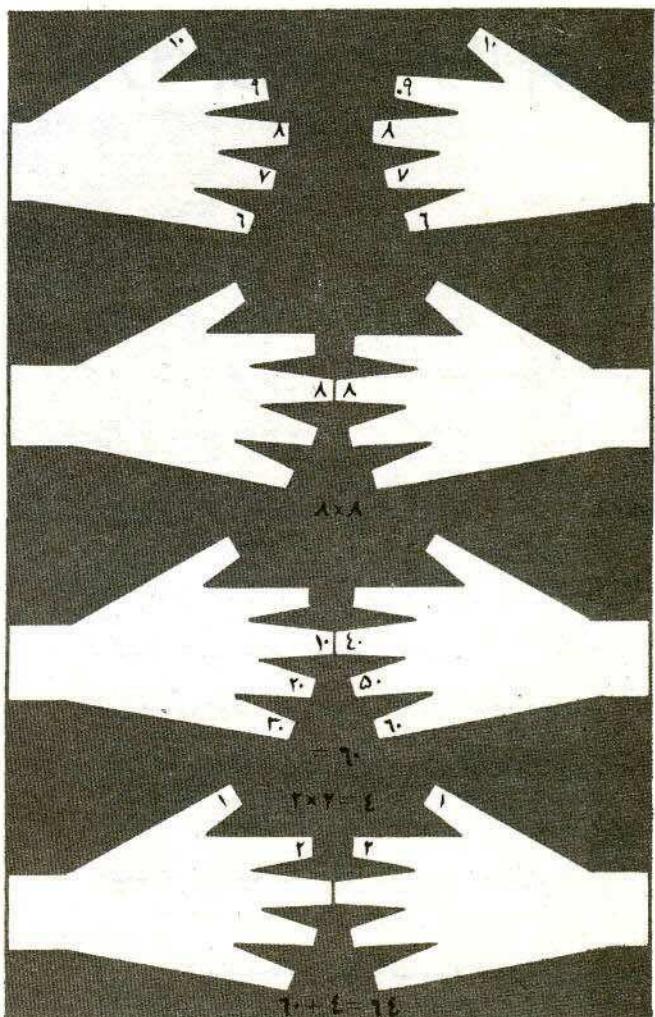
را به‌این ترتیب به آن اضافه می‌کردند: ۳ در صدگان، ۴ در هشتگان و ۹ در یکان. از آنجاکه هر ردیف نمی-



توافست یعنی از ۹ ریگ داشته باشد ۹ را از ردیف یکان بر می‌داشتند، و در عوض یکی به ردیف هشتگان می‌افزودند. در ردیف هشتگان نیز همین کار را می‌کردند،



اضافه بر ۹ را بر می‌داشتند و یکی به صدگان می‌افزودند.



کار چرتکه چگونه است؟

مصریها، بابلیها و یونانیها قبل از رومیها از چرتکه استفاده می‌کردند. این افزار ساده حساب را چینیها و ژاپنیها نیز به کار می‌بردند. حتی امروز بعضی از چینیها و ژاپنیها از آن استفاده می‌کنند و بقدرتی در این کار مهارت دارند که می‌توانند با سرعت ماشینهای برقی حساب به حل مسائل پیردادند.

با آنکه چرتکه، بسته به‌اینکه در کجا و در چه زمانی به کار می‌رفته است و می‌رود، شکلها و نامهای مختلف داشته است و دارد، ولی عملیات اساسی آن یکسان است. چرتکه دارای ستونهایی از مهره‌ها است، و این ستونها بر حسب مقام هر عدد، یعنی بر پایه روش دهدۀ سومریان، تنظیم یافته است. قدیمی-

جواب می شد ۶۱۲ .

رومیها چطور ضرب می کردند؟

رومیها برای عمل ضرب مثل مصریان و بابلیان جدولهای مخصوصی بکار می بردند . با این جدولها فقط ریاضیدانهای زبردست می توانستند عمل ضرب انجام دهند .

دستگاه ارقام رومی ، که شاید شما هم با آن آشنا باشید ، بسیار مشکل بود . مثال زیر نشان می دهد که حتی یک مسئله ساده چقدر برای رومیان مشکل بوده است . اجازه بدیم با روش رومیان ۱۸ را در ۲۲ ضرب کنیم .

XVIII (۱۸)

XXII (۲۲)

VI

XXX

LX

C

CC

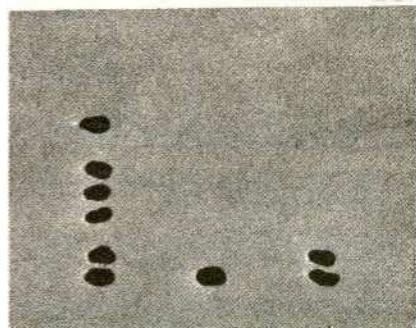
CCC LX XXX VI

CCCXCVI جواب (۳۹۶)

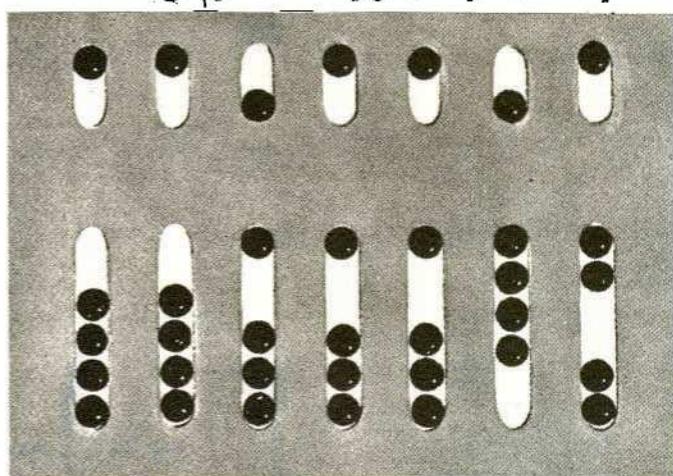
روشهای پیچیده‌ای که رومیان در ریاضیات به کار می بردند ، قرنها سد راه پیشرفت این علم گردید . قرنها بعد از سقوط امپراتوری روم بود که جنبش و پیداری تازه‌ای به وجود آمد .

بزرگترین ارمنیان هندیان به علم ریاضی چه بود؟ تمدن هند در روزگاری هم عصر مصر وین النهرین ، از دره رود سند آغاز گردید . هندیان ریاضیات را برای استفاده در نجوم پروردند ، و از این رو بیشتر حساب را مورد توجه قرار دادند . در هند نیز چون مصر ، علم ریاضی ویژه محدودی از مردم ، یعنی کاهنان بود .

بزرگترین موفقیت هندیان در ریاضی ، تکمیل ارقام بود که به توسعه و تکامل ریاضی به صورت یک علم کمک شایانی کرد . با آنکه بابلیان در ۲۳۰۰ قبل از

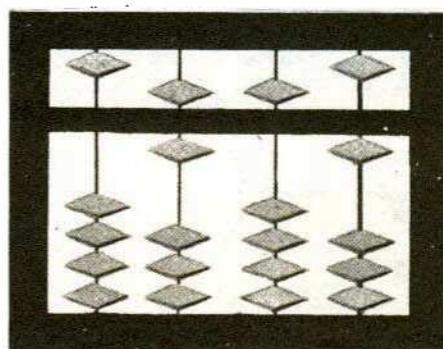


چرتکه رومیها از جنس فلز بود ، و در هر سوی آن گلو لمهای کوچکی بکار می رفت . برای نشان دادن یک عدد گلو لمه را تردیک خط تقسیم می گذاشتند .



گلو لمهای بالای مساوی ۵ و گلو لمهای زیرین هر کدام مساوی یک بودند . عددی که در اینجا نشان داده شده است ۶۱۹۲ را نشان می دهد .

در مشرق زمین چینیها چرتکه را سوان - پان وزاپنیها سوروبان می خوانند . وقتی می خواهند عددی را نشان دهند مهره را به طرف خط یامیله تقسیم می آورند . این تصویر نشان می دهد که ۶۱۹۲ چطور نوشته می شود .



ریاضی اسلامی افزون گشت؛ چنانکه در آغاز قرن پانزدهم ارقام عربی در سراسر اروپا به وسیلهٔ داشمندان و بازرگانان به کار می‌رفت.

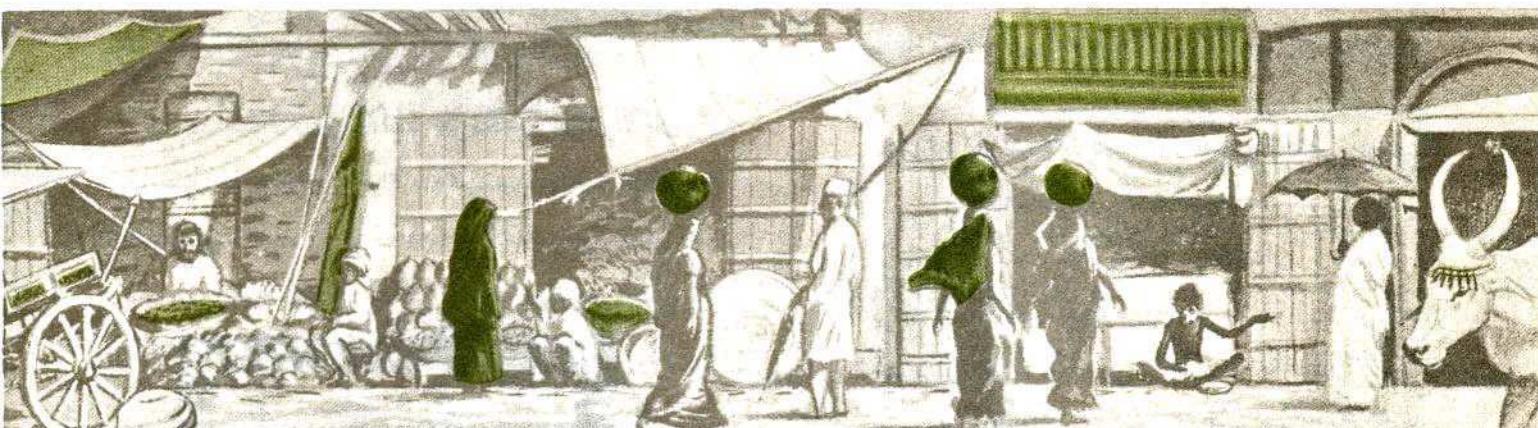
آگاهی بر ریاضیات جدید، یعنی دست یافتن بر ارقام عربی، پی‌بردن به کشفیات هندسی یونانیان و جبر، سبب شد اروپا قرون وسطاً را که دوران جهل و بی‌خبری بود به پشت سر گذارد و قدم در عصر اکتشافات نپد.



میلاد مفهومی از صفر داشتند، ولی افتخار اصلی اختراع آن در دستگاههای ارقام ما با هندیان است. هندیان نخست برای صفر یک نقطه به کار می‌بردند. بعداً به جای آن دایرهٔ کوچکی (۵) به کار بردن. نکتهٔ جالب اینست که واژهٔ هندی معادل صفر به معنای «تهی» و «هیچ» است.

هنديها در ریاضيات مهارت زیادي از خودنشان دادند، و مسائل دشواری با اعداد خیلی بزرگ عرضه داشتند. مسلمانان که با هندیان داد و ستد داشتند در نیمة دوم قرن هشتم بعد از میلاد دستگاه ارقام آنها را فراگرفتند. در آن زمان مسلمانان برخاور میانه، شمال افریقا، و حتی اسپانیا حکومت داشتند. بیشکان یهودی که در مدارس اسلامی درس خوانده بودند، وهمینطور بازرگانان ارقام هندی و عربی را وارد اروپا کردند. در دورهٔ جنگهای صلیبی آگاهی از پایان برداش

۱۲۰۵



در هندوستان هندیها از ریاضیات استفاده نموده، دانش خود را به اعراب منتقل نمودند.



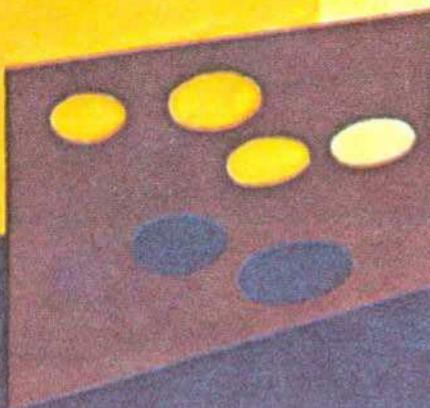
رمز و معما

سر فرمانده به مردمی که با مردان در پشهها

زندگی کردند و جنگیدند گفت آنها دارند

پیش می آیند

+



=

رمزاها معمولاً در ایام جنگ به وسیله نظامی‌ها به کار برده می‌شود.

خواهیم داشت «می‌توا ...» مثل اینکه کلید را پیدا کرده‌ایم زیرا این کلمه ممکن است آغاز کلمه می‌توان یا می‌توانی وغیره باشد.

برای حل آن از مرربع رمز استفاده می‌کیم. در تمام پیام ۲۵ حرف وجود دارد که از ۵ کلمه و هر کلمه از ۵ حرف تشکیل یافته است. این می‌رساند که پیغام در جدولی با ۵ خانه افقی و ۵ خانه عمودی نوشته شده است. اگر پیام رمز را برشته برای پر کردن در خانه‌های جدول از جهت مخالف بنویسیم خواهیم دید که

		م	ی	ت	و	ا
		ن	م	ی	ا	گ
		ر	م	ر	ن	ه
		ب	ا	ر	ن	ه
		و	ا	ن	ن	ی



یناوه خباره زمرنه یا ینه او تیم؟

پیامهای مهم و مخصوص معمولاً به رمز نوشته می‌شوند. فن خواندن رمزهارا رمز خوانی می‌گویند. راههای بسیاری وجود دارد که می‌توانند به کمک ریاضی رمزها را بخوانند مثلاً این پیام:

یناوه خباره زمرنه یا ینه او تیم؟ ملاحظه می‌کنید که این رمز از ۵ کلمه یا ۵ دسته حروف که در هر دسته ۵ حرفاً است تشکیل یافته است. این اولین کلیدهاست. حال تصور کنید که برای پی بردن به معنای رمز می‌آیم حرفاًهای اول پنج کلمه را بهم وصل می‌کنیم. خواهیم داشت: «یخزیما» و می‌دانیم که این لغت هیچ معنایی ندارد. از کنارهم نوشتن حرفاًهای دوم کلمه‌ها نیز یک کلمه بی معنی دیگر بدست خواهد آمد: «نبما». حال چطور است که این گروههای را بر عکس یعنی از راست به چیز بنویسیم؟ در این صورت از بر عکس نوشتن کلمه آخر

حساب رمزی چیست لا

هرگاه یک مسئله ریاضی داشته باشیم که در آن حروف جانشین اعداد شده باشد، آن مسئله را یک حساب رمزی می‌گوییم. این یک نمونه از حساب

$$\begin{array}{r}
 \text{ABC} \\
 \text{ABC} \\
 \hline
 \text{DBC} \\
 \text{BCE} \\
 \hline
 \text{ABC} \\
 \hline
 \text{ACDBC}
 \end{array}$$

رمزی است :

مجهول مسئله، پیدا کردن مقدار ABC است

که بتوان دو رسیده است.

این راه حل آنست: ابتدا از C که آخرین رقم عدد است و مربع آن شروع می‌کنیم. فقط چهار عدد است که چون در خودشان ضرب شوند آخرین رقمشان همان عدد می‌شود: $(0 \times 0) = 0$, $(0 \times 1) = 0$, $(5 \times 5) = 25$, $(6 \times 6) = 36$. C نمی‌تواند مساوی صفر باشد برای اینکه وقتی عددی را در صفر ضرب کیم همان صفر می‌شود، ولی در این مسئله ما B را در C ضرب کرده‌ایم و حاصل ضرب E شده است.

C مساوی ۶ هم نیست. به ستون وسط جمع توجه کنید. داریم: $D + C + C = D$. اگر C مساوی ۶ باشد غیرممکن است که: هر عدد دیگر $+ 6 + 6$ مساوی همان عدد مجهول باشد. C مساوی یک هم نمی‌تواند باشد زیرا در این صورت $C \times ABC$ مساوی ABC خواهد شد. ولی در این مسئله حاصل $C \times ABC$ مساویست با DBC. بنابراین C باید مساوی ۵ باشد.

ما همچنین عدد برابر یک حرف دیگر را می‌دانیم و آن حرف A است. زیرا در مسئله می‌بینیم

برای جداسازدن کلمه‌ها از هم، بین هر کلمه یک هدایت شده است. حالا می‌توانیم پیام رمز را بخوانیم که از اینقرار است: «می‌توانی این رمز را بخوانی؟»



چطور می‌توانید مرربع رمز درست گنید؟

درست کردن مرربع رمز خیلی آسان است. حروف پیام را بشمارید و بین آنها فاصله بگذارید. جذر یا عددی را که اگر آن را در خودش ضرب کنید حاصلش برابر مجموع حروف و علامات بشود بdest آورید. اگر شماره حروف و علامات فاصله پیام شما ۱۶ باشد در این صورت جذر آن می‌شود ۴، یعنی مرربع رمز شما باید ۳۶ رديف افقی و ۴ رديف عمودی داشته باشد.

حالا بینیم اگر شماره حروف و علامات فاصله مساوی ۵۹ شد چه باید بکنیم؟ عدد صحیحی که در خودش ضرب شده و مساوی ۵۹ گردد وجود ندارد، برای اینکه $7 \times 7 = 49$ و $8 \times 8 = 64$. بزرگترین عدد را انتخاب کنید و چندین هدایت یا علامت دیگر برای پر کردن خانه‌های خالی پیام به آن بیفزایید.

البته تمام جدولهای رمز به آسانی این یکی نیستند. بعضی‌ها خیلی پیچیده‌اند. متخصصان هفتدها و حتی ماهها زحمت می‌کشند تا آنها را می‌خوانند.

بنابراین در ستون بعد که $B + B = 5$ مساوی ۵ شده است ، B باید مساوی ۲ باشد ، زیرا فقط $2 + 2 = 4$. اکنون مسئله حل شده است و ABC مساویست با ۱۲۵ .

در اینجا مسئله دیگری در حساب رمزی ذکر می‌کنیم که خودتان حل کنید . اگر نتوانستید ، جواب آن را وارونه در زیر همین مسئله می‌باید .

$$\begin{array}{r} \text{DEF} \\ \text{DEF} \\ \hline \text{FGF} \\ \text{DEFE} \\ \hline \text{DDEGF} \end{array}$$

جواب مسئله رمزی

$$\text{DDEGF} = 11012$$

$$D = 1 \quad E = 0 \quad F = 4 \quad DEF = 104$$

که وقتی که A ضرب در ABC می‌شود حاصل ضرب همان ABC می‌شود ، وازینجا می‌فهمیم که A باید مساوی ۱ باشد .

ما اکنون دورقم را یافته‌ایم : $C = 5$ و $A = 1$ مسئله را از نو می‌نویسیم و به جای A و C اعداد معادل آنها را می‌نویسیم ، می‌شود :

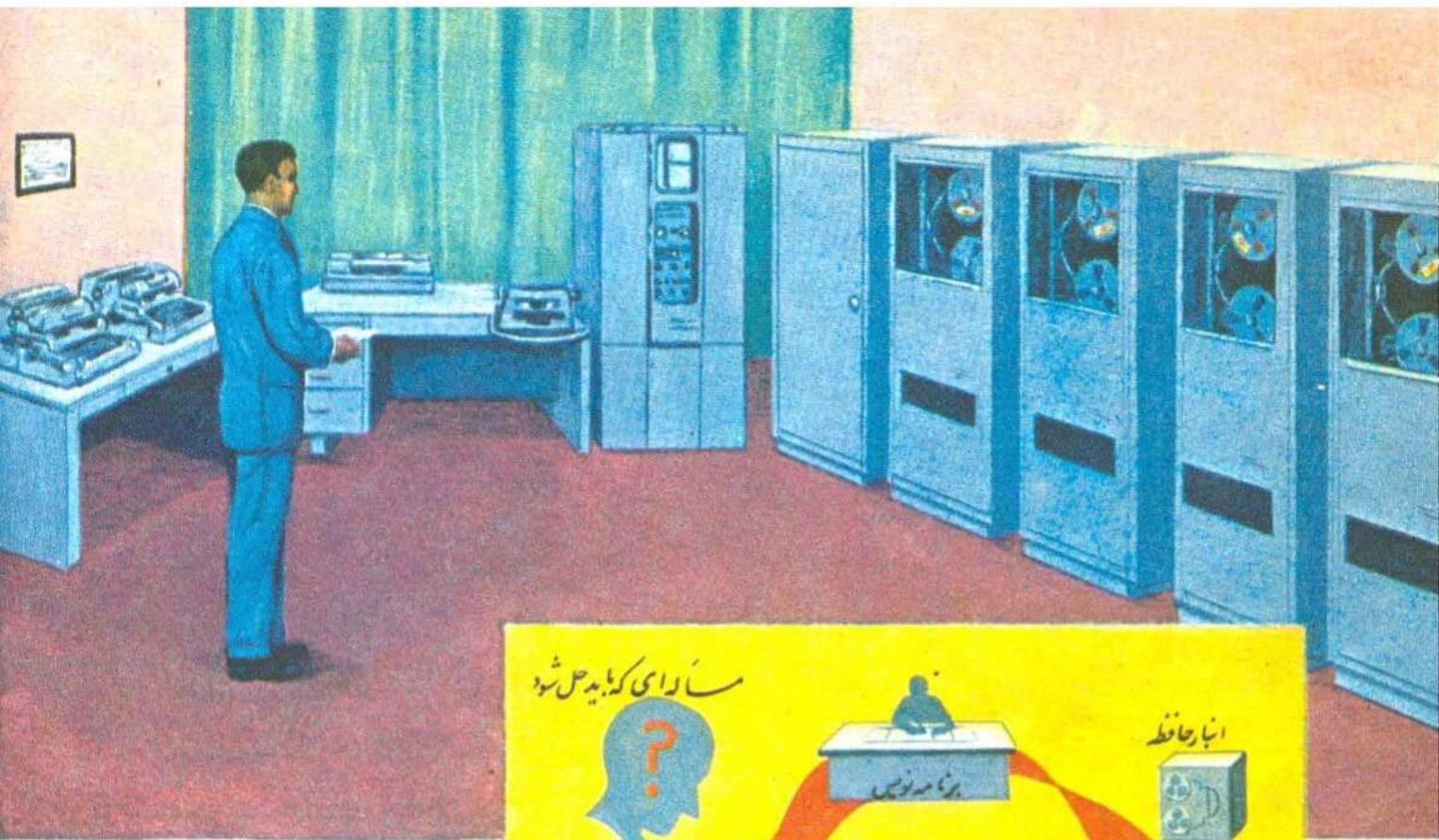
$$\begin{array}{r} 1B5 \\ 1B5 \\ \hline DB5 \\ B5E \\ 1B5 \\ \hline 15DB5 \end{array}$$

به ستون وسط که در آن این جمع $5 + 5 + 5 = D + 10$ است نگاه کنید . ما اکنون می‌دانیم که $D + 10$ برابر است با D و مایک « ده بی‌یک » داریم .

حسابگر های الکترونیکی

جدید می‌توانند وضع هوا را پیش بینی نمایند ، مالیات میلیونها نفر از مردم کشوری را بررسی کنند ، حقوق هزاران کارگر را محاسبه نمایند ، و کارهای پیشمار دیگر را در جزء خیلی خیلی کوچکی از وقتی که برای انسان لازم است تا آنها را انجام دهد ، انجام دهند .

ماشین حسابهای برقی در چند دقیقه ، حتی بعضی موقع در چند ثانیه ، مسائلی را حل می‌کنند که ریاضیدانان باید هفته‌ها یاماهاها وقت صرف حل آن کنند . امروز این حسابگرها می‌توانند موشكها را راهنمایی کنند تا در هر نقطه‌ای از زمین فرود آیند ، یا در مدار زمین ، ماه یا خورشید قرار گیرند . همچنین حسابگر های الکترونیکی می‌توانند در طرح و آزمایش هوایپماهای جدید کمک کنند ، و بعد نیز پرواز آنها را در آسمانها هدایت کنند . این ماشینهای



یک حسابگر جدید عبارت از یک رشته وسائل پیچیده الکترونیکی است.

در این تصویر (از چپ به راست) وسائل زیر را می‌بینید: ماشین تحریر مخصوص ترجمه مسائل به زبان ماشین بر روی نوارها و کارتها . برنامه نویس ، که مسائل را گرفته و به زبان ماشین برمی‌گرداند .

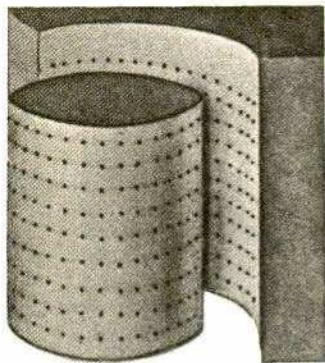
سلول حافظه سریع حسابگر ، در آینه اطلاعات لازم جمع آوری شده است. مخزن حافظه ، که سلول حافظه مواد و داده‌های مورد احتیاج خود را از آن می‌گیرد ، و بالاخره جریان الکترونیک که جواب را به ماشین تحریری که بر روی میز برنامه نویس است دیگته می‌کند .

یا محدود آن (خواه صندلی باشد با هوشک یا کلکلو - متر) معین نیست .

اما در اندازدگیری قیاسی ما اغلب با یک واحد اساسی سروکار داریم که ممکن است کیلومتر یا متر یا لیتر باشد . مثلاً می‌گوییم سه متر پارچه



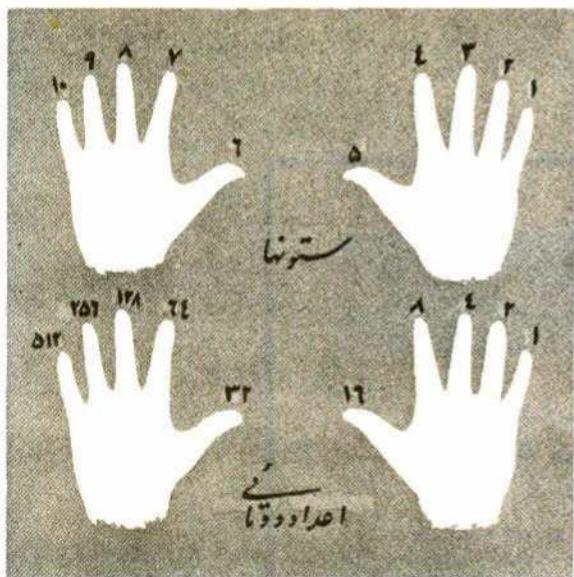
حسابگر رقمی و حسابگر قیاسی اصولاً دو نوع حسابگر وجود دارد : رقمی و قیاسی . مراد از رقمی به کار بردن اعداد معمولی ما است ، که هر یک برقدار معینی دلالت می‌کند . بدست آوردن اینکه جمع ۶ و ۷ می‌شود ۱۳ ، یک محاسبه رقمی است . هر رقمی معنایی دارد ولی واحد



استوانه مغناطیسی ماشین حساب
معروف به «حافظه سریع» .

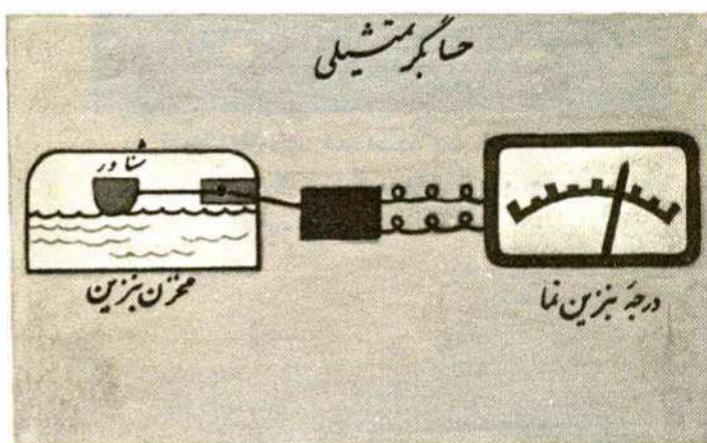
نوار مغناطیسی ضبط می‌کند . جواب ضبط شده بر نوار مغناطیسی بهدو صورت ظاهر می‌شود : یا به ماشین تحریر مخصوص داده می‌شود تا عالیم الکتریکی را بد کلمات ترجمه کند . یا به ماشین خاص دیگری داده می‌شود و به صورت نمودار و نقشه نمایان می‌گردد .

روش دوتایی چیست؟
حسابگرها با دو روش مختلف ریاضی کار



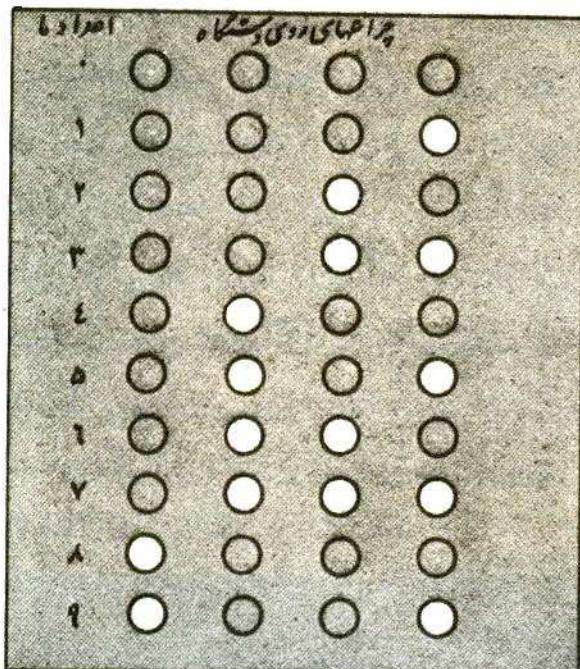
در روش دوتایی وضع یا ردیف ارزش خاصی دارد مثلاً : ۱۰۰ در روش دوتایی به این معنا است که ۱ در ردیف سوم مساوی ۴ و صفر معنی خاصی ندارد . بنابراین ۱۰۰ در این روش مساوی ۴ است . اینک مثالی دیگر : ۱۰۱۱۰ در روش دوتایی یعنی ردیف پنجم مساوی ۱۶ است و ۱ در ردیف سوم مساوی ۴ و در ردیف دوم مساوی ۲ است . در این صورت $22 = 4 + 4 + 4 + 16$. بنابراین ، ۱۰۱۱۰ در روش دوتایی مساوی ۲۲ خواهد بود .

خریدیم یا یک کیلومتر و نیم راه پیمایی کردیم . در اینجا واحدی که ما بدان ارجاع می‌دهیم متر یا کیلو- متر است . و اعداد ۳ و ۵/۱ نشان می‌دهند که چه مقدار از واحدها مورد نظر است . حسابگرهای رقمی و قیاسی ساده که ما با آنها آشنا هستیم فراوان هستند . ماشین حساب ادارات و فروشگاهها یک حسابگر رقمی است . درجه مصرف بنزین اتومبیل یک حسابگر قیاسی است و نشان می‌دهد که چقدر از مخزن بنزین اتومبیل پر است .



ماشین حساب چگونه کار می‌کند ؟
چه در حسابگرهای رقمی و چه در حسابگر-
های قیاسی متصلی ماشین دستورها (یا بفیبان حسابگر
فرمانها) و شماره برنامه را بر روی کارت‌ها یا نوارهای
مخصوص سوراخ می‌کند .

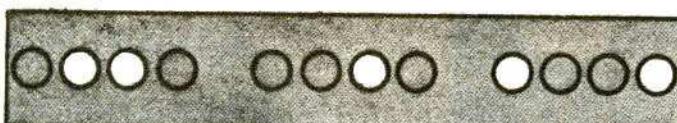
وقتی که نوار یا کارت‌ها را در ماشین قرار
می‌دهیم و دستگاه را روشن می‌کنیم ، تکاندهای
کوچک برق از سوراخهای نوار یا کارت گذشته به
استوانه مغناطیسی شده یا حافظه سریع ماشین می-
خورد . حسابگر اطلاعات را از روی استوانه
می‌گیرد ، به مخزن حافظه مراجعه می‌کند ، و آنچه
را به او داده‌اند تعبیر و تفسیر می‌کند . سپس
محاسبات لازم را انجام می‌دهد ، و نتیجه را روی



در اینجا نشان داده شده است که اعداد (صفر تا ده) در روی صفحه یک حسابگر دو حالتی که دارای چهار چراغ است به نظر می‌رسند.

می‌کنند. بعضیها با همین اعداد معمولی دهدھی که ما با آنها سروکار داریم کارمی‌کنند و بعضی باروش دوتایی.

هر چند اعداد دوتایی عجیب به نظر می‌رسند ولی طرز تشکیل آنها درست مثل اعداد دهدھی است. حسابگرهای دوتایی براساس آنچه مهندسین، مدارقطع و وصل می‌نامند کار می‌کنند؛ درست‌هایند کلید برق اتاق شما که دارای دو وضع قطع و وصل است. علامات یا اعدادی که برای این دو حالت به کار می‌رود ۱ برای وصل و ۰ برای قطع است. اگر شما یک رشته کلید برای قطع و وصل چراغهای دستگاه داشته باشید می‌توانید آنها را چنان با هم ترکیب کنید که اعداد متفاوتی بدست آید.



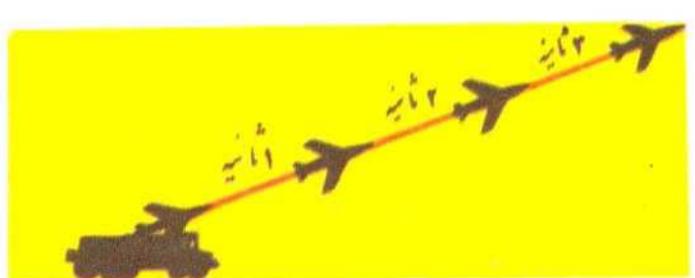
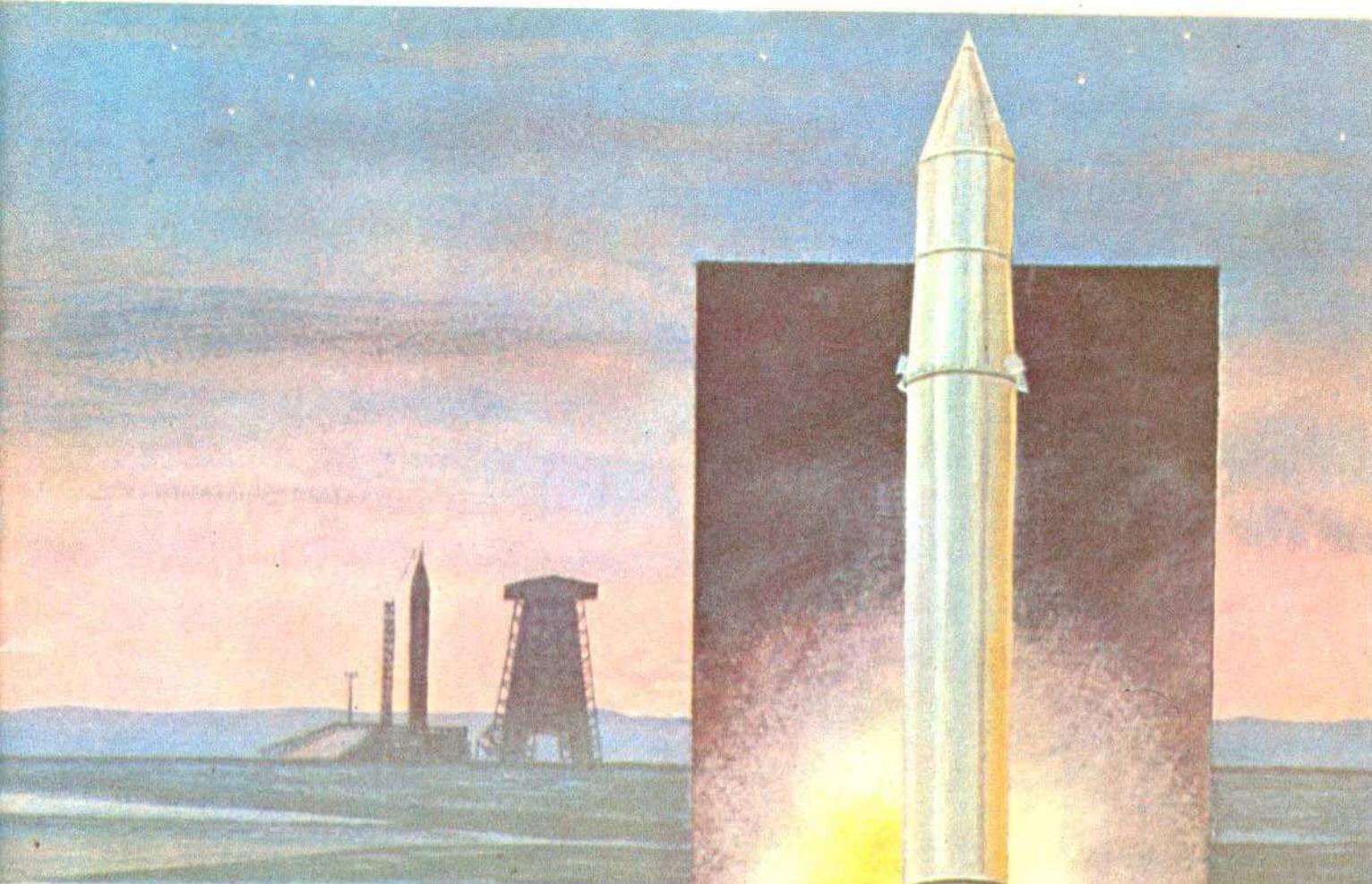
مسئله: اگر شما سه چراغ در روی یک حسابگر دو حالتی، به ترتیبی که در تصویر بالا نشان داده شده است بینید می‌توانید بگویید ماشین چه عددی را نشان می‌دهد؟
جواب ۶۲۹ است.

ریاضیات عصر فضا

که این مقاومت با مربع سرعت افزایش می‌یابد. به این معنی که چون سرعت دوباره شود مقاومت هوا چهار برابر می‌گردد. امروز می‌دانیم که اگر سرعت موشکی متوجه از ۱۵ کیلومتر در دقیقه باشد، مقاومت هوادر برابر آن باقیه سوم سرعت افزایش می‌یابد. بدعبارت دیگر هر بار که سرعت موشک پس از رسیدن سرعت آن به ۱۵ کیلومتر در دقیقه دوباره شود، مقاومت هوا ضرب در ۸ می‌شود.

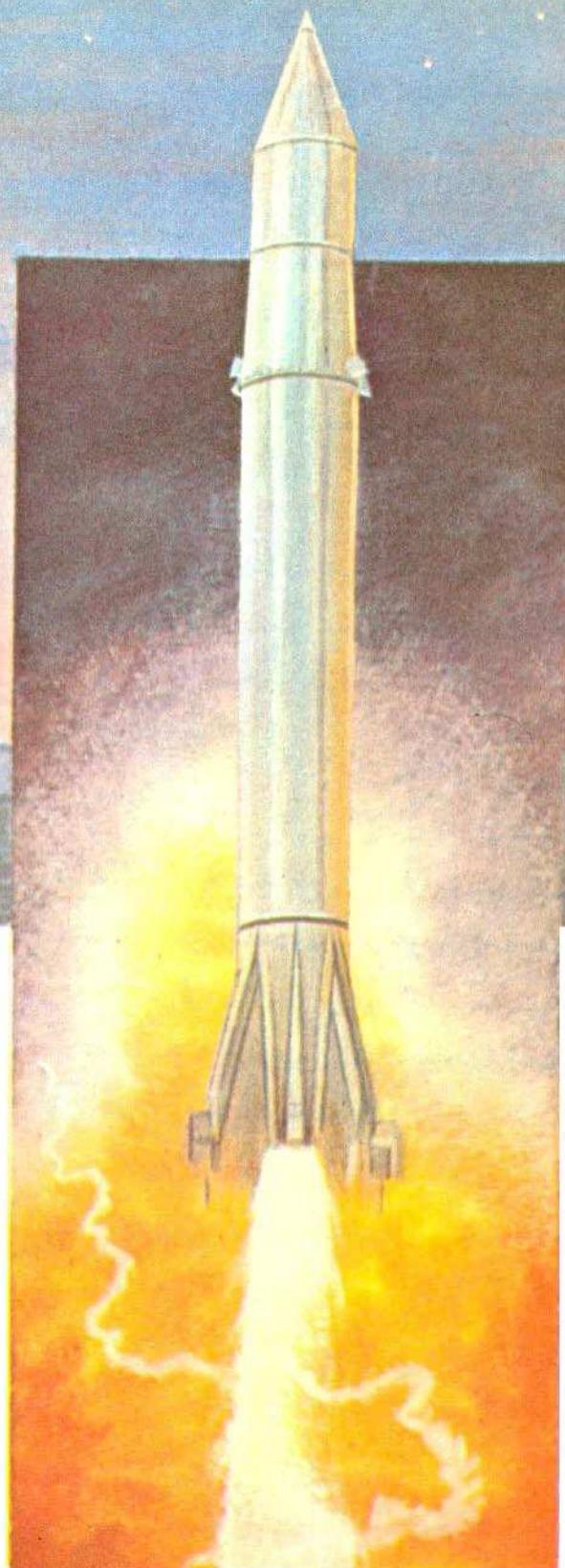
اگر وقتی که موشک آتش می‌شد زمین ثابت می‌ماند محاسبه مسیر آن مسئله ساده‌ای بود. اما زمین پیوسته در حرکت است. زمین نه تنها به دور محور خود می‌گردد، بلکه در همان حال در مدار یکپیشی شکلی به دور خورشید نیز حرکت می‌کند. بنابراین ضروری است که مسیر موشک از سه جهت مورد محاسبه قرار گیرد:

مسائل فضایی ریاضیات چیست؟
 مسائلی که در اکتشافات عصر فضا وجود دارد بسیار است. حل پارمای از آنها مربوط به روانشناسان، شیمیدانها، فیزیکدانها و دانشمندان زیست شیمی است؛ ولی حل بسیاری دیگر در دست ریاضیدانان می‌باشد. سه تا از مسائلی که ریاضیدانها را مشغول کرده است، از این قرار است: محاسبه تغییر مقاومت هوا بر روی یک موشک؛ برآورد تأثیر حرکت وضعی زمین بر روی مسیر یک موشک یا ماهواره؛ تعیین سرعت اولیه و نیروی آنی برای مقابله با کشش جاذبه زمین. موشکی که با سرعت هوای جو زمین را می‌شکافد با نیروی مقاومتی شبیه آنچه یک زیر دریایی در حال شکافت آبیاری عمقة اقیانوس با آن روبرو است مواجه می‌شود. هر چه موشک سریعتر حرکت کند مقاومت هوا در برابر آن بیشتر خواهد بود. از خیلی پیش می‌دانستند

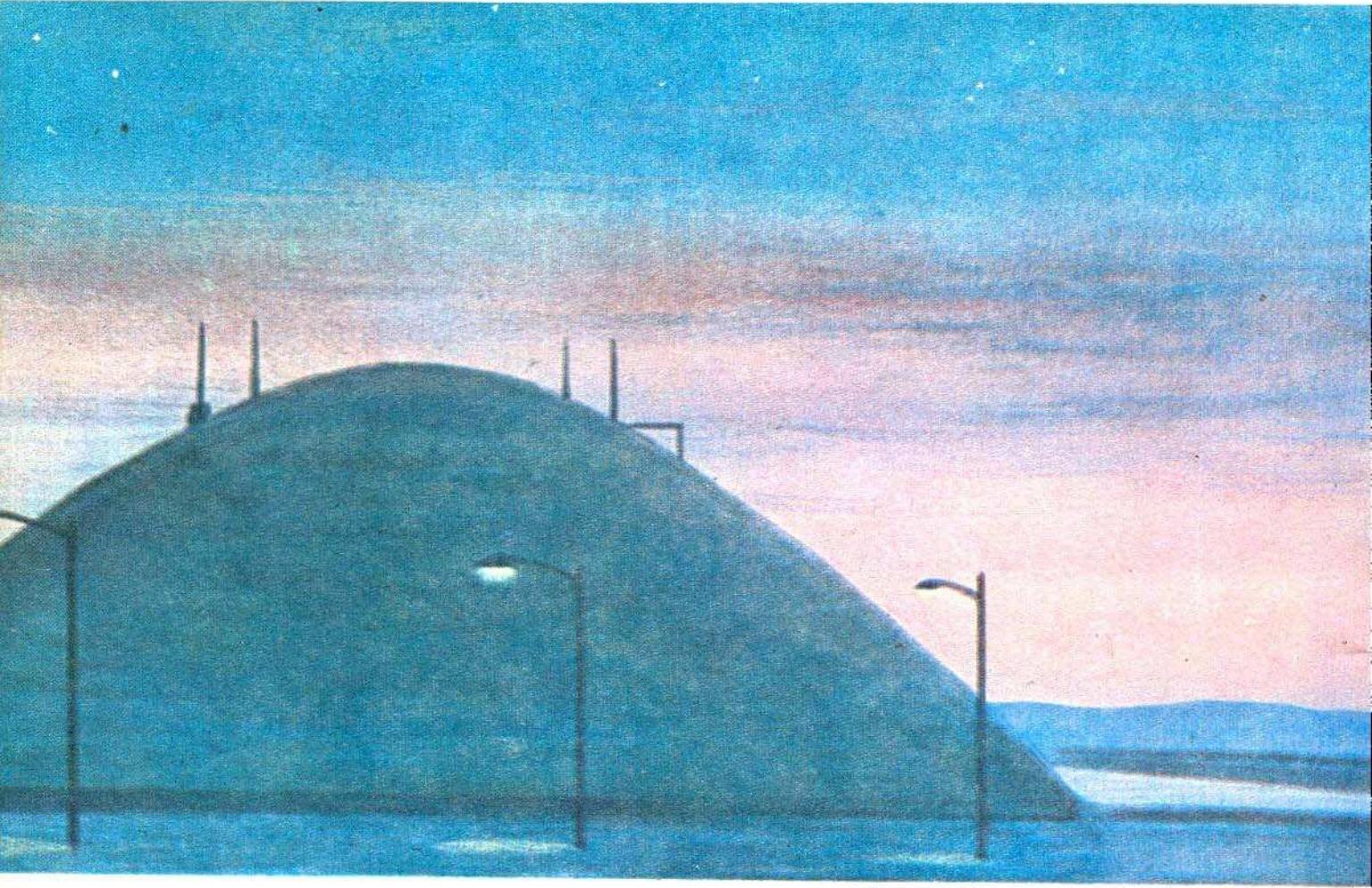


بدون جاذبه زمین مسیر موشک چون خط مستقیمی از پایگاه به طرف بالا می بود .

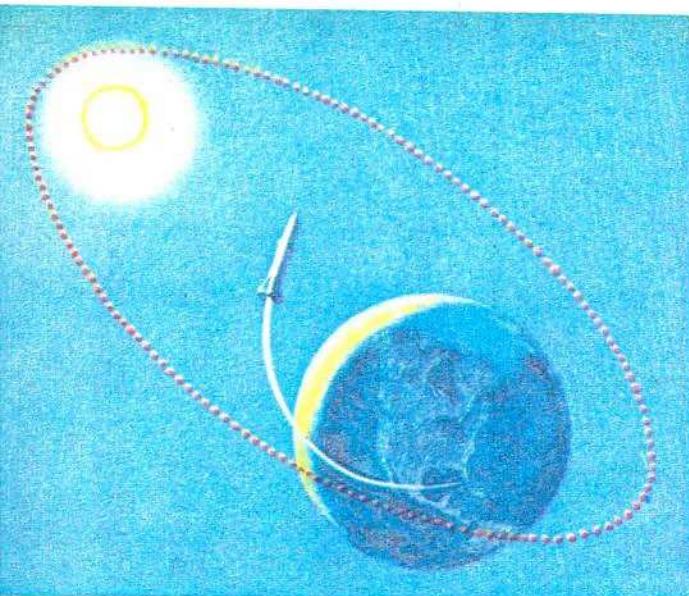
از جهت گردش؛ از جهت مقاومت هوا؛ از جهت قوّه جاذبه زمین .



پرتاب یک موشک به فضا مستلزم آگاهی بر رياضيات دقیقی است .



بکلک حسابگرهای الکترونیکی ریاضیدانها با دقت
مسیر پرواز و افزایش سرعت را محاسبه می‌کنند.



چگونه قوّه جاذبه در پرواز اثر می‌گذارد؟
ما دقیقاً نمی‌دانیم قوّه جاذبه چیست، و آلبرت
اینشتین در نظریه نسبیت خود ابدآ آن را به کار نبرده
است. اگر جاذبه نبود، ما می‌توانستیم موشکی را آتش
کرده و در یک مسیر مستقیم بدهوا بفرستیم.
اما اکنون می‌دانیم که هر چه بدفعنا پرتاب شود
یا در فضنا رها گردد به پایین خواهد افتاد. همچنین
می‌دانیم که یک شیئی را چه در هوای رها کنیم، و چه
پرتاب کنیم، مدت زمانی که برای رسیدن آن به زمین
وقت لازم است یکی است. ایزاک نیوتون فرهول

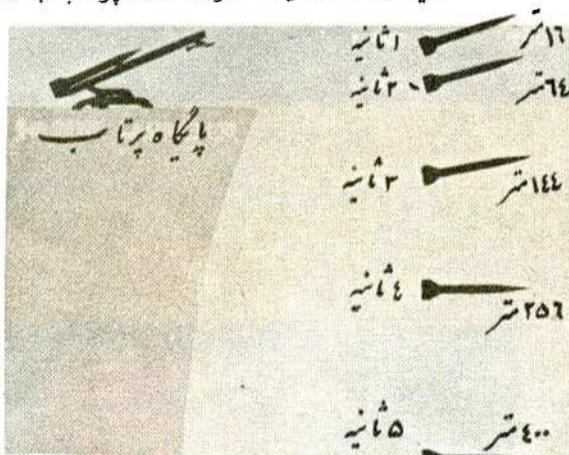
هر است . این آگاهی به مأکمل می کند که ما هواره را در آسمان نگهداریم .

اجازه بدھید محاسبات ریاضی لازم را برای نگهداشتن یک ما هواره در ارتفاع ۱ کیلومتری زمین به طور اجمالی از نظر بگذاریم .

ما هواره به محض قرارگرفتن در یک کیلومتری زمین تحت تأثیر دو نیرو قرار می گیرد : یکی شتاب خودش که آن را به طرف جلو می راند، دیگری نیروی جاذبه زمین که آن را به طرف پایین می کشد.

برای آنکه محاسبه را ساده کنیم سرعت آن را به جلو ۱ کیلومتر در ثانیه فرض می کنیم .

در ۱۱ ثانیه اول ما هواره ۱۱ کیلومتر در امتداد افق به جلو می رود و یک کیلومتر به طرف زمین کشیده می شود. اگر زمین مسطح می بود ما هواره بعد از ۱۱ ثانیه در فاصله یک متری محل پرتاب به زمین اصابت



قوه جاذبه و جربالختی موشک مشترکاً سبب می شود که موشک در یک مسیر منحنی حرکت کند .



ریاضی دقیقی برای اندازه گیری نیرویی که بر یک جسم ساقط وارد می شود ، بدست آورد، و آن را جاذبه نامید. آن فرمول این است:

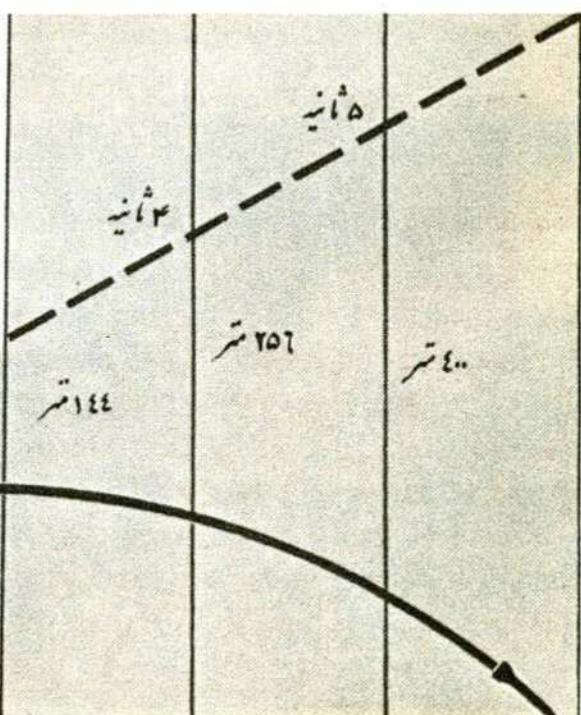
$$S = \frac{1}{2} gt^2$$

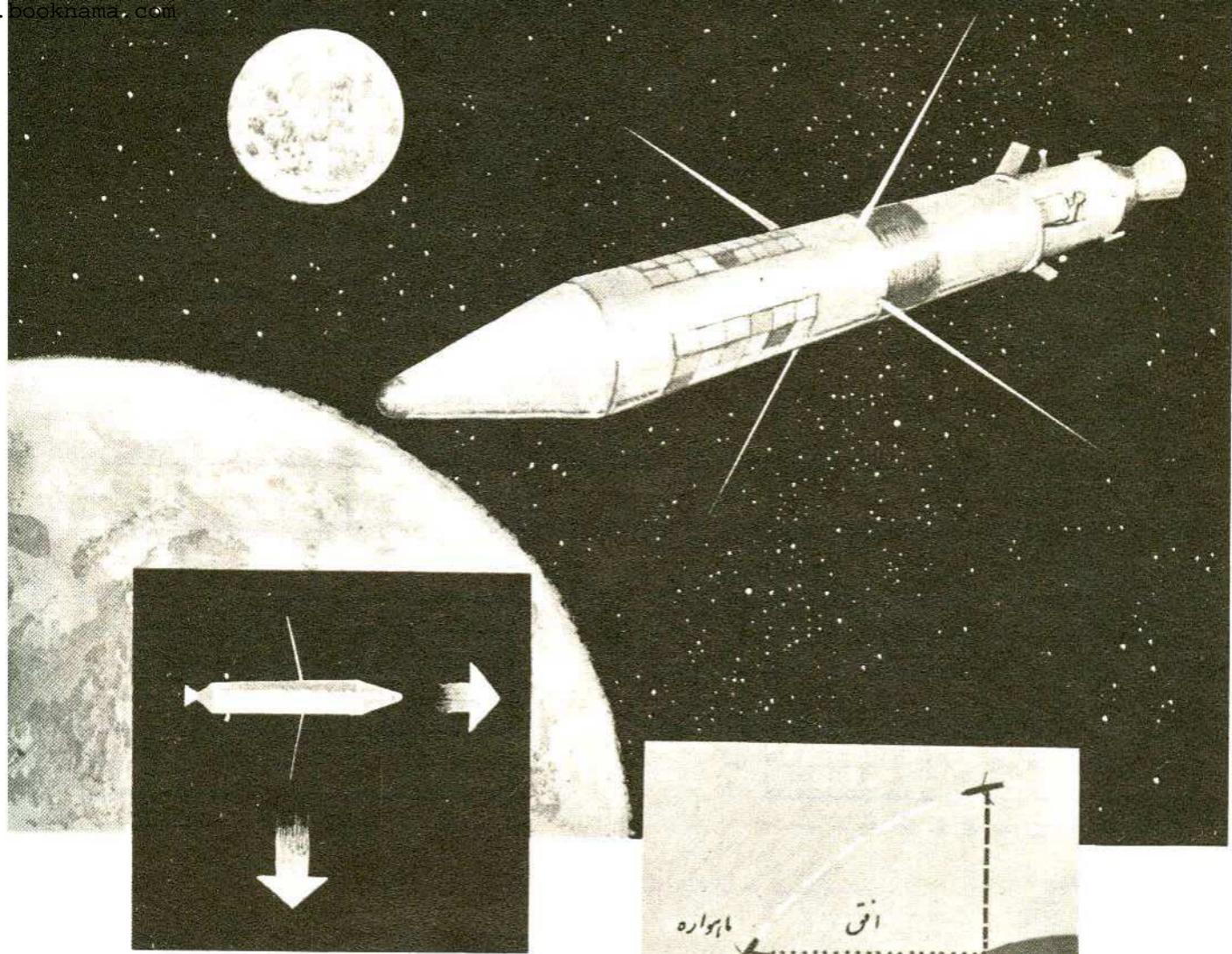
کننده تا زمین، t زمان، و g شتاب یا افزایش سرعت در نتیجه جاذبه زمین است، و این افزایش ۹/۷ متر در ثانیه برای هر ثانیه سقوط است .

این فرمول را برای موشکی که از پایگاهی واقع بر یک کوه خیلی بلند پرتاب شده است به کار ببرید. نمودار زیر نشان می دهد که موشک اگر حرکت رو به پیش نداشت تحت تأثیر جاذبه زمین چگونه سقوط می کرد .

چه چیز یک ما هواره را در آسمان نگه می دارد؟

اصل اساسی جاذبهم بر ما هواره وهم بر موشکی که ما هواره را به فضا می برد اثر می گذارد. بنابر قانون جاذبه نیوتون سقوط جسم در حدود هر ۱۱ ثانیه یک کیلو-

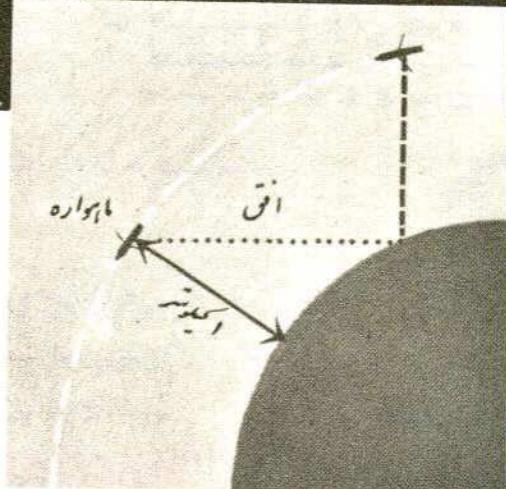




به محض قرار گرفتن یک ماهواره در مدار زمین، دونبر و بر آن اثر می گذارد: جبر یا لختی جسم آن، و قوه جاذبه زمین. نتیجه این دونبر و مسیر ماهواره را به وجود می آورد.

کروی زمین قرار گیرد. برای این منظور، ماهواره باید در هر ثانیه با سرعت ۸ کیلومتر در امتداد افق حرکت کند تا پس از ۱۱ ثانیه بد نقطه‌ای برسد که فاصله اش از زمین ۱ کیلومتر باشد. این سرعت برابر 28800 کیلومتر در ساعت است.

حتی با این سرعت ما نمی توانیم حرکت ماهواره را تضمین کنیم، زیرا مقاومت هوارا به حساب نیاورده‌ایم. گذشته از این برای جلوگیری از سوختن ماهواره ما مجبوریم آنرا بدار تفاف ۱۶۰ کیلومتری زمین برتاب کنیم زیرا در این قسمت از جو هوا رقیق‌تر و در نتیجه اصطکاک و حرارت‌کمتر است.



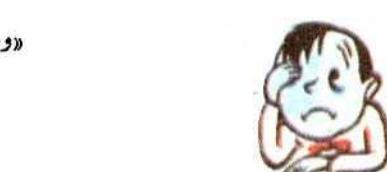
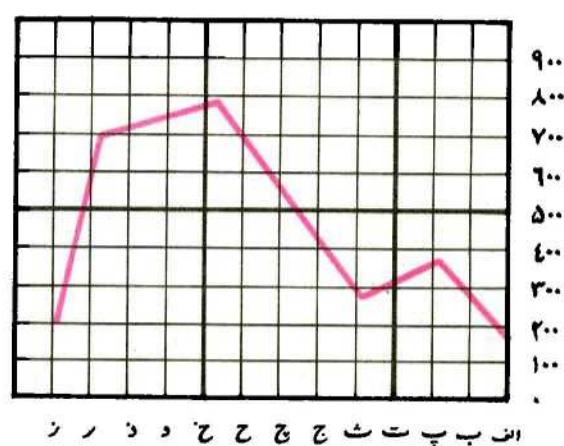
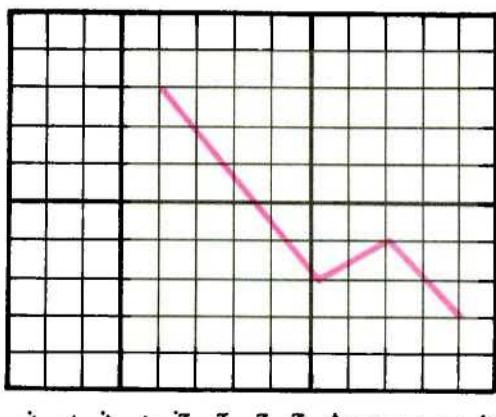
سرعت لازم برای ورود ماهواره به مدار 28800 کیلومتر در ساعت.

می کرد. اما چون زمین گرد است، اندکی بیش از یک ثانیه طول می کشد تا به زمین اصابت نماید. مسئله اینست که تعیین کنیم ماهواره با چه سرعتی باید حرکت کند تا به زمین نیقند و در مدار زمین قرار گیرد. ما می دانیم که ماهواره هر 11 ثانیه 1 کیلومتر به طرف زمین کشیده می شود، بنابراین سرعت آن باید آنقدر زیاد باشد که پیوسته یک کیلومتر بالای سطح

نمودار چیست؟

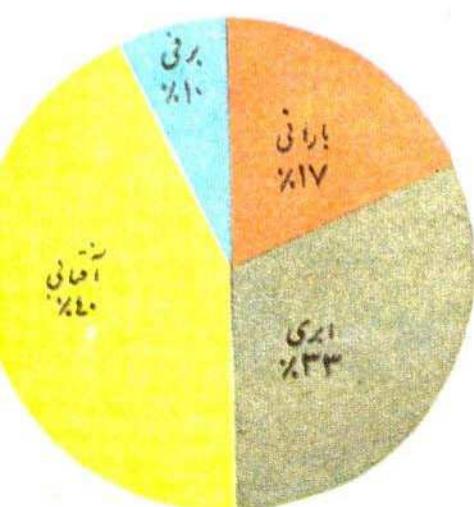
نمودار می‌تواند اعداد مثبت و منفی را مثل بهره‌ها و زیانها، یا درجه‌های بالای صفر و زیر صفر بهمانشان دهد. آمارگران برای آنکه پیام یامطلبی را به ساده‌ترین صورت بیان کنند از نمودارها استفاده می‌کنند.

رنہ دکارت ریاضیدان فرانسوی اولین کسی بود که نمودار را به کار برد. نمودار نقشه یا رسمی است که با خطوط و ارقام و محورها و دوایر خود داستانی را برای مابازگومی کند.

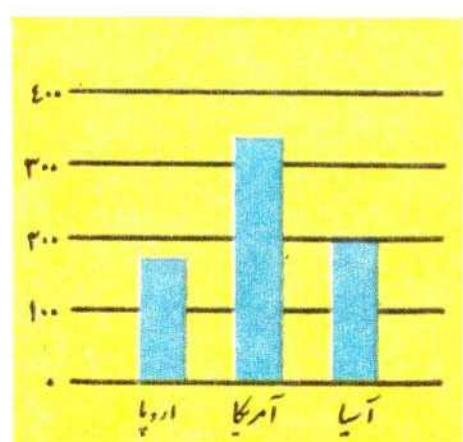
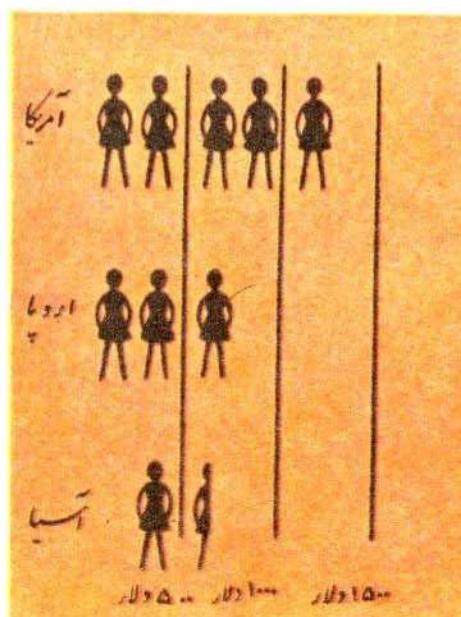


«وضع دادوستد چطور است؟» این خطوط جواب آن است.

یک نمودار مصور اطلاعات
اساسی را به وسیله تصویر
نمایاند.



یک نمودار مدور جزئی از کل را نشان می‌دهد.



این نوع نمودار برای مقایسه
دو، سه، یا چند چیز به کار
می‌رود.

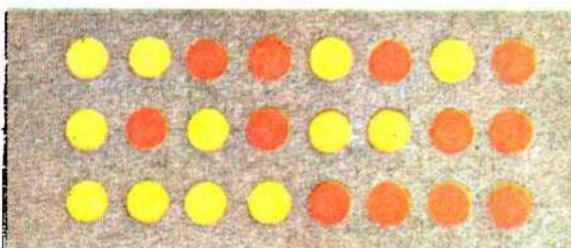
شانس شما تاچه اندازه است؟

آیا خوششانس هستید؟

وقتی که حدس می‌زنید که هر دو سکه شیر خواهد بود، در حقیقت بالاتر این حرف را زده‌اید، زیرا برای این حدس دلیلی وجود ندارد. ولی آمار-گران حدس را در احتمالات بدکار می‌برند.

اگر سه سکه را در یک آن بد هوا بیندازید چطور می‌شود؟ احتمال شیر یا خط افتادن آنها به صورت زیر خواهد بود. ۸ حالت ممکن است که پیش

- #۱ سکه
- #۲ سکه
- #۳ سکه



رنگ نارنجی بجای شیرها و زرد بجای خطها است.

باید. امکان شیر بودن هر سکه^۱ یا یک از هشت است؛ عین همین موضوع در مورد سه خط نیز صدق می‌کند. ولی امکان ۲ شیر و یک خط $\frac{3}{8}$ و امکان ۲ خط و یک شیر هم $\frac{3}{8}$ خواهد بود.

چنانچه خواستید با تعداد سکدهای بیشتری به شیر و خط ادامه دهید امکانات هر دسته را می‌توانید تعیین کنید.

مثلث پاسکال چیست؟

ریاضیدانان احتمالات یا اشانس‌های یک دسته نامحدود را برآورد کرده‌اند. این امکانات معمولاً در یک شکل مثلثی نمایش داده می‌شوند که معروف است بد مثلث پاسکال. برای پیدا کردن شانس خود به اعدادی که قاعده مثلث را در هر مرتبه وجود می‌آورند

احتمال چیست؟

وقتی که شما سکه‌ای را به هوا می‌اندازید یا به صورت شیر یا به صورت خط به زمین خواهد افتاد. اکنون اگر شما سکه‌ای را به هوا افکنید، شانس شما در اینکه سکه از روی شیر به زمین افتاد چقدر است؟ فرض کنید شما دو سکه را در آن واحد به هوا بیفکنید، شانس یا احتمال اینکه هر دو شیر باشند چیست؟ آیا شانس شما در دو مورد یکی است؟

اگر فقط یک سکه را به هوا بیندازید یا شیر است یا خط، یا بد اصطلاح ریاضیدانها احتمال شیر بودن آن $\frac{1}{2}$ ، یا یکی از دو حالت است، یا یک احتمال از دو احتمال است.

از طرف دیگر اگر شما دو سکه را باهم به هوا بیندازید ممکن است مطابق تصویر به چهار وضع به زمین بنشینند: دو شیر، یک شیر و یک خط، یک خط و یک شیر، یا هر دو خط. به تصویر توجه نمایید: برای هر سکه از این دسته یکی از چهار شانس وجود دارد. برای ۲ شیر احتمال $\frac{1}{4}$ یا یک از چهار



رنگ نارنجی بجای شیرها و زرد بجای خطها است.

است، برای دو خط احتمال $\frac{1}{4}$ یا یک از چهار است، و برای یک شیر و یک خط احتمال $\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$ یعنی یک از دو است.

احتمال بردن شما در هر دو دست $\frac{1}{4}$ یعنی یک از چهار است.

این احتمال برای بردن یک دست بازی $\frac{2}{4}$ یا $\frac{1}{2}$ یا یک ازدو می‌باشد.

بالآخر احتمال باخت شما در هر دو دست بازی $\frac{1}{4}$ یا یک از چهار خواهد بود.

اگر امکانات ۸ دست بازی را خواستید به خط هشتم مراجعه کنید و در این صورت خواهید دید که احتمال اینکه در هر هشت دست بازی برنده شوید $\frac{1}{256}$ یا یک ازدویست و پنجاه و شش است. در مثلث پاسکال اعداد طرح جالبی دارند. زیرا هر عددی مساوی حاصل جمع دو عدد فوقانی خود می‌باشد.

۱ ۱
۱ ۲ ۱
۱ ۳ ۲ ۱
۱ ۴ ۶ ۴ ۱
۱ ۵ ۱۰ ۱۰ ۵ ۱
۱ ۶ ۱۵ ۲۰ ۲ ۱
۱ ۷ ۲۱ ۳۵ ۳۵ ۲۱ ۷ ۱
۱ ۸ ۲۸ ۵۶ ۷۰ ۵۶ ۲۸ ۸ ۱
۱ ۹ ۳۶ ۸۴ ۱۲۶ ۱۲۶ ۸۴ ۳۶ ۹ ۱
۱ ۱۰ ۴۵ ۱۲۰ ۲۵۲ ۲۱۰ ۱۲۰ ۴۵ ۱۰ ۱
مراجعه کنید. برای مثال:
اگر قرار است باکسی که به همراه حودستان است دو دست تنیس بازی کنید شانس شما برای موفق شدن هر دو دست چقدر خواهد بود؟
به خط دوم مثلث (از بالا) نگاه کنید. مطابق قانون شانس که در مثلث پاسکال بیان گردیده شانس یا

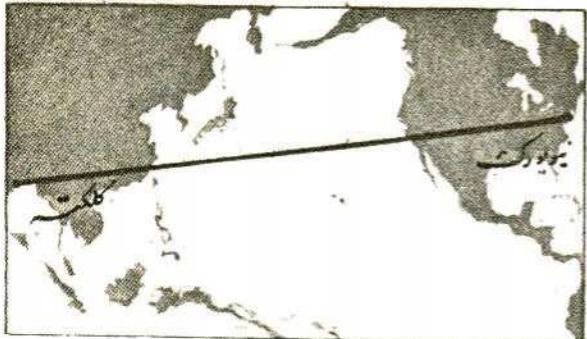
ریاضیات جدید

و تقریباً از هر طریقی تغییر یابد اما گسیخته نگردد.
می‌گویند چون تمام احتمامی که دارای سوراخ باشند از نظر توپولوژیست یکسان هستند، ریاضیدان نمی‌توانند بین چرخ اتوبیل و کلوچهٔ حلقوی فرق بگذارند.

حلقهٔ موپیوس چیست؟
این یک نمونهٔ ساده از توپولوژی است. دو تکه کاغذ را به پهنای ۲ و درازای ۲۰ تا ۳۰ سانتیمتر بیرید و

امروز سریعترین پیشرفتها و اساسی ترین تغییرات در بین همه علوم، از آن ریاضیات است. ریاضی تهران دانشی است که بیشتر فرضیات آن از ۲۰۰۰ سال قبل تاکنون معتبر است، و در آن هنوز هم برای اندیشه‌های نو و رشته‌های جدید جاهست.

توپولوژی یا مکان شناسی چیست؟
یکی از پربارترین شاخه‌های ریاضی در عصر ما توپولوژی است که صورتی از هندسه می‌باشد. توپولوژی دور شدن از هندسهٔ اقلیدسی است که در آن طولها و زوایا و شکلها هرگز تغییر نمی‌کردند. در توپولوژی اندازهٔ مورد نظر نیست بلکه فقط شکل مورد نظر است. شکل می‌تواند تا شود، کشیده شود، جمع گردد، ختم شود.



افریقا ، دریای عربستان و هندوستان می‌گذرد .

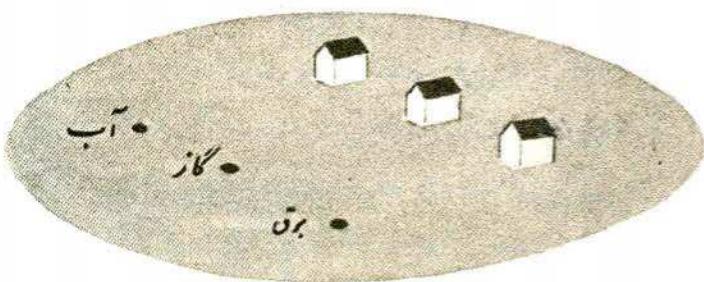
ولی جهان مسطح نیست در نتیجه اگر شما بخواهید کوتاهترین فاصله بین این دونقطه را در کرمه پیدا کنید می‌بینید که مسیر آن از کانادا ، گرینلند ، آقیانوس منجمد شمالی ، اروپا ، سیریه شوروی ، تبت و نپال می‌گذرد تا به هند برسد . این خط را منحنی



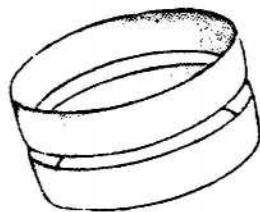
بزرگ نامیده می‌شود ، و در حقیقت خط مستقیم عجیبی است زیرا بالحناء زمین انحناء می‌پذیرد .

در مورد محالات چه می‌کنید ؟
دراينجا مسئله‌ای را ذكر می‌کنیم که باريضيات معمولی حل نمی‌شود .

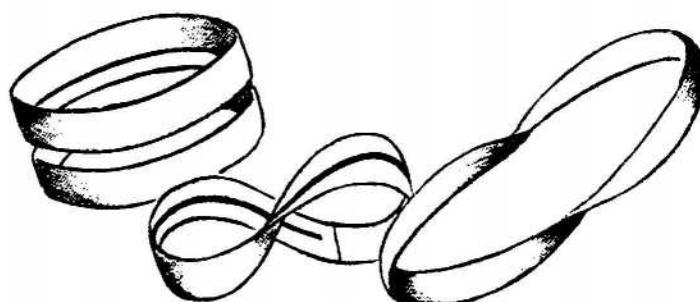
سه خانه نزدیك هم قرار دارند . هر یک از این خانه‌ها را طوری بهمنبع آب ، گاز و برق وصل کنید که



یک خط از درازا در وسط آنها رسم کنید . یک تکه از این کاغذها را برداشته و دو سرش را با نوار چسب یا



چسب بهم بچسبانید . بایت قیچی دایره را در امتداد خط وسط آن بیرید . دو حلقه بدست می‌آید . حالا تکه کاغذ دیگر را بردارید . یک پیچ به آن بدهید و دو سرش را بهم بچسبانید . قیچی را برداشته در امتداد خط وسط آن بیرید . چه بدست می‌آید ؟ یک دایره بزرگ ! این حلقه مویوس است ، و نام آن از اسم منجم مشهور اوایل قرن نوزده آلمان ، اگوست

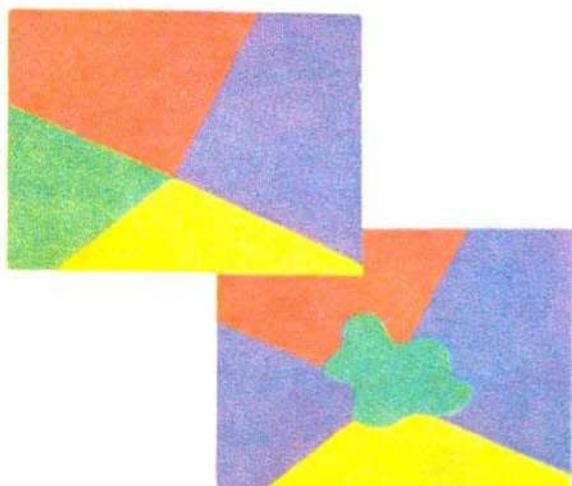


فرديناند مویوس ، گرفته شده است که او لین کسی بود که در خواص عجیب توپولوژی تحقیق کرد .

در چه وقتی خط راست ، خط راست به حساب نمی‌آید ؟

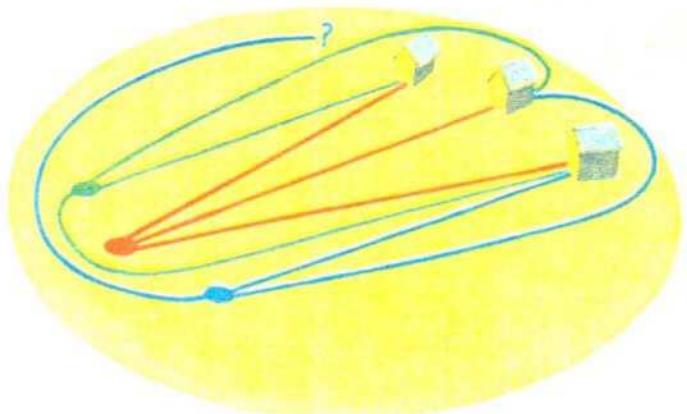
رياضيدانان خط راست را به کوتاهترین فاصله بین دونقطه تعریف کرده‌اند . اگر شما به نقشه مسطح جهان نگاه کنید و برای پیدا کردن کوتاهترین راه بین نیویورک و کلکته (در هندوستان) خط مستقیمی بکشید ، خواهید دید که این راه از آقیانوس اطلس ، مراکش ،

این جواب مستلزم ریاضیات توپولوژی است . بدتر به معلوم شده است که نقشه هر چه پیچیده باشد و تعداد کشورها هر قدر زیاد باشد ، و طرز قرار گرفتن آنها هر طور باشد، می توان نقش را فقط با چهار رنگ متفاوت رنگ کرد . اما تابحال هیچ ریاضی دانی موفق بدارائمه دلیل ریاضی برای اثبات آن نشده است .



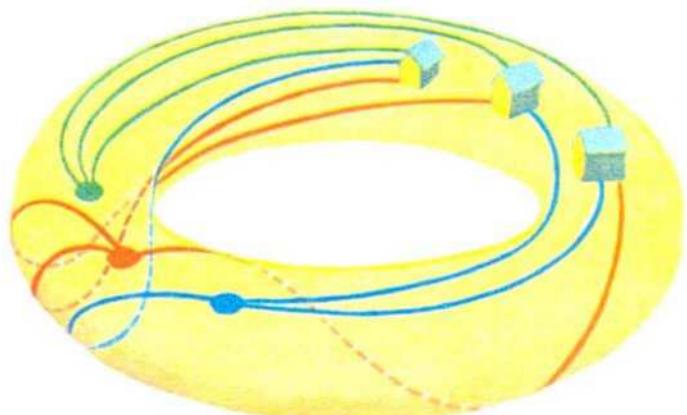
ریاضیات تاکجا به پیش می رود ؟

ریاضی بخشی اصلی از میراث فرهنگی جهان ما است . رشته های جدید و فرمول های تازه به وجود می آیند . هندسه غیر اقلیدسی ، جبر توپولوژی ، جبر هاتریکس ، برنامه نویسی خطی ، احتمالات ، نظریه بازی ، کشف و توسعه یافته است . در عصر ما که عصر فضاست تنها ریاضیات عملی دستخوش تغییر و دگرگونی نیست ، بلکه ریاضیات نظری نیز چنین است . هنوز در این رشته خاص از علم چیز های نوفر اوان در پیش است . شاید روزی یکی از شما هم به کشف بزرگی در دنیای ریاضی نایل آید .



خطوط اتصال یکدیگر را قطع نکنند . با هندسه مسطحه اقلیدسی به مرحله ای می رسم که در شکل نشان داده شده است . همه خطوط اتصال ، جزیکی را می توان ترسیم کرد . شمامی توانید امکانات دیگر را خودتان امتحان کنید و بینید که آیا می شود مسئله را حل کرد ؟

با استفاده از ریاضیات توپولوژی حل این مسئله چنانکه در شکل نشان داده شده فوق العاده آسان است . به جای سطح هموار یا مستوی سطح حلقه ای به کار می برمی .



برای رنگ کردن یک نقشه به چند رنگ احتیاج دارید ؟

در رنگ کردن نقشه ها معمول این است که برای ممالکی که مرز مشترکی دارند رنگ های متفاوت بد کار می بردند . حداقل رنگ هایی که یک نقشه کش برای رنگ کردن نقشه خود بدان احتیاج دارد چند تاست ؟

علم برای کودکان و نوجوانان



منتشر می شود:

الکتریسته
الکترونیک
جانوران منقرض شده
از غار تا آسمانخراش
بوم شناسی
حشرات
زمین ما
هواییما و داستان پرواز
انرژی اتمی
سرگذشت چرخ
ماهیان
باله
عصر خزندگان و دوزیستان
جنگ جهانی اول
جنگ جهانی دوم
بول
پروانهها و شب پرهها
پستانداران

میکروسکوپ
دانشمندان نامی
رشد
بدن انسان
کشفهای شکفت انگیز ارشمیدس
موتور و ماشین
کره زمین
نور و رنگ
آتششنان
نخستون جانداران زمینی
نخستین انسانهای زمینی
زمستانخواهها

علوم پایه
فکر می کنی کیستی؟
جانوران وحشی
افسون واژه ها
صداهایی که نمی شنویم
ابزارهای دانشمندان
ابزارهای اندازه گیری
کامپیوتر در خدمت شما
آب و هوا
شگفتیهای ریاضیات
شگفتیهای شیمی
انسان نخستین
صوت
ستارگان
ماشینها
شهرهای گمشده
اکتشافات جغرافیایی
سنگها و مواد کانی
درختان
آهنربا و مغناطیس
سنگواره ها
زمین آلوده
دینوسورها

بهای: ۱۶۰ ریال